

## FORCE DU TAUREAU

### Force

- \* For +4 (+2)
- \* Jet d'attaque Corps à Corps +2
- \* BMO +2
- \* DMD +2
- \* Jet de Dégâts Corps à Corps / Jet +2
- \* Compétences +2 :
  - Escalade
  - Natation



## GRÂCE FÉLINE

### Dextérité

- \* Dex +4 (+2)
- \* CA +2
- \* CA Contact +2
- \* Jet de Réflexes +2
- \* Initiative +2
- \* Jet d'attaque à Distance +2
- \* DMD +2
- \* Compétences +2 :
  - Acrobatie
  - Discrétion
  - Équitation
  - Escamotage
  - Évasion
  - Sabotage
  - Vol



## ENDURANCE DE L'OURS

### Constitution

- \* Con +4 (+2)
- \* PdV +2 par Dé de Vie
- \* Jet de Vigueur +2



## RUSE DU RENARD

### Intelligence

- \* Int +4 (+2)
- \* Le DD des sorts de Magicien et de Sorcière est augmenté de 2
- \* Le DD des jets de sauvegarde contre les extraits d'un Alchimiste est augmenté de 2
- \* Compétences +2 :
  - Artisanat
  - Art de la Magie
  - Connaissances
  - Estimation
  - Linguistique



## SAGESSE DU HIBOU

### Sagesse

- \* Sag +4 (+2)
- \* Jet de Volonté +2
- \* Le DD des sorts de Druide, d'Inquisiteur, de Prêtre et de Rôdeur est augmenté de 2
- \* Compétences +2 :
  - Perception
  - Premiers Soins
  - Profession
  - Psychologie
  - Survie



## SPLendeur DE L'AIGLE

### Charisme

- \* Cha +4 (+2)
- \* Le DD des sorts de Barde, de Conjurateur, d'Enseigneur, d'Oracle et de Paladin est augmenté de 2
- \* Compétences +2 :
  - Bluff
  - Déguisement
  - Diplomatie
  - Dressage
  - Intimidation
  - Représentation
  - Utilisation des Objets Magiques

