



Pathfinder RPG et Golarion sont des créations de Paizo (www.paizo.com). Toutes les images sont (c) Paizo.

ERRATA DU « MANUEL DES JOUEURS, RÈGLES AVANCÉES »

Mise à jour 1.0 — 1er décembre 2010

LES NOUVELLES CLASSES

Page 27. Dans la description de l'aptitude de classe d'Alchimie, dans le second paragraphe de la colonne de droite, avant « L'alchimiste utilise son niveau de classe pour déterminer les effets basés sur le niveau de lanceur de sorts. », ajouter « L'alchimiste peut saisir un extrait et le boire en une action simple. »

Page 28. Dans la description de l'aptitude de classe de Bombe, au début du second paragraphe, remplacer « Créer et lancer une bombe » par « Saisir les composantes d'une bombe, la créer et la lancer ».

Page 32. Dans les formules d'alchimiste de niveau 2, remplacer « *restauration* » par « *restauration partielle* ».

Page 41. Dans la description de l'aptitude de classe Exterminer, remplacer le texte par le suivant.

Exterminer (Ext). Au niveau 17, l'inquisiteur apprend à concentrer son jugement. Chaque fois qu'un inquisiteur utilise sa capacité de jugement, il doit choisir un type de jugement. Le bonus octroyé par celui-ci est calculé comme si l'inquisiteur avait 5 niveaux de plus. Contrairement à ce qui est possible pour les autres types de jugement, celui qui est amélioré par cette capacité ne peut pas être changé pendant toute son application.

Page 41. Dans la description de l'aptitude de classe Véritable jugement, supprimer la 6e phrase. Ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Une fois cette capacité utilisée, elle ne peut plus l'être pendant 1d4 rounds. »

Page 42. Dans les sorts d'inquisiteur de niveau 2, remplacer « *restauration* » par « *restauration partielle* ».

Page 44. Dans l'aptitude de classe de Lien vital, remplacer les 2e, 3e et 4e phrases par ce qui suit.

Tant que l'eidolon possède au moins 1 point de vie, l'invocateur ne risque rien. Chaque point de dégât qui l'amènerait normalement sous 0 point de vie est

automatiquement transféré à son eidolon. Ce transfert s'effectue point de dégât par point de dégât, ce qui signifie que dès que l'eidolon a atteint un nombre de points de vie négatifs égal à sa valeur de Constitution, les points de dégâts supplémentaires sont infligés à l'invocateur.

Page 50. Dans les évolutions à 2 points et plus particulièrement l'évolution Étreinte, remplacer « de morsure, de griffe, de coup, de queue ou de tentacule » par « de coup, de griffe, de morsure, de pinces, de queue ou de tentacule ».

Page 50. Dans les évolutions à 2 points et plus particulièrement l'évolution Pattes arrière, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Cette évolution compte comme une attaque naturelle supplémentaire par rapport à la limite maximale imposée à l'eidolon. »

Page 52. Dans les évolutions à 4 points et plus particulièrement l'évolution Grand, dans le second paragraphe, à la 5e phrase, remplacer « passe à 4,50 m » par « passe à 4,50 m (3 m pour toutes les autres formes de base) ».

Page 52. Dans la liste des sorts d'invocateur de niveau 6, remplacer *convocation de monstres IV* par *convocation de monstres VIII*.

Page 57. Dans le mystère des Cieux et plus particulièrement dans la description de la révélation de Pluie d'étoiles filantes, remplacer Ext par Sur.

Page 57. Dans le mystère des Flammes et plus particulièrement dans la description de la révélation de Danse des braises, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Les oracles qui possèdent la malédiction Boiteux ne peuvent pas choisir cette révélation. »

Page 59. Dans le mystère de la Nature et plus particulièrement dans la description de la révélation de Murmures de la nature, dans la seconde phrase, remplacer « à sa CA » par « à sa CA et à son DMD ».

Page 63. Dans le mystère du Vent et plus particulièrement dans la description de la révélation de Barrière d'air, dans la 4e phrase, remplacer « 10 minutes par jour » par « 1 heure par jour ». Dans la 5e phrase, changer « mais doit se découper en portions de 10 minutes » par « mais chaque

utilisation doit correspondre à un nombre entier d'heures. »

Page 64. Dans le mystère de la Vie et plus particulièrement dans la liste des sorts supplémentaires, remplacer le texte par le suivant.

Sorts supplémentaires. *Détection des morts-vivants* (2), *restauration partielle* (4), *neutralisation du poison* (6), *restauration* (8), *souffle de vie* (10), *guérison suprême* (12), *restauration suprême* (14), *guérison suprême de groupe* (16), *résurrection suprême* (18)

Page 67. Dans l'aptitude de classe de Maléfices et plus particulièrement dans le maléfice de Vol, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Ce maléfice n'affecte que la sorcière. »

Page 70. Dans la section des Sorts de protecteur et plus particulièrement dans le paragraphe de la Tromperie, remplacer « *assassin imaginaire* (8) » par « *terrain hallucinatoire* (8) ».

Page 70. Dans les sorts de sorcière de niveau 0, ajouter *signature magique* à la liste.

LES CLASSES DE BASE

Page 80. Dans l'archétype Archiviste et plus particulièrement dans la représentation de barde de Lamentable injure, à la dernière phrase, remplacer « inspiration héroïque » par « suggestion ».

Page 80. Dans l'archétype Archiviste et plus particulièrement dans l'aptitude de classe de Savoir magique, à la première phrase, remplacer « bénéficie d'un bonus » par « bénéficie d'un bonus égal à la moitié de son niveau de barde ».

Page 82. Dans l'archétype Chantemer et plus particulièrement dans la représentation bardique Appeler la tempête, à la 2e phrase, remplacer « par niveau de sort, à la manière d'un druide » par « par niveau de sort (le niveau est déterminé comme s'il s'agissait d'un sort de druide) ». Remplacer la 3e phrase par : « Les effets persisteront pendant toute la durée de la représentation du barde (dans le cas de *contrôle du climat*, les effets sont immédiats), mais jamais plus longtemps que la durée normale du sort. »

Page 84. Dans l'archétype Duelliste des arcanes et plus particulièrement dans l'aptitude de classe de Pacte magique, remplacer la première phrase par la suivante : « Au niveau 5, le duelliste des arcanes bénéficie de l'aptitude de magicien de même nom et fera d'une arme son objet fétiche, ce qui lui permettra de lancer un sort connu de plus par jour. »

Page 84. Le titre d'archétype « Marchand de sable » au milieu de la colonne de droite devrait utiliser le même format que les autres titres. De plus, dans la représentation bardique de Vol de sort, à la 3e phrase, remplacer « + niveau de barde » par « + 1/2 niveau de barde ».

Page 93. Dans le lignage Boréal et plus particulièrement dans le pouvoir de lignage de Blizzard, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « L'ensorceleur peut utiliser cette capacité une fois par jour. »

Page 93. Dans le lignage des Étoiles et plus particulièrement dans le pouvoir de lignage de Mini météores, dans la première phrase, remplacer « 9 m de hauteur » par « 9 m de hauteur située dans une portée de 9 mètres. » Dans le pouvoir de lignage Traverser le gouffre, dans la dernière phrase, remplacer « et elle commence immédiatement à suffoquer » par « et elle doit retenir son souffle ou se mettre à suffoquer. »

Page 94. Dans le lignage des Ombres et plus particulièrement dans le pouvoir de lignage de Enveloppe de ténèbres, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « L'ensorceleur peut utiliser cette capacité une fois par jour. »

Page 97. Dans le lignage Serpentin et plus particulièrement dans le pouvoir de lignage de Nid de vipères, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « L'ensorceleur peut utiliser cette capacité une fois par jour. »

Page 100. Dans l'archétype Guerrier de la main libre et plus particulièrement dans l'aptitude de classe de Singleton, à la dernière phrase, remplacer « remplace entraînement aux armes 1 » par « remplace entraînement aux armes 1 et 4 ». Ajouter après la première phrase : « Ce bonus augmente de +1 tous les six niveaux après le niveau 5. »

Page 100. Dans l'archétype Guerrier mobile et plus particulièrement dans l'aptitude de classe d'Attaque de saut, à la dernière phrase, remplacer « remplace entraînement aux armes 1 » par « remplace entraînement aux armes 1, 2, 3 et 4. »

Page 102. Dans l'archétype Maître d'hast et plus particulièrement dans l'aptitude de classe d'Entraînement aux armes d'hast, remplacer « le maître d'hast reçoit » par « un maître d'hast de niveau supérieur ou égal à 5 reçoit ».

Page 103. Dans l'archétype Phalange et plus particulièrement l'aptitude de classe Tenez bon, à la première phrase, remplacer « contre les tentatives de charge à mains nues, de renversement et de croc-en-jambe ou celles visant à le pousser et le tirer » par « contre les tentatives de croc-en-jambe, d'entraînement et de renversement ».

Page 107. Dans le champ d'étude magie Génération et plus particulièrement dans le pouvoir Serviteur aérien, dans la première phrase, remplacer « un objet abandonné (ou plusieurs objets abandonnés) » par « un ou plusieurs objet(s) abandonné(s) ou encore un objet en sa possession ».

Page 111. Dans l'archétype Maître ivre et plus particulièrement dans l'aptitude de classe de Ki alcoolisé, à la 6e phrase, remplacer « par une action de mouvement » par « en une action rapide ».

Page 117. Dans l'archétype Guerrier de la Lumière Sainte et plus particulièrement dans l'aptitude de classe de Pouvoir de la foi, au second paragraphe, dans la 3e phrase, remplacer « il peut faire appel au pouvoir de sa foi » par « il peut sacrifier une utilisation de sa capacité d'imposition des mains pour faire appel au pouvoir de sa foi ».

Page 124. Dans la section Sous-domaines, ajouter la phrase suivante à la fin du premier paragraphe : « Les druides peuvent également choisir des sous-domaines (à l'exception

de celui du Métal), de même que les inquisiteur (si leur divinité le leur permet). »

Page 124. Dans le sous-domaine de la Croissance et plus particulièrement dans le pouvoir d'Aggrandissement, à la 1ère phrase, remplacer « se faire grandir » par « se faire grandir pendant 1 round ».

Page 129. Dans le sous-domaine de l'Exploration, supprimer « 6e : *orientation* ».

Page 131*. Le sous-domaine des Infernaux devrait être le sous-domaine des Daémons.

Page 132*. Le sous-domaine des Prothéens devrait être le sous-domaine des Protéens (idem dans le paragraphe Pouvoir de remplacement).

Page 133. Dans le sous-domaine du Cauchemar, remplacer « 6e : *cauchemar* » par « 6e : *manteau de rêves** » et supprimer « 9e : *ennemi subconscient* ».

Page 134. Dans le sous-domaine du Destin, supprimer « 9e : *miracle* ».

Page 136. Dans les Nouveaux styles de combat et plus particulièrement dans le paragraphe Arme et bouclier, à la première phrase, supprimer « Maniement des boucliers » et ajouter « Combat à deux armes ».

Page 138. Dans l'archétype Rôdeur infiltré et plus particulièrement dans l'aptitude de classe Adaptation, dans le paragraphe Humanoïde (aquatique), supprimer « frénésie inspirée par le sang des sahuagins ».

Page 140. Dans l'archétype Rôdeur urbain et plus particulièrement dans l'aptitude de classe À travers tout, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Cette capacité remplace Déplacement facilité. »

Page 140. Dans l'archétype Rôdeur urbain et plus particulièrement dans l'aptitude de classe Se fondre dans la masse, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Cette capacité remplace Camouflage. »

Page 141. Dans l'archétype Tirailleur et plus particulièrement dans l'astuce du chasseur Déplacement surprenant, à la première phrase, remplacer « par une action de mouvement » par « en une action rapide ».

Page 142. Dans la section Talents de roublard et plus particulièrement dans le talent Beau Parleur, remplacer le texte par descriptif par le suivant.

Beau Parleur (Ext). Une fois par jour, le roublard peut lancer deux dés au cours d'un test de Bluff et choisir le meilleur résultat des deux. Il doit décider d'utiliser ce talent avant le test de Bluff. Le roublard gagne une utilisation quotidienne supplémentaire de ce talent par tranche de 5 niveaux de roublard qu'il possède.

Page 142. Dans la section Talents de roublard et plus particulièrement dans le talent Défense offensive, remplacer « bonus de circonstances de +1 à la CA » par « bonus

d'esquive de +1 à la CA pour chaque dé d'attaque sournoise utilisé ».

LES DON

Page 151. Dans le don Appel de l'invocateur, remplacer la première phrase sous le titre par « Chaque fois que l'invocateur appelle son eidolon, il est plus puissant pendant un certain temps. »

Page 159. Dans le don Coup de la cockatrice, dans les conditions, remplacer « BBA +16 » par « BBA +14 ». Le même changement doit être effectué sur la table de la page 153.

Page 162. Dans le don Démarche de l'araignée, dans le paragraphe Avantage, à la première phrase, remplacer « la moitié de sa distance de chute ralentie » par « la moitié de la distance de chute ralentie (maximum 15 mètres) ».

Page 165. Dans le don Marche sur les nuages, dans le paragraphe Avantage, ajouter à la fin de la première phrase « avec un maximum de 15 mètres. »

Page 171. Dans le don Sort sélectif, dans le premier paragraphe de la section Avantage, à la première phrase, remplacer « lance un sort de zone » par « lance un sort de zone dont les effets sont instantanés ». Au second paragraphe, remplacer « qui n'ont pas de zone d'effet » par « qui n'ont pas de zone d'effet ou dont la durée n'est pas instantanée ».

LES SORTS

Page 222. Dans le sort Flammes du fidèle, remplacer la 2e phrase de la description par la suivante : « Si le personnage utilise son pouvoir de classe de jugement, son arme revêt plutôt la propriété de *feu intense*. »

Page 230. Dans le sort Lanterne dansante, dans la dernière phrase de la description, remplacer « un sort de *permanence* » par « un sort de *permanence* (NLS 9, 2 500 po). »

Page 234. Dans le sort Mur de suppression, dans le premier paragraphe de la description, à la 7e phrase, supprimer « les pouvoirs surnaturels ».

Page 236. Dans le sort Orbe aqueux, dans le second paragraphe de la description, à la 2e phrase, remplacer « toute créature de taille M ou moins » par « toute créature de taille G ou moins ».

Page 242. Dans le sort Réceptacle divin, dans le premier paragraphe de la description, à la 2e phrase, remplacer « Il double de taille » par « Il augmente d'une catégorie de taille, sa hauteur double ».

Page 244. Dans le sort Requiem pour les fantômes, dans la section Jet de sauvegarde, remplacer « Vigueur pour annuler » par « Volonté annule ».

LES CLASSES DE PRESTIGE

Page 261. Dans l'Arpenteur d'horizon et plus particulièrement dans la capacité de classe de Maîtrise du terrain, ajouter la phrase suivante avant la dernière phrase du premier paragraphe : « Ce bonus persiste pendant un nombre de rounds égal au modificateur de Sagesse de l'arpenteur

d'horizon (au minimum 1 round). »

Page 262. Dans l'Arpenteur d'horizon et plus particulièrement dans la capacité de classe de Domination du terrain, au paragraphe Marais, ajouter la phrase suivante à la fin du paragraphe : « Il doit être de niveau supérieur ou égal à 5 pour pouvoir choisir cette capacité. » Au paragraphe Plan astral, dans la première phrase, remplacer « un bonus d'intuition de +1 » par « un bonus de compétences de +1 ».

Page 264. Dans le Fidèle défenseur et plus particulièrement dans la capacité de classe de Pouvoirs défensifs, au paragraphe Augmentation de la réduction de dégâts, remplacer dans la dernière phrase « niveau 4 » par « niveau 6 ».

Page 278. Dans la Table 6–8 du Vengeur divin, modifier les bonus de Volonté pour qu'ils correspondent à ceux de la colonne Vigueur.

LES OBJETS MAGIQUES

Page 288. Dans la description de la propriété spéciale pour arme Juge, supprimer la dernière phrase.

Page 294. Dans la description du Sceptre de métamagie, ricochet, remplacer les prix par « 3 000 po (mineur), 11 000 po (normal), 24 500 po (majeur) ». Dans la section Fabrication, remplacer les coûts par « 1 500 po (mineur), 5 500 po (normal), 12 250 po (majeur) ». Reporter également ces modifications dans la table 7–8 de la page 295.

Page 295. Dans la description du Sceptre de métamagie, persistant, remplacer les prix par « 9 000 po (mineur), 32 500 po (normal), 73 000 po (majeur) ». Dans la section Fabrication, remplacer les coûts par « 4 500 po (mineur), 16 250 po (normal), 36 500 po (majeur) ». Reporter également ces modifications dans la table 7–8 de la page 295.

Pages 294 et 295*. Pour que tout soit cohérent avec le nom

des dons, certains sceptres de métamagie devraient être renommés comme suit. Le nom des dons repris dans les descriptions sont également à mettre à jour.

Ancien nom	Nom cohérent
de métamagie, ricochet	de métamagie, sort à rebonds
de métamagie, hébètement	de métamagie, sort hébétant
de métamagie, interruption	de métamagie, sort perturbateur
de métamagie, ectoplasmique	de métamagie, sort ectoplasmique
de métamagie, élémentaire	de métamagie, sort élémentaire
de métamagie, concentré	de métamagie, sort concentré
de métamagie, intensifié	de métamagie, sort intense
de métamagie, prolongé	de métamagie, sort soutenu
de métamagie, miséricordieux	de métamagie, sort miséricordieux
de métamagie, persistant	de métamagie, sort persistant
de métamagie, à allonge	de métamagie, sort éloigné
de métamagie, sélectif	de métamagie, sort sélectif
de métamagie, fébrile	de métamagie, sort écœurant
de métamagie, retentissant	de métamagie, sort tonitruant

Page 301. Dans la description des *bottes du terrain amical*, à la 2e phrase, remplacer « un de ses environnements de prédilection » par « un de ses environnements de prédilection et gagne donc un bonus de +2 ».

Page 302. Dans la description de la *cape enveloppante*, à la 3e phrase, remplacer « La sphère reste une minute ou jusqu'à ce que son propriétaire se fasse toucher une arme à distance » par « La sphère persiste jusqu'à ce qu'elle permette au porteur de la cape d'éviter d'une attaque à distance ou jusqu'à ce qu'une minute se soit écoulée. »

Page 308. Dans la description de la *peinture de guerre du terrible visage*, ajouter à la fin de la 3e phrase « (DD 11) ».

(*) Les corrections en couleur ne proviennent pas de l'errata officiel de Paizo mais me sont apparues en survolant le Manuel du Joueur — Règles avancées pour convertir l'errata.