@f+=							de <u>Y</u> ignage			
M⊕m du	Pers⊕n				NL	S				
			RTS		578			99	Roleplayin	
Total	Base		Mod.	$\mathcal{D}\mathcal{D}$	Nbre			Guille D	e &⊕rts de	s &nsorceleur
/jour	/jour	Carac.	Divers	JDS	connu	$\frac{us}{a}$		ВРТІ ⊕	ns de magie,	Dons, Notes
	=	+	+ 0							9
	=	+	+ 1							
	=	+	+ 2							
		+	+ 3							
	=	+	+ 4							
	=	+	+ 5							
	=	+	+ 6					1		
H						=)				
Ш		+	+ 7							
	=	+	+ 8							
	=	+	+ 9							
	10000		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH							
8⊕RT		Portée cou					0		6 d'échec	Vaincre la RM
	7,5m	1+1,5m/2	NLS (2, 4, 6	5,)	30m +.	-3m/NLS(2, 3, 4,) 120m +12	2m/NLS (2, 3, 4,) NLS +	CARAC + DIVERS		
NI	Veau	2								
	Résistar		□ [é] 9			[é] Pénombre Païzo	[c] Aspersion d'acid			☐ [t] Racine Païzo
			ıgie 🔲 [é] 1			☐ [é] Rayon de givre	[c] Détremper Païzo			☐ [t] Réparation
			on [[é] I			[é] Scoop Païzo	[n] Destruction de			[u] Prestidigitation
	Lecture [e] Hébe		ie □ [é] 1			☐ [i] Aspect de fée hantée antes ☐ [i] Son imaginaire	[n] Fatigue [n] Saignement	☐ [t] Ouvertu	ire/Fermeture	□ [u] Signature magiqu □
ARTS:			□ [v] 2	sumur	s uunst	ances [1] 50n imaginane	□[n] Saignement	<u> </u>		
	VEAU.				- F-7 -		— (.1 a00		- 100	of and
	a] Alarn		- 1)C			nage silencieuse	[t] Feuille morte		[d] Langue é	
			900			éaction négative ^{UC} entriloquie	$ [t] $ Frappe miroir $ ^{UC} $ $ [t] $ Jeunesse apparente	АДМ	☐ [d] Localisat ☐ [d] Partage d	
			fro UC			bondance de munitions ^{UC}	[t] Lanterne dansante			les souvenirs ^{ADM}
						rmure de mage	\Box [t] Maladresse APG		[e] Allié com	
			9			rume de dissimulation	☐ [t] Malchance de l'art	isan ^{APG}	[e] Désir and	
			re la Loi		[c] B1	ulle d'air ^{UC}	☐ [t] Modification des v	ents ^{APG}	[e] Ennui op	
						ontact corrosif ADM	☐[t] Ordre libérateur ^{UC}		[e] Fou rire	
☐ [a] Avancée assurée UC ☐ [a] Bouclier ☐ [a] Bouclier de foudre UC ☐ [a] Endurance vs nrj destructives ☐ [a] Paix forcée UC ☐ [a] Protection contre la Loi ☐ [a] Protection contre le Bien ☐ [a] Protection contre le Chaos ☐ [a] Protection contre le Mal ☐ [a] Verrouillage ☐ [d] Anticipation du danger ADM ☐ [d] Compréhension des langages					onvocation de monstres mineurs ADM		ADM	[e] Hébèteme	ent de monstre	
			re le Mal			onvocation de monstres I	[t] Poing de pierre APG		[e] Idiotie	::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
			San are AD			Dague de stalactite ^{ADM} lèche de ki ^{ADM}	$\square[t]$ Poudre affaiblie UC $\square[t]$ Poudre mouillée UC		[e] Perspicac	ite tactique ^{OC} vent de la douleur ^{ADM}
					[c] Fi		[t] Pouare mountee			inier une arme ^{UC}
			uco unguge			lonture	[t] Renforcer l'armeme	ent ^{UC}	[e] Scrupule	
			orts-vivani			rojectile de toile MR-Drow	[t] Réparation improv		[é] Bourrasq	
			assages seci	rets 🗌	[c] Se	erviteur invisible	☐ [t] Repli expéditif		[é] Caresse él	lémentaire APG
		ification				rébucher dans un trou (F) APG	□[t] Saut		[é] Chute de	
		Calignemer	nt			Contact glacial	☐ [t] Silence forcé ADM	alo	[é] Contact g	
] Boule	tte ^{ADM} 1e-personn	0			Décomposition de cadavre ^{ADM} Façonnage de cadavre ^{APG}	□ [t] Tir à longue distan	ce oc	☐ [é] Décharge ☐ [é] Flamme é	
			c iu dépourvu-		n Fr				[é] Fracasser	
		illusoire A				nterrogatoire ^{ADM}			[é] Immolati	
□ [e] Hypn	ose			$[n] \mathcal{R}$	Rayon affaiblissant	0.7		[é] Main vag	jabonde ^{UC}
		nt de gloire				Rayon de fièvre ADM	NIVEAU 2			protectrice ADM
		le regard ¹	C			Cestauration de cadavre ADM	[a] Arme protectrice ([é] Rayon ar	
	Somm	eu le mémoire	лФG			ltération vocale ^{ADM} grandissement	☐ [a] Bouclier pare-balle☐ [a] Dissimulation d'ol		☐ [é] Regard bi ☐ [é] Sphère de	
		ie memoire rçant ^{ADM}	,,,,,			rc de gravité ^{APG}	[a] Endurance vs nrj des			
		rçuni irge électri	que			rme infaillible $^{\mathcal{V}_{\mathcal{C}}}$	[a] Misérable piété AD		[é] Ténèbres	
		e flottant				rme magique	☐ [a] Protection vs le Bi		[é] Tir par ri	cochet ^{UC}
☐ [e	[] Grand	les illumin	ations APG		[t] Ca	aresse de la mer ^{APG}	[a] Protection vs le Ch	aos (partagé) ^{UC}	[i] Bouche m	agique (M)
Maria Control of the		s brûlante:				assé APG	[a] Protection vs la Lo		[i] Brume ha	
		ée hydraul				hance de l'artisan ^{APG}	[a] Protection vs le M			ent fantomatique ADM
		tiles magi d'ombre ^{Aq}				harge de fourmi ^{APG} orde animée	☐ [a] Protection vs les p ☐ [a] Résistance vs nrj d		☐ [i] Déguiser ☐ [i] Détection	
		nagique				Démarche aérienne ^{APG}	☐ [a] Verrou du mage (N		[i] Detection	Junooci
		illusoire ^V	C			Pragon d'artifice ADM	☐ [d] Apprentissage par		☐ [i] Folle hall	ucination ADM
BEST 100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100		urs dansan				ffacement	☐[d] Création de carte a		[i] Image im	parfaite
☐ [i] Dispa	rition APG			[t] E	xcavation expéditive APG	☐ [d] Détection de l'invi	sibilité	[i] Image mi	roir
□ [i] Dégui	sement			[t] Fa	abrication de balles ^{UC}	[d] Détection de pense	es	[i] Invisibili	té

8⊕RTS	Portée courte	Q	Portée moyenne		Portée long	jue [Concentration	%	d'é	chec	Vaincre la RM	
	7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6,)) 30	0m +3m/NLS (2)	3, 4,) 1	20m + 12m/N	LS (2, 3	$(4, \ldots)$ NLS + CARAC + DI	VERS			The state of the s	
NIV	Niveau 2 (suite) Niveau 3												
March College Street	Lueurs hypnotiques		[a] Antidétectio	n (M)		$\Box l$	[n] S	Sangsue ki ^{ADM}			[é] Bo	ule de foudre ^{APG}	
	Piège illusoire (M)		[a] Cercle magiq	ue contre la				Vol de soins $^{\mathcal{VC}}$				ume de vitriol ^{ADM}	
	Symbole de miroir ADM		[a] Cercle magiq					lffûtage				arge télékinétique ^{UC}	
	Abri de toile ADM		[a] Cercle magiq					Inatomie morte-vivante ADI			[é] Cri		
	Appel des pierres ^{APG} Arme boomerang ^{UC}		[a] Cercle magiq [a] Dissipation		Mai			Inimal anthropomorphe ^{ADA} Irme magique suprême				itonation (M) ^{APG} ur de feu	
	Assistant de chargement ^{UC}		a] Dissipation [a] Manteau de					Irme polyvalente APG				ur de glace	
	Bandes de protection ADM		[a] Protection v					heveux étrangleurs ADM				vière de vent ^{APG}	
] Convocation de monstres II		[a] Protection v	s projectiles (partagé) ^{UC}		[t]	lignotement				uffle de dragon ^{APG}	
□ [c]	Création de fosse (F) APG		[a] Résistance vs	nrj destructive	es (partagé) ^{UC}		[t]	reusement ^{ADM}				hère d'isolement	
	Éruption de flèches APG		[a] Runes explo					Déformation douloureuse AL	ЭM			mpête de grêle	
	Flèche acide		[d] Biographie d	lu sang ^{APG}				Entrer dans une image APG				mpête volcanique ^{ADM}	
	Monture (partagé) ^{UC}		[d] Clauraudien [d] Don des lan		ance			Eruption de pustules ^{ADM} Etat gazeux				sassin imaginaire nvocation d'ombres	
	Nappe de brouillard Nuée grouillante		[d] Partage de l		taaé) UC			Flèches enflammées				age de foudre ^{UC}	
	Poussière du crépuscule APG		[d] Recherche de		ruge		[t] I	Forme de bébé ^{UC}				risibilité suprême	
	Poussière scintillante		[d] Repérer les f					Forme bestiale I				eur d'arc-en-ciel	
	Shuriken de feu (M) ^{UC}		[d] Vision magi				[t]I	njection ^{UC}				ır illusoire	
	Toile d'araignée		[e] Engouement	téméraire AD	M			nnombrables yeux ADM				s de l'ombre ^{ADM}	
	Vague APG		[e] Héroïsme					Genteur				ussière d'étoile ^{APG}	
	Baiser de la goule		[e] Immobilisati					Lévitation hostile ^{UC}				nulacre mineur ADM	
	Cécité / Surdité		[e] Pur dégoût A	DM				Page secrète Pattes d'araignée (partagée)	VC			rain hallucinatoire ouillard dense	
March Control of the	Contrôle mineur des morts-vivants Effroi		e] Kuye [e] Sommeil proj	fond				Peau résineuse ^{UC}				resse vaseuse ^{ADM}	
	Froid pénétrant ADM		[e] Suggestion	Onta				Physique monstrueux I ADM		H.	[c] Ch	ar fantôme ^{UC}	
	Main spectrale		[é] Abri					Rapidité				nvocation de monstres IV	
	Marionnette de peau ADM		[é] Aura élémen	taire ^{APG}			[t] K	Réduction d'objet			[c] Co	ursier fantôme (partagé) ^{UC}	
	Plaie au visage ^{UC}		[é] Boule de feu					Régression APG				éation mineure	
	Poison pernicieux ADM		[é] Cacophonie d					Régression ancestrale MR-Droi	v			sse acide (M) ^{APG}	
	Simulacre de vie		[é] Chaine de pe	rdition ^{UC}				Respiration aquatique				festation de vers ADM	
	Vol de voix ^{ADM} Accélération du poison ^{APG}		[é] Éclair [é] Feu de camp	a hazitá APG				ables changeants ^{APG} Tr aveuglant ^{UC}				uage de toile ^{MR-Drow} rte dimensionnelle	
	Adoration ^{UC}		[é] Frappe doul					ision dans le noir (partagé)) VC			fuge du mage	
	Aspect animal ^{UC}		[é] Lame du cré									ntacules noirs	
			[é] Lumière du j									nimation des morts (M)	
\square [t]	Charge de fourmi (partagé) ^{UC}	_	[é] Mur de vent									ntagion	
	Contact défigurant ADM		[é] Poing de for									iergie négative	
	Corde enchantée		[é] Réservoir dr			(ONT:	V C AU 4				ision avec le familier ADM	
	Coup tonitruant ^{UC} De la soie à l'acier ^{ADM}		[é] Torrent hydr [i] Déplacement					Ancre dimensionnelle				alédiction ojection d'ombre ^{APG}	
	Déblocage		i] Depiacement [i] Image accom					Antidétection (partagé) ^{UC}				mulacre de vie supérieur ADI	и
	Distorsion spatiale ^{UC}		[i] Sphère d'inv	isibilité			[a]	Délivrance des malédictions	S		[n] Te		
	Endurance de l'ours		[i] Texte illusoir					Globe d'invulnérabilité pari		_		randissement de groupe	
	Engin de siège magique ^{UC}		[i] Vision inferr					Forme véritable APG			[t] As	pect animal supérieur ^{UC}	
☐ [t]	Férocité du blaireau ADM		[i] Voile répugn					Malédiction de négation magiq	jue ^{ADM}			evaucher les vagues ^{ADM}	
San Carlotte Co. Co.	Force de taureau		[c] Arme boome					Peau de pierre (M)				ntact calcificateur ^{APG}	
	Grâce féline		[c] Barrière proi				[a] (Piège à feu (M) Protection vs énergies destr	uctimos	Η.	[t] C01 [+] Do	rps élémentaire I	
	Lévitation Modification d'apparence		[c] Conducteur ; [c] Convocation		111		(nar	tagées) ^{UC}	uctives	H	[t] D) [t] En	gin de siège magique supérieur	UC
	Réparation intégrale	_	[c] Coursier fan					Balle dédiée ^{UC}				çonnage de la pierre	
	Pattes d'araignée		[c] Fosse hérisse					Détection de la scrutation				ot obsidien ^{UC}	
	Planer APG		[c] Nuage nause				[d] (Don des langues (partagé) ^u	C	ō.	[t] Fo	rme bestiale II	
	Poigne sûre ^{UC}		[c] Orbe aqueux					Localisation de créature				rme de vermine I ^{ADM}	
	Poudre instable ^{UC}		[c] Pluie de gren					Eil du mage				de flammes APG	
The state of the s	Poudre stable ^{UC}		[c] Pluie de ploi					Partage des sens APG				émorisation (F)	
	Pyrotechnie Recul excessif ^{UC}		[c] Sceau du ser _[c] Singes fous ^s					Scrutation (F) Symbole de révélation ^{ADM}				ysique monstrueux II ^{ADM} petissement de groupe	
	Renforcer l'armement (partagé) ^{UC}		[c] Tempête de c	endres ADM				Chagrin écrasant ^{ADM}				sistance à l'âge mineure ^{ADN}	1
	Réverbération cinétique ^{UC}		[c] Tempête de 1					Charme-monstre				mbole de terreur ADM	
	Ruse du renard		[n] Animation de					Confusion				sion dans le noir supérieure-	АДМ
☐ [t]	Sagesse du hibou		[n] Baiser du va				[e] (Contrôle des créatures convoqu	ées ^{ADM}		1316		
	Sang bouillant ADM		[n] Cadeau emp					Désespoir foudroyant					373
	Sculpture de simulacre ADM		[n] Étrange fièr					Esprit malveillant ADM		\Box			
	Splendeur de l'aigle		[n] Hurlement a					Hébètement de groupe ^{ADM} Mission		(NIV4	au 5	
	Transformation de maître ADM Vent de murmures		[n] Immobilisat [n] Possession d		o ADM		[e] 0	Pleine lune ^{APG}				nulation d'enchantement	
	Vision dans le noir	1000	n] Préservation				[e] ?	Terrible remord ADM				aisement de créature artificiell	es Ag
			[n] Rayon d'épi					Agonie ADM				elle de vie ^{APG}	
			[n] Sable du ten					Bouclier de feu			100000000000000000000000000000000000000	uronne de lames $(F)^{UC}$	

8⊕RTS	Portée courte		Portée moyenne Portée los				o d'é	échi	ec Vaincre la RM
	7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6,) 3	0m + 3m/NLS(2, 3, 4,) 120m + 12m/	NLS	s (2,	3, 4,) NLS + CARAC + DIVERS			
NIV	au 5								
□ [a]	Créature artificielle incassable ADM		[t] Métamorphose funeste][t]	Ennemi contondant APG		[n] Vague de déguisement
☐ [a]	Peau de pierre (partagé) (M) ^{UC}		[t] Passe-muraille			Force de taureau de groupe			Adaptation planaire de groupe APG
	Renvoi		[t] Physique monstrueux III ADM			Forme bestiale IV			Brandon APG
	Sanctuaire secret		[t] Réparation rapide ADM			Forme draconique I			Canon arcanique (F) ^{UC}
	Contact avec les plans		[t] Télékinésie			Forme liquide APG			Contrôle de créature artificielle ADM
	Lien télépathique		[t] Transmutation de la boue en pierre			Forme végétale II			Contrôle du climat
	Œil indiscret		[t] Transmutation de la pierre en boue			Grâce féline de groupe			Corps de glace ^{ADM}
	Symbole de scrutation ADM		[t] Vents capricieux ADM			Glissement de terrain			Corps élémentaire IV
] Vérité ^{MR} -Aasimar		[t] Vol supérieur			Nappe de goudron ^{UC}			Forme draconique II
	Brume mentale Débilité	d	[u] Permanence (M)			Pétrification Physique monstrueux IV ^{ADM}			Forme de géant I Forme éthérée
	Domination	Ï				Remémoration			Forme végétale III
	Immobilisation de monstre	Ī				Résistance à l'âge ^{ADM}			Inversion de la gravité
	Malédiction de dégoût ADM	_				Ruse du renard de groupe			Métamorphoser suprême
	Narcissisme suffisant ADM		NIVEAU 6			Sagesse de hibou de groupe			Parole résonnante ADM
	Symbole de sommeil (M)		[a] Champ de force			Splendeur de l'aigle de groupe			Résistance à l'âge supérieure ADM
	Arc électrique ADM		[a] Défense magique			Transformation martiale (M)			Statue
	Communication à distance		[a] Dissipation suprême			Transmutation de la pierre en chair			
	Cône de froid		[a] Globe d'invulnérabilité renforcée						Vol de groupe APG
	Estoc sonore ADM		[a] Symbole de sceau ADM]] Souhait limité (M)
	Frappe douloureuse de groupe APG		[a] Zone d'antimagie]				
□ [é]	Main interposée		[d] Analyse d'enchantement (F)						
	Mur de force		[d] Balle dédiée supérieure UC			JIVAAU 7			
□ [é]	Mur de son ADM		[d] Lien des esprits combatifs ADM] Bannissement		_	
	Prison de glace ADM		[d] Mythes et légendes (F, M)			Cercle de clarté ^{ADM}		N	(IV⊖AU ô
□ [é].	Serpent de feu ^{APG}		[d] Vision lucide (M)] Dépense APG		[a] Esprit impénétrable
□ [é]	Tir d'énergie à l'arme de siège ^{UC}		[e] Héroïsme suprême			Déviation APG		[a] Manteau marin ^{APG}
	Cauchemar		[e] Manteau de rêves APG			Dissimulation suprême] Mur prismatique
□ [i]	Faux-semblant		[e] Mépris absolu ^{ADM}			Renvoi de sorts		[a	Protection contre les sorts (F, M)
☐ [i] .	Image prédéterminée		[e] Pulsion de jalousie ADM			Scrutation suprême			Verrou dimensionnel
	Leurre (M)		[e] Quête			Vision magique suprême] Échec annoncé ^{ADM}
	Magie des ombres		[e] Sérénité ADM			Vision mystique (M)			Localisation suprême
	Mirage		[e] Suggestion de groupe			Aliénation mentale			Moment de prescience
\square [i].	Songe		[e] Symbole de persuasion (M)			Immobilisation de personne de groupe			Eil indiscret suprême
	Symbole fatal (M) ^{UC}		[e] Vengeance pour outrage ADM			Mot de pouvoir aveuglant			Attirance (F)
	Toile fantasmagorique APG		[é] Éclair multiple			Symbole d'étourdissement (M)	_		Aversion
	Brume mortelle		[é] Flamme contagieuse APG			Vagues d'extase ADM			Charme-monstre de groupe
	Chien de garde		[é] Froide frappe de glace ADM			Boule de feu à retardement	_		Danse irrésistible
	Coffre secret (F)		[é] Main impérieuse			Cage de force (M)			Entrave (M)
	Contrat		[é] Menottes scellées ADM			Cri ki ^{ADM}			Exigence
	Convocation de monstres V		[é] Prévoyance (F) [é] Sirocco ^{APG}			Épée de force (F)			Mot de pouvoir étourdissant
	Corrosion ADM		[é] Sphère glaciale			Poigne agrippeuse			Symbole d'aliénation mentale (M)
	Création majeure		[é] Tir d'énergie à l'arme de siège supérieur ^U			Rayons prismatiques			Tranquillité euphorique ^{APG}
	Fosse affamée APG		[i] Double illusoire			Vortex ^{APG}		-	Cri suprême
	Geyser ^{APG}	_	[i] Image permanente	_		Convocation d'ombres suprême			Explosion de lumière
	Jet d'acide ^{ADM} Juxtaposition hostile ^{UC}		[i] Image programmée (M)			Invisibilité de groupe			l Nuées d'orage ^{APG} l Poing serré
	Mur de pierre		[i] Traversée des ombres			Projection d'image			Rayon polaire
	Téléportation		[i] Voile	_		Simulacre (M, X)			Sphère téléguidée
	Absorption de toxine UC		[c] Brume acide			Vengeance fantasmagorique APG			Écran
	Flétrissement végétal		[c] Contrat intermédiaire			Voile lunaire ADM	_		Magie des ombres suprême
	Porte-peste ^{ADM}	_	[c] Convocation de monstres VI			Changement de plan (F)			Motif scintillant
	Possession		[c] Convocation de pudding noir ADM			Création de demi-plan mineure ADM			Appel de créature artificielle ADM
	Possession d'objet ADM	_	[c] Mur de fer (M)			Convocation de monstres VII	_		Contrat suprême
	Projection astrale mineure ADM		[c] Poudre d'escampette APG			Éruption caustique ADM			Convocation de monstres VIII
	Suffocation APG		[c] Téléportation par cristal de glace ADM			Extase ADM			Création de demi-plan ADM
	Symbole de douleur (M)		[n] Annihilation de mort-vivant (M)	Ī	[c]	Invocation instantanée (M)			Dédale
	Vagues de fatigue	$\overline{\Box}$	[n] Bouclier involontaire (M) APG			Juxtaposition hostile supérieure UC			Mur de lave APG
	Adaptation planaire APG		[n] Cercle de mort (M)			Manoir somptueux (F)		17.17	Nuage incendiaire
□ [t]	Anatomie morte-vivante II ADM		[n] Création de mort-vivant (M)			Porte de phase			Séquestration (F, M)
	Broderie (M) ^{APG}		[n] Contagion supérieure ADM			Rempart APG			Clone (F, M)
	Corps élémentaire II		[n] Malédiction majeure ADM			Téléportation d'objet] Création de mort-vivant dominant (M
	Croissance animale		[n] Mauvais œil	_		Téléportation suprême] Flétrissure
	Écholocalisation ADM		[n] Symbole de terreur (M)		[c]	Traverser l'espace ^{UC}		-] Orbe du néant ^{ADM}
	Fabrication		[t] Anatomie morte-vivante IIIADM] Contrôle des morts-vivants] Symbole de mort
	Forme bestiale III		[t] Corps élémentaire III		[n] Doigt de mort			Anatomie morte-vivante IV ADM
	Forme de vermine II ADM		[t] Contrôle de l'eau]Épidémie ADM			Animation suspendue (M)
☐ [t]	Forme végétale I		[t] Désintégration] Résurrection temporaire ADM		[t]	Aspect terrifiant ^{UC}
T [+1	Mátamorphoca		[t] Endurance de l'ours de aroune		1/1	1 Symbole de faiblesse (M)		T+	Corne de for

8⊕RTS			Portée moyenne		Portée lon		A SECTION AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PA	oncentration	% d'échec	Vaincre la RM		
7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6,) NIVEAU 8 (SUITE) [t] Forme draconique III [t] Forme de géant II [t] Métamorphose universelle NIVEAU 9) [a] Défivrance [a] Disjonction [a] Emprisonnement [a] Esprit impénétrable (partagé) UC [a] Mur de suppression (M) APG [a] Sphère prismatique			30m +3m/NLS (2, 3, 4,) 120m +12m/ [a] Symbole de vulnérabilité ADM [d] Prémonition [e] Domination universelle [e] Immobilisation de monstre de groupe [e] Invocation héroïque UC [e] Mot de pouvoir mortel [e] Présence écrasante ADM [e] Symbole de lutte ADM [e] Symbole de lutte ADM [é] Chevaucher la foudre ADM [é] Main broyeuse [é] Muée de météores [é] Prison de glace de groupe ADM [é] Vents de la vengeance APG			[i] Rg] [i] En [c] Cer [c] Cor [c] He [c] He [c] Por [c] Rej [c] Tél [c] Tsu [n] Ab	Tets d'om nemi subo cle de téli vocation de di urts de pi llange de tail (M) Fuge éportatio vnami ^{APG} sorption pture d'â	bre conscient éportation (M) de monstres IX emi-plan supérieure erres APG bois n interplanaire AA d'énergie me (F)	[n] Plance [n] Plance [n] Plance [n] Su	[n] Plainte d'outre-tombe [n] Projection astrale (M) [n] Suffocation de groupe PAPG [n] Terre maudite ADM [t] Arrêt du temps [t] Changement de forme (F) [t] Corps enflammé PAPG [t] Passage dans l'éther [t] Transmutation du sang en acide PADM [t] Vague mondiale PAPG [u] Souhait		
~								No. of the last of	Car Policina 2 to 2 to 3 to 3			
	C⊕nnus Nom du Sort	Effet		Туре	Composantes	Incant.	Portée	Zone d'effet	Durée	Jet de Sauvegarde RM		
											-	
											K	
							The same of the sa					
											1	
											1	
											K	
											-	
											-	
								1.000			3	
											1	
									1		K	
TAC	яснетіпь / ф⊕ті⊕і	ns									3	
											2	
											5	
7												