

# LES DIEUX DE GOLARION

## LES DIEUX LES PLUS VÉNÉRÉS

*Les dieux mineurs*

*Les dieux morts*

## LES DIEUX RACIAUX

*Les dieux des écailleux*

*Les dieux des elfes*

*Les dieux des géants*

*Les dieux des gnomes*

*Les dieux des gobelins*

*Les dieux des halfelins*

*Les dieux des nains*

## LE CULTE DES DIABLES

*Les archidiabes*

*Les reines-catins*

*Les ducs infernaux*

*Les malébranches*

## LE CULTE DES DÉMONS

*Les seigneurs-démons*

## AUTRES CULTES

*Les seigneurs empyréens*

*Les archidaémons*

par Dalvyn (dalvyn@gmail.com) sur Pathfinder-FR (www.pathfinder-fr.org)

Sources : Campaign Setting, Pathfinder Chronicles: Gods and Magic, Pathfinder Chronicles: The Great Beyond, Pathfinder Chronicles: Princes of Darkness, Pathfinder Chronicles: Classic Monsters Revisited, Pathfinder Companion: Elves of Golarion, Pathfinder Companion: Dwarves of Golarion, Pathfinder 4 - Fortress of the Stone Giants, Pathfinder 18 - Descent into Midnight

Ce document utilise des marques déposées et/ou des copyrights appartenant à Paizo Publishing, LLC selon les règles de la Community Use Policy de Paizo. Il nous est expressément interdit de rendre payant l'utilisation ou l'accès à son contenu. Ce document n'est pas publié, supporté ni approuvé de manière spécifique par Paizo Publishing. Pour plus d'informations sur la Community Use Policy de Paizo, veuillez vous référer au site [paizo.com/communityuse](http://paizo.com/communityuse). Pour plus d'informations au sujet des produits de Paizo Publishing et de Paizo, veuillez visiter [paizo.com](http://paizo.com).



# LES DIEUX LES PLUS VÉNÉRÉS

## Abadar

*Le Maître du Premier Coffre-Fort*

Dieu des cités, de la richesse, des marchands et de la loi



AL N

Domaines Loi, Noblesse, Protection, Terre, Voyage

Arme arbalète légère

## Asmodéus

*Le Prince des Ténèbres*

Dieu de la tyrannie, de l'esclavage, de la fierté et des contrats



AL LM

Domaines Feu, Loi, Magie, Mal, Tromperie

Arme masse

## Calistria

*Le Dard Savoureux*

Dieu de la luxure, de la tromperie et de la vengeance



AL CN

Domaines Chance, Chaos, Charme, Connaissances, Tromperie

Arme fouet

## Cayden Cailéan

*Le Héros Saoul*

Dieu de la liberté, de la bière, du vin et du courage



AL CB

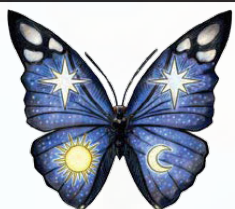
Domaines Bien, Chaos, Charme, Force, Voyage

Arme rapière

## Desna

*Le Chant des Sphères*

Déesse des rêves, des étoiles, des voyageurs et de la chance



AL CB

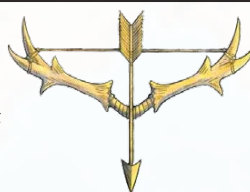
Domaines Bien, Chaos, Chance, Libération, Voyages

Arme lame-étoile

## Érastil

*Le Vieux Borgne*

Dieu des fermes, de la chasse, du commerce et de la famille



AL LB

Domaines Bien, Communauté, Faune, Flore, Loi

Arme arc long

## Gorum

*Notre Seigneur de Fer*

Dieu de la force, des batailles et des armes



AL CN

Domaines Chaos, Destruction, Force, Gloire, Guerre

Arme épée à deux mains

## Gozreh

*Le Vent et les Vagues*

Dieu de la nature, du climat et de la mer



AL N

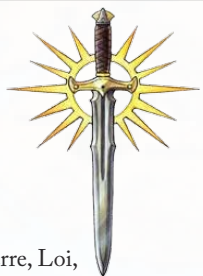
Domaines Air, Climat, Eau, Faune, Flore

Arme trident

## Iomédae

*L'Héritière*

Déesse du courage, des dirigeants, de la justice et de l'honneur



AL LB

Domaines Bien, Gloire, Guerre, Loi, Soleil

Arme épée longue

## Irori

*Le Maître des Maîtres*

Dieu de l'histoire, de la connaissance et de la perfection de soi



AL LN

Domaines Connaissances, Force, Guérison, Loi, Rune

Arme mains nues

## Lamashtu

*La Mère des Monstres*

Déesse de la folie, des monstres et des cauchemars



AL CM

Domaines Chaos, Folie, Force, Mal, Tromperie

Arme cimenterre à deux mains

## Néthys

*L'Oeil qui Voit Tout*

Dieu de la magie



AL N

Domaines Connaissance, Destruction, Magie, Protection, Rune

Arme bâton de combat

## Norgorber

*Le Destructeur de Réputation*

Dieu de l'avarice, des secrets, du poison et du meurtre



AL NM

Domaines Charme, Connaissance, Mal, Mort, Tromperie

Arme épée courte

## Pharasma

*La Dame des Tombes*

Déesse du destin, de la mort, des prophéties et de la naissance



AL N

Domaines Connaissance, Eau, Guérison, Mort, Repos

Arme dague

## Rovagug

*La Bête Terrible*

Dieu de la colère, de la dévastation et de la destruction



AL CM

Domaines Chaos, Climat, Destruction, Guerre, Mal

Arme grande hache

## Sarenrae

*La Fleur de l'Aube*

Déesse du soleil, de la rédemption, de l'honnêteté et de la guérison



AL NB

Domaines Bien, Feu, Gloire, Guérison, Soleil

Arme cimenterre

## Shélyn

*La Rose Éternelle*

Déesse de la beauté, de l'art, de l'amour et de la musique



AL NB

Domaines Air, Bien, Charme, Chance, Protection

Arme coutille

## Torag

*Le Père de la Création*

Dieu de la forge, de la protection, de la stratégie



AL LB

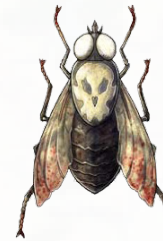
Domaines Artifice, Bien, Loi, Protection, Terre

Arme marteau de guerre

## Urgathoa

*La Princesse Pâle*

Déesse de la voracité, de la maladie et de la mort-vivance



AL NM

Domaines Force, Guerre, Magie, Mal, Mort

Arme faux

## Zon-Kuthon

*Le Seigneur de Minuit*

Dieu de l'envie, de la douleur, des ténèbres et de la perte



AL LM

Domaines Destruction, Loi, Mal, Mort, Ténèbres

Arme chaîne cloutée

# LES DIEUX MINEURS

## Achaékek

*Celui qui Laisse un Sillage de Sang*

Dieu des Mantes Rouges et de l'assassinat



AL LM

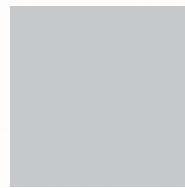
Domaines Guerre, Loi, Mal, Mort, Tromperie

Arme sabre dentelé

## Alséta

*L'hôtesse*

Déesse des portails, des transitions et des ans



AL LN

Domaines Communauté, Loi, Magie, Protection

Arme dague

## Besmara

*La Reine Pirate*

Déesse des pirates, des conflits et des monstres de mer



AL CN

Domaines Chaos, Climat, Eau, Guerre, Tromperie

Arme rapière

## Brigh

*Le Murmure au sein du Bronze*

Déesse des inventions et des mécanismes

*masque de métal féminin avec une rune gravée sur le front*

AL N

Domaines Artifice, Connaissances, Feu, Terre

Arme marteau léger

## Ghlauder

*Le Roi Diaphane*

Dieu des parasites, des infections, de la croupissure



AL CM

Domaines Air, Chaos, Faune, Destruction, Mal

Arme lance

## Groétus

*Le Dieu de la Fin des Temps*

Dieu du vide, des ruines, de la disparition



AL CN

Domaines Chaos, Destruction, Folie, Ténèbres

Arme fléau lourd

## Gyronna

*La Sorcière Colérique*

Déesse de la haine, de l'extorsion et de la malveillance

*oeil injecté de sang*

AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Folie, Mal

Arme dague

## Hanspur

*Le Rat d'Eau*

Dieu des rivières et de la navigation sur les fleuves

*rat marchant sur l'eau ou se tenant sur un rondin*

AL CN

Domaines Chaos, Eau, Mort, Voyages

Arme grande massue

## Kurgess

*L'Homme Fort*

Dieu de la compétition, du sport et du sacrifice de soi



AL NB

Domaines Bien, Chance, Communauté, Force, Voyages

Arme javelot

## Milani

*Celle qui Fleurit Sans Cesse*

Déesse de l'espoir, de la dévotion et des soulèvements



AL CB

Domaines Bien, Chaos, Guérison, Libération, Protection

Arme morgenstern

## Nadéri

*La Damoiselle Perdue*

Déesse du suicide, des tragédies romantiques et de la noyade



AL N

Domaines Charme, Eau, Repos

Arme dague

## Razmir

*Le Dieu Vivant*

Dieu du Razmiran



(faux dieu)

## Sivanah

*Le Septième Voile*

Déesse des illusions, des réflexions et des mystères



AL N

Domaines Connaissances, Folie, Magie, Rune, Tromperie

Arme foulard à lames

## Zyphus

*La Fauceuse*

Dieu de la mort accidentelle, des cimetières et des tragédies



AL NM

Domaines Destruction, Flore, Guerre, Mal, Mort

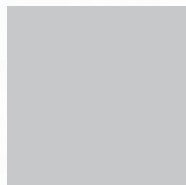
Arme pic de guerre lourd

# LES DIEUX MORTS

## Arazni

*La Croisée Rouge*

Déesse



AL ?

Domaines ?

Arme ?

## Aroden

*Le Dernier Azlante*

Dieu de la culture humaine, de l'innovation et de l'histoire



AL LN

Domaines Communauté, Connaissances, Gloire, Loi, Protection

Arme épée longue

## Curchanus

*Le ?*

Dieu des bêtes, des voyageurs et de l'endurance



AL ?

Domaines ?

Arme ?

A stylized world map with a blue overlay. The map shows continents in shades of green and brown, with a blue ocean. A compass rose is visible in the top left corner. The text "LES DIEUX RACIAUX" is centered on the map.

# LES DIEUX RACIAUX

# LES DIEUX DES ÉCAILLEUX

## Apsu

*Celui qui a ouvert la Voie*

Dieu des dragons, de la gloire, du commandement et de la paix (écailleux)



AL LB

**Domaines** Bien, Création, Loi, Terre, Voyages

**Arme** morsure ou bâton de combat

## Dahak

*La Destruction sans Fin*

Dieu de la destruction, des dragons, du Mal et de la trahison (écailleux)



AL CM

**Domaines** Chaos, Destruction, Écailleux, Mal, Tromperie

**Arme** morsure ou fléau

## Ydersius

*Le Roi sans Tête*

Dieu des écailleux, de l'immortalité et du poison (écailleux)



AL CM

**Domaines** Chaos, Écailleux, Faune, Mal, Noblesse

**Arme** grande massue

# LES DIEUX DES ELFES

## Calistria

*Le Dard Savoureux*

Dieu de la luxure, de la tromperie et de la vengeance



AL CN

**Domaines** Chance, Chaos, Charme, Connaissances, Tromperie

**Arme** fouet

## Desna

*Le Chant des Sphères*

Déesse des rêves, des étoiles, des voyageurs et de la chance



AL CB

**Domaines** Bien, Chaos, Chance, Libération, Voyages

**Arme** lame-étoile

## Findeladlara

*La Main qui Guide*

Déesse de l'art, de l'architecture et du crépuscule



AL CB

**Domaines** Air, Bien, Chaos, Communauté, Création

**Arme** bâton de combat

## Kétéphys

*Le Chasseur*

Dieu de la chasse, de la forêt et de la course



AL CB

**Domaines** Connaissance, Destruction, Magie, Protection, Rune

**Arme** marteau léger

## Néthys

*L'Oeil qui Voit Tout*

Dieu de la magie



AL N

**Domaines** Connaissance, Destruction, Magie, Protection, Rune

**Arme** bâton de combat

## Yuéral

*La Sage*

Déesse de la magie, des cristaux et des bijoutiers



AL NB

**Domaines** Artifice, Bien, Connaissances, Magie, Terre

**Arme** dague

# LES DIEUX DES GÉANTS

## Fandarra

*La Mère des Géants*

Déesse de la naissance, de la mort, de la terre et du savoir (géants des collines, géants de pierre/de la taïga)

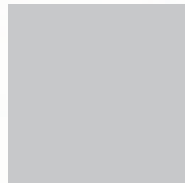


AL N

**Domaines** Bien, Communauté, Faune, Flore, Loi  
**Arme** dague

## Haggakal

Dieu des ogres, des ténèbres et de l'inceste (ogres)



AL CM

**Domaines** Chaos, Folie, Force, Mal  
**Arme** grande massue

## Minderhal

*Celui qui Crée et Détruit*

Dieu de la création, de la justice, des géants et de la force (géants de pierre/de la taïga)



AL LM

**Domaines** Artifice, Force, Gloire, Loi, Terre  
**Arme** marteau

## Thrémyr

*Le Premier Jarl*

Dieu de la glace, du sel et des tributs (géants du froid)

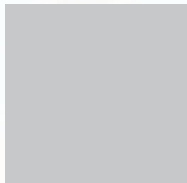
AL CM

**Domaines** Chaos, Eau, Guerre, Mal  
**Arme** grande hache

## Urazra

*Celui qui Brise les Os*

Dieu du combat, de la brutalité et de la force (géants des collines, géants de pierre/de la taïga)



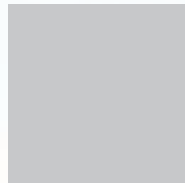
AL CM

**Domaines** Chaos, Destruction, Faune, Force, Guerre  
**Arme** griffe ou gantelet clouté

## Zursvaater

*Le Prince d'Acier*

Dieu de la conquête, de l'esclavagisme et des armes (géants du feu)



AL LM

**Domaines** Feu, Guerre, Loi, Mal, Tromperie  
**Arme** épée à deux mains

## Le Grand Kéomm

Trinité de dieux vénérés par les géants des tempêtes :

Père-Ciel Hyjarth (Gozreh)  
Mère-Mer Tourithia (Gozreh)  
Fille-Musicienne Syriss (Shélyn)

Ainsi que :

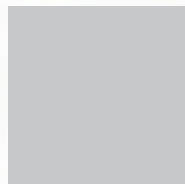
- Gozreh, Rovagug et Néthys (pour les géants des nuages) ;
- Gorum et Norgorber (pour les géants du froid) ;
- Norgorber et Rovagug (pour les géants des collines) ;
- Érastil, sous le nom d'Estig le Chasseur (pour les géants de pierre/de la taïga)

# LES DIEUX DES GNOMES

## Nivi Rhombodazzle

*Le Polychrome Gris*

Dieu des gemmes, de la furtivité et des jeux de hasard (gnomes gris)



AL N

**Domaines** Chance, Communauté, Terre, Tromperie  
**Arme** marteau léger

Ainsi que : Cayden Cailéan, Desna, Érastil, Néthys, Shélyn et Torag revus sous forme de gnomes

Aussi : Brigh et Sivanah



# LES DIEUX DES GOBELINS

## Hadrégash

*Héros-dieu goblin*

Dieu des gobelins, de l'esclavagisme et du territoire

AL LM

Domaines Guerre, Loi, Mal

Arme fléau

## Venkelvore

*Consort d'Hadrégash*

Déesse de la famine, des tombes et de la torture

AL NM

Domaines Destruction, Mal, Mort

Arme lance

## Zarongel

*Le Tueur aux Cheveux de Feu*

Dieu du feu, du combat et de la destruction des chiens

AL NM

Domaines Faune, Feu, Voyages

Arme tranche-chien

## Zogmugot

*La Gardienne des Trésors*

Déesse de la noyade, des débris flottants et du pillage des déchets

AL CM

Domaines Chaos, Eau, Tromperie

Arme serpe

# LES DIEUX DES HALFELINS

## Chaldira Zuzaristan

*La Calamité*

Déesse de l'espèglerie et du combat

AL NB

Domaines Bien, Guerre, Tromperie

Arme épée courte

*belle épée courte avec trois grandes encoches dans la lame*

## Thamir Gixx

*La Lame Silencieuse*

Dieu de l'avarice et de l'opportunisme

AL CM

Domaines Chaos, Mal, Tromperie

Arme dague

*dague noire avec un cercle blanc sur la lame, près de la poignée*

Ainsi que : Abadar, Desna, Érasil, Iomédae, Norgorber, Sarenrae et Shélym

# LES DIEUX DES NAINS

## Angradd

*Le Feu de la Forge*  
Dieu du feu et de la guerre



AL LB  
Domaines Bien, Feu, Guerre, Loi  
Arme grande hache

## Bolka

*Le Don d'Or*  
Déesse de l'amour et de la beauté



AL NB  
Domaines Bien, Charme, Guérison  
Arme masse

## Dranngvit

*Celle qui Réclame son Dû*  
Déesse de la vengeance



AL LN  
Domaines Connaissances, Loi  
Arme pic de guerre léger

## Droskar

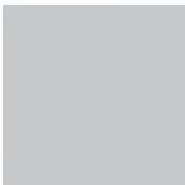
*Le Sombre Forgeron*  
Dieu du labeur, de l'esclavage et de la tromperie



AL NM  
Domaines Artifice, Charme, Mal, Ténèbres, Tromperie  
Arme marteau léger

## Folgrit

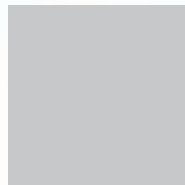
*La Mère Vigilante*  
Déesse des mères, des enfants et de la demeure



AL LG  
Domaines Bien, Communauté, Loi, Noblesse  
Arme bâton de combat

## Grundinnar

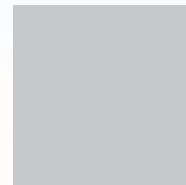
*Le Pacificateur*  
Dieu de l'amitié et de la loyauté



AL LB  
Domaines Bien, Communauté, Loi  
Arme marteau

## Kols

*Le Gardien des Promesses*  
Dieu du devoir



AL LN  
Domaines Loi, Noblesse  
Arme marteau

## Magrim

*Le Contre-Maitre*  
Dieu du sous-sol



AL LN  
Domaines Loi, Repos, Rune  
Arme marteau de guerre

## Torag

*Le Père de la Création*  
Dieu de la forge, de la protection, de la stratégie



AL LB  
Domaines Artifice, Bien, Loi, Protection, Terre  
Arme marteau de guerre

## Trudd

*Le Puissant*  
Dieu de la force



AL LN  
Domaines Bien, Force  
Arme marteau de guerre



# LE CULTE DES DIABLES

# LES ARCHIDIABLES

Voir aussi : Asmodéus

## Baalzébub

*Le Seigneur des mouches*  
Archidiabale de l'arrogance,  
des mouches et des  
mensonges  
Seigneur de Cocytus



AL LM  
Domaines Air, Loi, Mal, Mort  
Arme lance

## Barbatos

*Le Seigneur Barbu*  
Archidiabale des animaux,  
de la corruption et des  
portails  
Seigneur d'Avernus



AL LM  
Domaines Loi, Magie, Mal, Voyages  
Arme bâton de combat

## Bérial

*Le Baiser Pâle*  
Archidiabale de l'adultère,  
de la tromperie et des  
désirs  
Seigneur de Phlégéthon



AL LM  
Domaines Charme, Destruction, Loi, Mal  
Arme corsègue

## Dispater

*Le Premier Roi*  
Archidiabale des villes, des prisons  
et des gouvernements  
Seigneur de Dis



AL LM  
Domaines Loi, Mal, Noblesse, Tromperie  
Arme masse lourde

## Géryon

*La Corne des Mensonges*  
Archidiabale du savoir  
interdit, de l'hérésie et  
des serpents  
Seigneur de Stygie



AL LM  
Domaines Eau, Force, Loi, Mal  
Arme fléau léger

## Mammon

*Le Prince d'Argent*  
Archidiabale de  
l'avarice, de la vigilance  
et de la richesse  
Seigneur d'Érébus



AL LM  
Domaines Artifice, Loi, Mal, Terre  
Arme lance

## Méphistophélès

*Le Fils Cramoisi*  
Archidiabale des contrats,  
des diables et des secrets  
Seigneur de Caina



AL LM  
Domaines Connaissances, Loi, Mal, Rune  
Arme trident

## Moloch

*Le Général des Enfers*  
Archidiabale du feu de  
l'obéissance et de la  
guerre  
Seigneur de  
Malébolge



AL LM  
Domaines Feu, Guerre, Loi, Mal  
Arme fouet

# LES REINES-CATINS

## Ardad Lili

*La Fin de l'Innocence*  
Reine-catin de la  
séduction, des serpents et  
des femmes



AL LM  
Domaines Charme, Écailleux, Loi, Mal  
Arme dague

## Doloras

*Notre Dame des Douleurs*  
Reine-catin du  
détachement, de  
l'apathie et de la  
souffrance



AL LM  
Domaines Destruction, Loi, Mal, Repos  
Arme kukri

## Eiseth

*La Reine des Érinnyes*  
Reine-catin du  
combat, de la  
vengeance et de la  
colère



AL LM  
Domaines Destruction, Guerre, Loi, Mal  
Arme arc long

## Mahathallah

*La Douairière des Illusions*  
Reine-catin de la mort,  
du destin et de la  
vanité



AL LM  
Domaines Loi, Mal, Mort, Tromperie  
Arme filet



# LES DUCS INFERNAUX



## Alocer

Duc infernal des bêtes, des chasseurs et des traditions  
AL LM — Armes arc court  
Domaines Faune, Force, Loi, Mal

## Bifrons

Duc infernal du destin, de la chance et des modèles  
AL LM — Armes fléau double  
Domaines Création, Loi, Mal, Rune

## Crocell

Duc infernal des eaux cachées, des langues et des illusions  
AL LM — Armes couille  
Domaines Connaissance, Eau, Loi, Mal

## Deumus

Duc infernal de la terreur, de l'appréhension et des promesses  
AL LM — Armes hallebarde  
Domaines Loi, Mal, Mort, Ténèbres

## Éligos

Duc infernal du vol, des soldats et de la vigilance  
AL LM — Armes lance  
Domaines Air, Loi, Mal, Voyages

## Furcas

Duc infernal du devoir, des flammes et des plantes  
AL LM — Armes trident  
Domaines Feu, Flore, Loi, Mal

## Gaap

Duc infernal des divinations, des illusions et des eaux  
AL LM — Armes épieu  
Domaines Eau, Loi, Mal, Rune

## Harborym

Duc infernal de l'immolation, des entraves et du renouveau  
AL LM — Armes lance  
Domaines Feu, Loi, Mal, Protection

## Iaozrael

Duc infernal de l'autorité, de l'orgueil et des mensonges  
AL LM — Armes faux  
Domaines Destruction, Loi, Mal, Soleil

## Jiraviddain

Duc infernal de la débilité, fragilité et de la dépendance  
AL LM — Armes gourdin  
Domaines Communauté, Guérison, Loi, Mal

## Kalma

Duc infernal des rites funéraires, de la mort et des insectes  
AL LM — Armes pic lourd  
Domaines Faune, Loi, Mal, Mort

## Lorcan

Duc infernal du sang, de la renaissance et des morts-vivants  
AL LM — Armes épée courte  
Domaines Guérison, Loi, Mal, Repos

## Malthus

Duc infernal de l'architecture, des déchets et de l'expansion  
AL LM — Armes arbalète légère  
Domaines Artifice, Connaissance, Loi, Mal

## Nergal

Duc infernal des atrocités, de la peste et de la guerre  
AL LM — Armes chaîne cloutée  
Domaines Guerre, Loi, Mal, Mort

## Ose

Duc infernal de la trahison, de l'obsession et du malheur  
AL LM — Armes gantelet à pointes  
Domaines Artifice, Folie, Loi, Mal

## Pirias

Duc infernal du déni, des drogues et des merveilles  
AL LM — Armes hache de lancer  
Domaines Flore, Folie, Loi, Mal

## Quindiovatos

Duc infernal de l'exploration, des légendes et des gemmes  
AL LM — Armes rapière  
Domaines Gloire, Loi, Mal, Terre

## Ruzel

Duc infernal du blasphème, de l'humeur et de la mort-vivance  
AL LM — Armes kukri  
Domaines Loi, Mal, Mort, Tromperie

## Sabnach

Duc infernal de la construction, des parasites et du labeur  
AL LM — Armes arbalète lourde  
Domaines Artifice, Force, Loi, Mal

## Titivilus

Duc infernal des mensonges, de la propagande et de la rhétorique  
AL LM — Armes épée longue  
Domaines Connaissance, Loi, Mal, Tromperie

## Uruskreil

Duc infernal de l'armure, de l'absence de pitié et des révélations  
AL LM — Armes cimenterre à deux mains  
Domaines Force, Gloire, Loi, Mal

## Vapula

Duc infernal de la découverte, de l'orgueil et de l'érudition  
AL LM — Armes bâton de combat  
Domaines Connaissance, Libération, Loi, Mal

## Vois

Duc infernal de la pollution, des marais et des crapauds  
AL LM — Armes grande massue  
Domaines Climat, Écailleux, Loi, Mal

## Wylgart

Duc infernal de la condamnation, des juges et des révisions  
AL LM — Armes fronde  
Domaines Loi, Mal, Protection, Terre

## Xhasnaphar

Duc infernal des masques, de la laideur et de la volonté  
AL LM — Armes arbalète de poing  
Domaines Libération, Loi, Mal, Protection

## Yan-gant-y-tan

Duc infernal des rejets infernaux, de la nuit et de la désinformation  
AL LM — Armes guisarme  
Domaines Climat, Loi, Mal, Ténèbres

## Zaébos

Duc infernal de l'arrogance, de la noblesse et des perversions sexuelles  
AL LM — Armes fléau  
Domaines Destruction, Loi, Mal, Noblesse

## Zépar

Duc infernal des enlèvements, des viols et de la transformation  
AL LM — Armes bolas  
Domaines Charme, Loi, Mal, Tromperie

# LES MALÉBRANCHES

## Alichino

Malébranche de la tromperie, de la folie et de la royauté

AL LM — Armes dague

Domaines Folie, Loi, Mal, Tromperie

## Barbariccia

Malébranche de la fécondité, des prédateurs et du carnage

AL LM — Armes gantelet à pointes

Domaines Faune, Flore, Loi, Mal

## Cagnazzo

Malébranche de l'insaisissabilité, de la peur et du meurtre

AL LM — Armes épée courte

Domaines Loi, Mal, Mort, Voyages

## Calcabrina

Malébranche des rêves, de la folie et des mystères

AL LM — Armes kukri

Domaines Connaissance, Folie, Loi, Mal

## Circiatto

Malébranche de la voracité, de l'avarice et de la mort-vivance

AL LM — Armes marteau de guerre

Domaines Loi, Magie, Mal, Mort

## Draghignazzo

Malébranche de la dévastation, des monstres et de la patience

AL LM — Armes grande hache

Domaines Destruction, Loi, Mal, Terre

## Farfarello

Malébranche de la vétusté, de la mort et des brumes

AL LM — Armes morgenstern

Domaines Connaissance, Loi, Mal, Mort

## Graffiacane

Malébranche de la corruption, de l'insaisissabilité et des vermines

AL LM — Armes shuriken

Domaines Chance, Faune, Loi, Mal

## Libicocco

Malébranche de la rage, de la violence et du vent

AL LM — Armes cimenterre

Domaines Air, Destruction, Loi, Mal

## Malacoda

Malébranche de la cruauté, des conquêtes et des talents martiaux

AL LM — Armes épée bâtarde

Domaines Force, Guerre, Loi, Mal

## Rubicante

Malébranche du feu, de l'honneur et de la noblesse

AL LM — Armes lame-étoile

Domaines Feu, Gloire, Loi, Mal

## Scarmiglione

Malébranche de la duplicité, du poison et de la tentation

AL LM — Armes arbalète de poing

Domaines Charme, Eau, Loi, Mal



# LE CULTE DES DÉMONS

# LES SEIGNEURS-DÉMONS

Voir aussi : Lamashtu

## Abraxas

*Le Maître de l'Incantation Finale*

Seigneur-démon de la magie et du savoir interdit

*visage démoniaque encadré par un serpent avec deux queues de serpents sortant de la bouche*



AL CM

Domaines Chaos, Connaissance, Magie, Mal

Arme fouet

## Aldinach

*Celle des Six Venins*

Seigneur-démon (f) du sable et des scorpions

*scorpion doré avec du sable tombant de ses pinces*

AL CM

Domaines Chaos, Faune (fonctionne aussi sur les scorpions), Mal, Soleil

Arme kukri

## Andirifkhu

*La Princesse Tranchante*

Seigneur-démon (f) des pièges et des couteaux

*crâne percé par six lames fines*



AL CM

Domaines Chance, Chaos, Mal, Tromperie

Arme kukri

## Angazhan

*Le Seigneur Destructeur*

Seigneur-démon des gorilles et des jungles

*visage de gorille démoniaque*

AL CM

Domaines Chaos, Faune, Flore, Mal

Arme lance

## Areshkagal

*Le Sphinx sans Visage*

Seigneur-démon (f) des portails et des énigmes

*tête d'une femme sans visage décorée avec une coiffe de pharaon ensanglantée*



AL CM

Domaines Airs, Chaos, Mal, Tromperie

Arme serpe

## Baphomet

*Le Seigneur des Minotaures*

Seigneur-démon des labyrinthes et des bêtes

*tête de minotaure en airain avec des yeux de rubis*

AL CM

Domaines Chaos, Faune, Force, Mal

Arme coutille

## Cyth-V'sug

*Prince de la Chaleur Intense*

Seigneur-démon des fongoides et des parasites

*tentacule coupée, maculée de moisissure et enroulée en forme de spirale*



AL CM

Domaines Chaos, Flore, Mal, Terre

Arme cimenterre

## Dagon

*L'Ombre dans la Mer*

Seigneur-démon des mers et des monstres marins

*disque d'or gravé de runes sinistres autour d'un oeil de pieuvre ouvert*

AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Eau, Mal

Arme trident

## Deskari

*Le Seigneur des Hordes de Sauterelles*

Seigneur-démon des sauterelles et des fléaux

*ailes de sauterelles croisées d'où goutte du sang*



AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Guerre, Mal

Arme faux

## Flauros

*La Gueule Brûlante*

Seigneur-démon du feu et des salamandres

*bouche munie de crocs avec de la lave en tant que bave*

AL CM

Domaines Chaos, Feu, Guerre, Mal

Arme lance

## Gogunta

*Le Chant du Marais*

Seigneur-démon (f) des bourbiérins et des marais

*fétiche représentant un humanoïde-grenouille fait de petits bouts de bois*

AL CM

Domaines Chaos, Eau, Mal, Mort

Arme fouet

## Haagenti

*Les Murmures Intérieurs*

Seigneur-démon de l'alchimie et de la transformation

*Pierre philosophale*



AL CM

Domaines Chaos, Création, Force, Mal

Arme hache de bataille



## Jezelda

*La Maîtresse de la Lune Affamée*

Seigneur-démon (f) de la lune et des loups-garous

*pleine lune qui se lève au-dessus d'une lande déserte*

AL CM

Domaines Chaos, Faune, Mal, Tromperie

Arme cimenterre



## Jubilex

*Le Seigneur sans Visage*

Seigneur-démon du poison et des vases

*un oeil rouge qui fond*

AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Eau, Mal

Arme masse lourde

## Kabriri

*Celui qui Ronge*

Seigneur-démon des tombes et des goules

*bol créé à partir d'un crâne humain et rempli de petits vers*

AL CM

Domaines Chaos, Connaissance, Mal, Mort

Arme fléau

## Kostchtchie

*Le Froid Éternel*

Seigneur-démon des géants et du froid

*marteau de guerre recouvert de glace et gravé de runes*

AL CM

Domaines Chaos, Force, Guerre, Mal

Arme marteau de guerre

## Mazmezz

*La Reine qui Rampe*

Seigneur-démon (f) des vermines et des pactes

*crâne au centre d'une toile d'araignée*



AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Faune (affecte aussi les vermines), Mal

Arme filet

## Mestama

*La Mère des Sorcières*

Seigneur-démon (f) des guenaudes et de la tromperie

*oeil humain en équilibre sur trois pierres acérées*

AL CM

Domaines Chaos, Charme, Mal, Tromperie

Arme dague de poing

## Nocticula

*Notre Dame des Ombres*

Seigneur-démon (f) de la ténèbres et de la luxure

*couronne à sept pointes enserrée dans des plantes épineuses*



AL CM

Domaines Chaos, Charme, Mal, Ténèbres

Arme arbalète de poing

## Orcus

*Prince des Morts-Vivants*

Seigneur-démon des morts-vivants et de la nécromancie

*tête de bouc avec des yeux rouges et quatre cornes*

AL CM

Domaines Chaos, Magie, Mal, Mort

Arme masse lourde

## Pazuzu

*Le Roi des Démons du Vent*

Seigneur-démon des créatures ailées et du ciel

*image de Pazuzu avec sa main droite levée*

AL CM

Domaines Air, Chaos, Mal, Tromperie

Arme épée longue

## Shax

*Le Marquis Sanglant*

Seigneur-démon des mensonges et du meurtre

*plume blanche incurvée posée sur une flaque de sang*



AL CM

Domaines Chaos, Destruction, Mal, Tromperie

Arme dague

## Sifkesh

*La Prostituée Sacrée*

Seigneur-démon (f) de l'hérésie et du suicide

*mains de femme ensanglantées croisées au niveau des poignets lacérés*

AL CM

Domaines Chaos, Folie, Mal, Tromperie

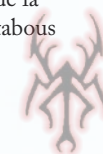
Arme rasoir de guerre

## Socothbenoth

*Le Pêché de Soie*

Seigneur-démon de la perversion et des tabous

*serpent sans yeux enroulé autour d'un bâton orné de bijoux*



AL CM

Domaines Chaos, Charme, Mal, Voyages

Arme bâton de combat

## Urxehl

*Le Père des Trolls*

Seigneur-démon des trolls et des tempêtes

*nuage de tempête percé par l'éclair*

AL CM

Domaines Chaos, Climat, Feu, Mal

Arme grande massue

## Xoveron

*Le Prince Cornu*

Seigneur-démon des gargouilles et des ruines

*crâne de gargouille grise à cinq cornes sans mâchoire inférieure*

AL CM

Domaines Chaos, Force, Mal, Terre

Arme corsègue

## Zevgavizeb

*Le Dieu des Troglodytes*

Seigneur-démon des troglodytes et des cavernes

*tentacule tordue se terminant par une griffe de dimension impressionnante*

AL CM

Domaines Chaos, Faune, Force, Mal

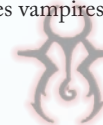
Arme gantelets à pointes

## Zura

*La Reine-Vampire*

Seigneur-démon (f) du cannibalisme et des vampires

*runes cramoïsies représentant un crâne muni de crocs*



AL CM

Domaines Chaos, Folie, Mal, Mort

Arme rapière



# AUTRES CULTES

# LES SEIGNEURS EMPYRÉENS

Voir aussi : Sarenrae

## Andoletta

*Grand-mère Corbeau*  
Seigneur empyréen de la consolation, du respect et de la sécurité

AL LB

**Domaines** Bien, Connaissance, Loi, Protection  
**Arme** bâton de combat

## Arshéa

Seigneur empyréen de la liberté, de la beauté physique et de la sexualité

AL NB

**Domaines** Bien, Charme, Force, Libération  
**Arme** fléau

## Korada

Seigneur empyréen de la prévoyance, du pardon et de la paix

AL NB

**Domaines** Bien, Guérison, Magie, Protection  
**Arme** mains nues

## Ragathiel

Seigneur empyréen du devoir, de la vengeance et du comportement chevaleresque

AL LB

**Domaines** Bien, Destruction, Loi, Noblesse  
**Arme** épée bâtarde

## Sinashakti

*Le Voyageur des Mondes*  
Seigneur empyréen des voyages, de la joie et des messagers

AL CB

**Domaines** Bien, Chance, Chaos, Climat  
**Arme** arc court

## Valani

*Le Père des Îles*  
Seigneur empyréen du changement, de la croissance et des aspects primitifs

AL CB

**Domaines** Bien, Chaos, Climat, Terre  
**Arme** gourdin

# LES ARCHIDAÉMONS

## Apollyon

*Le Prince des Locustes*  
Cavalier de la Pestilence

AL NM

**Domaines** Air, Destruction, Mal, Ténèbres  
**Arme** faux

## Charon

*Le Passeur*  
Cavalier de la Mort

AL NM

**Domaines** Connaissances, Eau, Mal, Mort  
**Arme** bâton de combat

## Szurriel

*L'Ange de la Désolation*  
Cavalier de la Guerre

AL NM

**Domaines** Feu, Force, Guerre, Mal  
**Arme** épée à deux mains

## Trelmarixian

*Le Noir*  
Cavalier de la Famine

AL NM

**Domaines** Climat, Folie, Mal, Terre  
**Arme** gantelet à pointes