

Nom du personnage _____

NLS _____

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			6	<input type="text"/>

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS Portée courte 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) Portée moyenne 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) Portée longue 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) Concentration NLS + CARAC + DIVERS % d'échec Vaincre la RM

NIVEAU 0

- | | | | |
|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Aspersion d'acide | <input type="checkbox"/> Injonction | <input type="checkbox"/> Hurllement d'agonie ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Communication avec les morts |
| <input type="checkbox"/> Assistance divine | <input type="checkbox"/> Interrogatoire ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Immobilisation de personne | <input type="checkbox"/> Délivrance des malédictions |
| <input type="checkbox"/> Création d'eau | <input type="checkbox"/> Invisibilité pour les morts-vivants | <input type="checkbox"/> Instrument d'agonie ^{UC} | <input type="checkbox"/> Dissimulation d'objet |
| <input type="checkbox"/> Destruction de mort-vivant | <input type="checkbox"/> Litanie de faiblesse ^{UC} | <input type="checkbox"/> Invective cuisante ^{UC} | <input type="checkbox"/> Dissipation de la magie |
| <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Litanie de paresse ^{UC} | <input type="checkbox"/> Invisibilité | <input type="checkbox"/> Efforts coordonnés ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Malédiction de l'eau (M) | <input type="checkbox"/> Langue de miel ^{APG} | <input type="checkbox"/> Élan de rapidité ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> Hébètement | <input type="checkbox"/> Monture de guerre ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Lien sacré (F) ^{APG} | <input type="checkbox"/> Étrange fièvre ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Inspection ^{APG} | <input type="checkbox"/> Paix forcée ^{UC} | <input type="checkbox"/> Litanie de défense ^{UC} | <input type="checkbox"/> Flamme éternelle (M) |
| <input type="checkbox"/> Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> Protection contre la Loi | <input type="checkbox"/> Mise à mort | <input type="checkbox"/> Flèche de l'aube ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> Lumière | <input type="checkbox"/> Protection contre le Bien | <input type="checkbox"/> Perception des indices ^{APG} | <input type="checkbox"/> Glyphe de garde (M) |
| <input type="checkbox"/> Marque ^{APG} | <input type="checkbox"/> Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> Perspicacité tactique ^{UC} | <input type="checkbox"/> Guérison des maladies |
| <input type="checkbox"/> Résistance | <input type="checkbox"/> Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> Plaie au visage ^{UC} | <input type="checkbox"/> Héroïsme |
| <input type="checkbox"/> Saignement | <input type="checkbox"/> Regain d'assurance | <input type="checkbox"/> Profanation (M) | <input type="checkbox"/> Immobilisation de morts-vivants |
| <input type="checkbox"/> Stabilisation | <input type="checkbox"/> Rendre un jugement ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Protection contre la Loi (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Innombrables yeux ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Stimulant | <input type="checkbox"/> Repli expéditif | <input type="checkbox"/> Protection contre le Bien (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Juggernaut mortel ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Rêver le regard ^{UC} | <input type="checkbox"/> Protection contre le Chaos (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Langage caché ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Sanctification de cadavre ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Protection contre le Mal (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Litanie de prévention ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Sanctuaire | <input type="checkbox"/> Protection d'autrui (F) | <input type="checkbox"/> Litanie d'éloquence ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Sceau contre les maléfices | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison | <input type="checkbox"/> Litanie d'enchevêtrement ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Silence forcé ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Requiem pour un fantôme ^{APG} | <input type="checkbox"/> Localisation d'objet |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Soins légers | <input type="checkbox"/> Résistance à la corruption ^{APG} | <input type="checkbox"/> Lumière brûlante |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Tir à longue distance ^{UC} | <input type="checkbox"/> Résistance vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> Lumière du jour |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Restauration partielle | <input type="checkbox"/> Négation de l'invisibilité |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Retardement de la douleur ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Œil du chasseur ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Savoir manier une arme ^{UC} | <input type="checkbox"/> Panoplie magique |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Scrupule ^{UC} | <input type="checkbox"/> Paria ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Sens aiguisés ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Prière |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Silence | <input type="checkbox"/> Protection vs énergies destructives |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Soins modérés | <input type="checkbox"/> Protection des fidèles ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Surmonter l'affliction ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Purulence ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Ténèbres | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison (partagé) ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Torche révélatrice ^{UC} | <input type="checkbox"/> Rayon aveuglant ^{MAR-Dampir} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Traquer l'aura ^{APG} | <input type="checkbox"/> Recherche de pensées ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Vent de murmures | <input type="checkbox"/> Repérer les faiblesses ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Zone de vérité | <input type="checkbox"/> Représailles ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Soins importants |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Témoin ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Ténèbres profondes |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Terrible remord ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Vigueur du juste ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> Vision magique |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 1

- Action interdite ^{ADM}
- Aiguillon persuasif ^{ADM}
- Alarme
- Altération vocale ^{ADM}
- Anathème
- Arc-bâton ^{UC}
- Arme boomerang ^{UC}
- Arme infailible ^{UC}
- Arme magique
- Bénédiction de l'eau (M)
- Bénédiction
- Blessure légère
- Bouclier de la foi
- Briser les liens ^{APG}
- Colère ^{APG}
- Compréhension des langages
- Connaissances du Borge ^{UC}
- Connaître son ennemi ^{ADM}
- Cor de poursuite ^{ADM}
- Coup au but
- Cri perçant ^{ADM}
- Déguisement
- Détection de la Loi
- Détection des morts-vivants
- Détection du Bien
- Détection du Chaos
- Détection du Mal
- Faveur divine
- Frayeur
- Hostilité forcée ^{UC}
- Imprécation
- Infatigable poursuivant ^{APG}

NIVEAU 2

- Aide
- Alignement indétectable
- Apaisement des émotions
- Arme alignée
- Arme boomerang (partagé) ^{UC}
- Arme merveilleuse ^{APG}
- Arme spirituelle
- Armure sans effort ^{UC}
- Blessure modérée
- Bruit pénible ^{ADM}
- Chien de chasse ^{APG}
- Confession ^{APG}
- Consécration (M)
- Déblocage
- Déguisement fantomatique ^{ADM}
- Déguiser autrui ^{ADM}
- Délivrance de la paralysie
- Détection d'invisibilité
- Détection de pensées
- Détection des pièges
- Discours captivant
- Don des langues
- Engin de siège magique ^{UC}
- Flammes du fidèle ^{APG}
- Fustiger ^{APG}

NIVEAU 3

- Affûtage
- Ancre dimensionnelle
- Antidétectation (M)
- Arme magique suprême
- Bannir les faux semblants ^{APG}
- Bénédiction de la taupe ^{ADM}
- Biographie du sang ^{APG}
- Blessure grave
- Cercle magique contre la Loi
- Cercle magique contre le Bien
- Cercle magique contre le Chaos
- Cercle magique contre le Mal

Sorts Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 4

- Armure impie ^{APG}
- Armure sainte ^{APG}
- Balle dédiée ^{UC}
- Blessure critique
- Châtiment sacré
- Colère partagée ^{APG}
- Communication à distance
- Courroux de l'ordre
- Dénonciation ^{APG}
- Détection de la scrutation
- Détection du mensonge
- Divination (M)
- Engin de siège magique supérieur ^{UC}
- Hébètement de groupe ^{ADM}
- Immobilisation de monstre
- Immunité contre les sorts
- Infatigable poursuivants ^{APG}
- Infestation de vers ^{ADM}
- Interrogatoire supérieur ^{ADM}
- Invisibilité suprême
- Lamentation du lâche ^{APG}
- Liberté de mouvement
- Lien des esprits combattifs ^{ADM}
- Litanie de fuite ^{UC}
- Litanie de vision ^{UC}
- Lumière de jugement ^{UC}
- Malédiction de négation magique ^{ADM}
- Marque supérieure ^{APG}

- Marteau du Chaos
- Menottes scellées ^{ADM}
- Mission
- Neutralisation du poison
- Peau de pierre (M)
- Protection contre la mort
- Protection vs njs destructives (partagé) ^{UC}
- Puissance divine
- Renvoi
- Repentir forcé ^{APG}
- Réprimande ^{APG}
- Réprobation ^{ADM}
- Restauration (M)
- Soins intensifs
- Somnambulisme (M) ^{APG}
- Ténèbres maudites
- Terreur
- Trouver la proie ^{UC}
-
-

Niveau 5

- Action interdite supérieure ^{ADM}
- Annulation d'enchantement
- Arme destructrice
- Bannissement
- Blessure légère de groupe
- Bouclier involontaire (M) ^{APG}

Niveau 6

- Annihilation de mort-vivant (M)
- Balle dédiée supérieure ^{UC}
- Barrière de lames
- Blasphème
- Blessure modérée de groupe
- Cercle de mort (M)
- Champ de force
- Décret
- Dissipation suprême
- Festin des héros
- Ghyphes de garde suprême
- Guérison suprême
- Interdiction (M)
- Litanie de folie ^{UC}
- Mise à mal
- Mythes et légendes (F, M)
- Orientation
- Parole du Chaos
- Parole sacrée
- Présence écrasante ^{ADM}
- Purification ^{APG}
- Purulence de groupe ^{APG}
- Soins modérés de groupe
-
-

POTIONS

PARCHEMINS

MONTURE

Score		Mod		Score		Mod		Nom		RACE / Type		TAILLE (TYPE) & POIDS		ÂL.	Sexe			
FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RÉF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VIG	<input type="text"/>									Base	Perc.	Max
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VOL	<input type="text"/>									Résistances	Déplacements	Perceptions
CA totale	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		BBA	Init.	<input type="text"/>	Toucher		Dégâts	Critique	<input type="text"/>						
CA surpris	<input type="text"/>	CAC			<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
CA contact	<input type="text"/>	DISI.			<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
DMC	<input type="text"/>	BMC			<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
													Attaques spéciales	Description				

COMPÉTENCES, DONNS, CAPACITÉS SPÉCIALES, POURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.