

Nom du personnage Nls

APTITUDES SPÉCIALES DU CONJURATEUR



LA FEUILLE DE SORTS DU CONJURATEUR

OPTIONS DE MAGIE, DONs, NOTES

SORTS						
Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus	
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ÉIDOLON

Nom de l'ÉIDOLON RACE / TYPE CLASSES / ARCHÉTYPE & NIVEAUX FP ALIGN SEXE

CARACTÉRISTIQUES						TAILLE (TYPE) & POIDS			ESPACE OCCUPÉ / ALLONGE			CHEVEUX / POILS		PEAU		YEUX		DEXTRIE	
FOR	DEX	CON	SAG	INT	CHA	REF	VIG	VOL	RÉSISTANCES		DÉPLACEMENTS		PERCEPTIONS		POINTS DE VIE				
<input type="text"/>	Total =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Base		Base		Score		Max								
<input type="text"/>	Base +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Carac		DÉPLACEMENTS		PERCEPTIONS		POINTS DE VIE								
<input type="text"/>	+ Mod	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+ DEX CON SAG		DÉPLACEMENTS		PERCEPTIONS		POINTS DE VIE								
<input type="text"/>	+ Temp	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+ DEX CON SAG		DÉPLACEMENTS		PERCEPTIONS		POINTS DE VIE								

**Défenses**  
 CA Optimale  CA surpris   
 CA de contact  DMC

**ATTAQUES**  
 Init.  BBA  Base CAC  Base DIST.  BMC

Attaque	Toucher	Dégâts	Critique	Type / FP

Attaques Spéciales \_\_\_\_\_

Défenses Spéciales \_\_\_\_\_

Capacités Spéciales, Don's, Pouvoirs, Évolutions, Divers

COMPÉTENCES cc Total Carac Rang Mod

Acrobatie * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Art de la magie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Artisanat *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Bluff *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Connaissances	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Exploration	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Folklore local	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Géographie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Histoire	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Ingénierie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Mystères	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Nature	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Noblesse	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Plans	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Religion	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Déguisement *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Diplomatie *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Discrétion * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

cc Total Carac Rang Mod

Dressage	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Équitation *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Escalade * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Escamotage <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Estimation *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Évasion * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Intimidation *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Linguistique	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Natation * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Perception *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Premiers secours *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Profession	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Psychologie *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Représentation *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Sabotage <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Survie *	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Utilisation d'objets magiques	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Vol * <sub>arm</sub>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

