Nom du personnage _____ Nls

Sorts

Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers		DD JDS	Nbre connus
	=	+	+	0		
	=	+	+	1		
	=	+	+	2		
	=	+	+	3		
	=	+	+	4		
	=	+	+	5		
	=	+	+	6		
	=	+	+	7		
	=	+	+	8		
	=	+	+	9		

Pouvoirs d'École

Pathfinder® Roleplaying Game™

La Feuille de Sorts des Magiciens

Options de magie, Dons, Notes

Sorts

Portée courte ____ Portée moyenne ____ Portée longue ____ Concentration ____ % d'échec ____ Vaincre la RM ____

7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) NLS + CARAC + DIVERS

	[a]	[d]	[e]	[é]	[i]	[c]	[n]	[t]	[u]
École de Prédilection	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Écoles Opposées	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	

☐ Grimoire ☐ Sorts préparés

Un magicien non spécialisé appartient à l'école [u] universelle (il n'a pas d'école opposée).
Un magicien spécialiste a 1 école de prédilection et 2 écoles opposées (n'importe lesquelles sauf universelle).
Préparer un sort d'une école opposée, coûte 2 emplacements de sorts de même niveau.

Niveau 0

- ☐ [a] Résistance
- ☐ [d] Détection de la magie
- ☐ [d] Détection du poison
- ☐ [d] Lecture de la magie
- ☐ [e] Hébètement
- ☐ [é] Brise Paizo
- ☐ [é] Illumination
- ☐ [é] Étincelles APG
- ☐ [é] Lumière
- ☐ [é] Lumières dansantes
- ☐ [é] Pénombre Paizo
- ☐ [é] Rayon de givre
- ☐ [é] Scoop Paizo
- ☐ [i] Aspect de fée hantée UC
- ☐ [i] Son imaginaire
- ☐ [c] Aspersion d'acide
- ☐ [c] Détremper Paizo
- ☐ [n] Destruction de mort-vivant
- ☐ [n] Fatigue
- ☐ [n] Saignement
- ☐ [t] Choc Paizo
- ☐ [t] Manipulation à distance
- ☐ [t] Message
- ☐ _____
- ☐ [t] Ouverture/Fermeture
- ☐ [t] Racine Paizo
- ☐ [t] Réparation
- ☐ [u] Prestidigitation
- ☐ [u] Signature magique
- ☐ _____

Niveau 1

- ☐ [a] Alarme
- ☐ [a] Avancée assurée UC
- ☐ [a] Bouclier
- ☐ [a] Bouclier de foudre UC
- ☐ [a] Endurance vs nrj destructives
- ☐ [a] Paix forcée UC
- ☐ [a] Protection contre la Loi
- ☐ [a] Protection contre le Bien
- ☐ [a] Protection contre le Chaos
- ☐ [a] Protection contre le Mal
- ☐ [a] Verrouillage
- ☐ [d] Anticipation du danger ADM
- ☐ [d] Compréhension des langages
- ☐ [d] Coup au but
- ☐ [d] Détection des morts-vivants
- ☐ [d] Détection des passages secrets
- ☐ [d] Identification
- ☐ [d] Voir l'alignement
- ☐ [e] Boulette ADM
- ☐ [e] Charme-personne
- ☐ [e] Combattant pris au dépourvu ADM
- ☐ [e] Fierté illusoire ADM
- ☐ [e] Hypnose
- ☐ [e] Instant de gloire UC
- ☐ [e] River le regard UC
- ☐ [e] Sommeil
- ☐ [e] Trou de mémoire APG
- ☐ [é] Cri perçant ADM
- ☐ [é] Décharge électrique
- ☐ [é] Disque flottant
- ☐ [é] Grandes illuminations APG
- ☐ [é] Mains brûlantes
- ☐ [é] Poussée hydraulique APG
- ☐ [é] Projectiles magiques
- ☐ [i] Arme d'ombre ADM
- ☐ [i] Aura magique
- ☐ [i] Came illusoire UC
- ☐ [i] Couleurs dansantes
- ☐ [i] Disparition APG
- ☐ [i] Déguisement
- ☐ [i] Image silencieuse
- ☐ [i] Réaction négative UC
- ☐ [i] Ventriloquie
- ☐ [c] Abondance de munitions UC
- ☐ [c] Armure de mage
- ☐ [c] Brume de dissimulation
- ☐ [c] Bulle d'air UC
- ☐ [c] Contact corrosif ADM
- ☐ [c] Convocation de monstres mineurs ADM
- ☐ [c] Convocation de monstres I
- ☐ [c] Dague de stalactite ADM
- ☐ [c] Flèche de ki ADM
- ☐ [c] Graisse
- ☐ [c] Monture
- ☐ [c] Projectile de toile MR-Drow
- ☐ [c] Serviteur invisible
- ☐ [c] Trébucher dans un trou (F) APG
- ☐ [n] Contact glacial
- ☐ [n] Décomposition de cadavre ADM
- ☐ [n] Façonnage de cadavre APG
- ☐ n] Frayeur
- ☐ [n] Interrogatoire ADM
- ☐ [n] Rayon affaiblissant
- ☐ [n] Rayon de fièvre ADM
- ☐ [n] Restauration de cadavre ADM
- ☐ [t] Altération vocale ADM
- ☐ [t] Agrandissement
- ☐ [t] Arc de gravité APG
- ☐ [t] Arme infaillible UC
- ☐ [t] Arme magique
- ☐ [t] Caresse de la mer APG
- ☐ [t] Cassé APG
- ☐ [t] Chance de l'artisan APG
- ☐ [t] Charge de fourmi APG
- ☐ [t] Corde animée
- ☐ [[t] Démarche aérienne APG
- ☐ [t] Dragon d'artifice ADM
- ☐ [t] Effacement
- ☐ [t] Excavation expéditive APG
- ☐ [t] Fabrication de balles UC
- ☐ [t] Feuille morte
- ☐ [t] Frappe miroir UC
- ☐ [t] Jeunesse apparente ADM
- ☐ [t] Lanterne dansante APG
- ☐ [t] Maladresse APG
- ☐ [t] Malchance de l'artisan APG
- ☐ [t] Modification des vents APG
- ☐ [t] Ordre libérateur UC
- ☐ [t] Panacée universelle ADM
- ☐ [t] Poing de pierre APG
- ☐ [t] Poudre affaiblie UC
- ☐ [t] Poudre mouillée UC
- ☐ [t] Rapetissement
- ☐ [t] Renforcer l'armement UC
- ☐ [t] Réparation improvisée UC
- ☐ [t] Repli expéditif
- ☐ [t] Saut
- ☐ [t] Silence forcé ADM
- ☐ [t] Tir à longue distance UC
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Niveau 2

- ☐ [a] Arme protectrice (F) UC
- ☐ [a] Bouclier pare-balles UC
- ☐ [a] Dissimulation d'objets
- ☐ [a] Endurance vs nrj destructives (partagé) UC
- ☐ [a] Misérable piété ADM
- ☐ [a] Protection contre le Bien (partagé) UC
- ☐ [a] Protection contre le Chaos (partagé) UC
- ☐ [a] Protection contre la Loi (partagé) UC
- ☐ [a] Protection contre le Mal (partagé) UC
- ☐ [a] Protection contre les projectiles
- ☐ [a] Résistance vs nrj destructives
- ☐ [a] Verrou du mage (M)
- ☐ [d] Apprentissage par le sang ADM
- ☐ [d] Création de carte au trésor (M) APG
- ☐ [d] Détection de l'invisibilité
- ☐ [d] Détection de pensées
- ☐ [d] Langue élémentaire APG
- ☐ [d] Localisation d'objet
- ☐ [d] Partage de la langue APG
- ☐ [d] Partage des souvenirs ADM
- ☐ [e] Allié compatissant ADM
- ☐ [e] Désir anormal ADM
- ☐ [e] Ennui oppressant ADM
- ☐ [e] Fou rire
- ☐ [e] Hébètement de monstre
- ☐ [e] Idiotie
- ☐ [e] Perspicacité tactique UC
- ☐ [e] Retardement de la douleur ADM
- ☐ [e] Savoir manier une arme UC
- ☐ [e] Scrupule UC
- ☐ [é] Bourrasque
- ☐ [é] Caresse élémentaire APG
- ☐ [é] Chute de température UC
- ☐ [é] Contact gelé ADM
- ☐ [é] Décharge défensive ADM

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [e] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

Niveau 2 (suite)

- [é] Flamme éternelle (M)
- [é] Fracassement
- [é] Immolation spontanée UC
- [é] Main vagabonde UC
- [é] Pénombre protectrice ADM
- [é] Rayon ardent
- [é] Regard brûlant APG
- [é] Sphère de feu
  - [é] Souffle de feu APG
  - [é] Ténèbres
- [é] Tir par ricochet UC
- [i] Bouche magique (M)
- [i] Brume hantée ADM
- [i] Déguisement fantomatique ADM
- [i] Déguiser autrui ADM
- [i] Détection faussée
- [i] Flou
- [i] Folle hallucination ADM
- [i] Image imparfaite
- [i] Image miroir
- [i] Invisibilité
- [i] Lueurs hypnotiques
- [i] Piège illusoire (M)
- [i] Symbole de miroir ADM
- [c] Abri de toile ADM
- [c] Appel des pierres APG
- [c] Arme boomerang UC
- [c] Assistant de chargement UC
- [c] Bandes de protection ADM
- [c] Convocation de monstres II
- [c] Création de fosse (F) APG
- [c] Éruption de flèches APG
- [c] Flèche acide
- [c] Monture (partagé) UC
- [c] Nappe de brouillard
  - [c] Nuée grouillante
- [c] Poussière du crépuscule APG
- [c] Poussière scintillante
- [c] Shuriken de feu (M) UC
- [c] Toile d'araignée
- [c] Vague APG
- [n] Baiser de la goule
- [n] Cécité / Surdité
- [n] Contrôle mineur des morts-vivants
- [n] Effroi
- [n] Froid pénétrant ADM
- [n] Main spectrale
- [n] Marionnette de peau ADM
- [n] Plaie au visage UC
- [n] Poison pernicieux ADM
- [n] Simulacre de vie
- [n] Vol de voix ADM
- [t] Accélération du poison APG
- [t] Adoration UC
- [t] Aspect animal UC
- [t] Assemblage par télékinésie (F) UC
- [t] Charge de fourmi (partagé) UC
- [t] Contact défigurant ADM
- [t] Corde enchantée
  - [t] Coup tonitruant UC
  - [t] De la soie à l'acier ADM
  - [t] Déblocage
- [t] Distorsion spatiale UC
- [t] Endurance de l'ours
- [t] Engin de siège magique UC
- [t] Férocité du blaireau ADM
- [t] Force de taureau
- [t] Grâce féline
- [t] Lévitation
- [t] Modification d'apparence
- [t] Réparation intégrale
- [t] Pattes d'araignée
- [t] Planer APG
- [t] Poigne sûre UC
- [t] Poudre instable UC
- [t] Poudre stable UC
- [t] Pyrotechnie
- [t] Recul excessif UC
- [t] Renforcer l'armement (partagé) UC
- [t] Réverbération cinétique UC
- [t] Ruse du renard
- [t] Sagesse du hibou
- [t] Sang bouillant ADM
- [t] Sculpture de simulacre ADM
- [t] Splendeur de l'aigle
- [t] Transformation de maître ADM
- [t] Vent de murmures
- [t] Vision dans le noir

Niveau 3

- [a] Antidétection (M)
- [a] Cercle magique contre la Loi
- [a] Cercle magique contre le Bien
- [a] Cercle magique contre le Chaos
- [a] Cercle magique contre le Mal
- [a] Dissipation de la magie
- [a] Manteau de vent APG
- [a] Protection vs énergies destructives
- [a] Protection vs projectiles (partagé) UC
- [a] Résistance vs nrj destructives (partagé) UC
- [a] Runes explosives
- [d] Biographie du sang APG
- [d] Clauraudience / Clairvoyance
- [d] Don des langues
- [d] Partage de la langue (partagé) UC
- [d] Recherche de pensées APG
- [d] Repérer les faiblesses UC
- [d] Vision magique
- [e] Engouement téméraire ADM
- [e] Héroïsme
- [e] Immobilisation de personne
- [e] Pur dégoût ADM
- [e] Rage
- [e] Sommeil profond
- [e] Suggestion
- [é] Abri
- [é] Aura élémentaire APG
- [é] Boule de feu
- [é] Cacophonie distrayante ADM
- [é] Chaine de perdition UC
- [é] Éclair
- [é] Feu de camp abrité APG
- [é] Frappe douloureuse APG
- [é] Lame du crépuscule APG
- [é] Lumière du jour
- [é] Mur de vent
- [é] Poing de force ADM
- [é] Réservoir draconique APG
- [é] Torrent hydraulique APG
- [i] Déplacement
- [i] Image accomplie
- [i] Sphère d'invisibilité
- [i] Texte illusoire (M)
- [i] Vision infernale ADM
- [i] Voile répugnant ADM
- [c] Arme boomerang (partagé) UC
- [c] Barrière protectrice (F) UC
- [c] Conducteur fantôme UC
- [c] Convocation de monstres III
- [c] Coursier fantôme
- [c] Fosse hérissée de pieux APG
- [c] Nuage nauséabond
- [c] Orbe aqueux APG
- [c] Pluie de grenouilles ADM
- [c] Pluie de plomb (M) UC
- [c] Sceau du serpent (M)
- [c] Singes fous ADM
- [c] Tempête de cendres ADM
- [c] Tempête de neige
- [n] Animation des morts mineure ADM
- [n] Baiser du vampire
- [n] Cadeau empoisonné ADM
- [n] Étrange fièvre ADM
- [n] Hurlement d'agonie ADM
- [n] Immobilisation de morts-vivants
- [n] Possession de marionnette ADM
- [n] Préservation des morts
- [n] Rayon d'épuisement
- [n] Sable du temps ADM
- [n] Sangsue ki ADM
- [n] Vol de soins UC
- [t] Affûtage
- [t] Anatomie morte-vivante ADM
- [t] Animal anthropomorphe ADM
- [t] Arme magique suprême
- [t] Arme polyvalente APG
- [t] Cheveux étrangleurs ADM
- [t] Clignotement
- [t] Creusement ADM
- [t] Déformation douloureuse ADM
- [t] Entrer dans une image APG
- [t] Éruption de pustules ADM
- [t] État gazeux
- [t] Flèches enflammées
- [t] Forme de bébé UC
- [t] Forme bestiale I
- [t] Injection UC
- [t] Innombrables yeux ADM
- [t] Lenteur
- [t] Lévitation hostile UC
- [t] Page secrète
- [t] Pattes d'araignée (partagée) UC
- [t] Peau résineuse UC
- [t] Physique monstrueux I ADM
- [t] Rapidité
- [t] Réduction d'objet
- [t] Régression APG
- [t] Régression ancestrale MR-Drow
- [t] Respiration aquatique
- [t] Sables changeants APG
- [t] Tir aveuglant UC
- [t] Vision dans le noir (partagé) UC
- [t] Vol

Niveau 4

- [a] Ancre dimensionnelle
- [a] Antidétection (partagé) UC
- [a] Délivrance des malédictions
- [a] Globe d'invulnérabilité partielle
- [a] Forme véritable APG
- [a] Malédiction de négation magique ADM
- [a] Peau de pierre (M)
- [a] Piège à feu (M)
- [a] Protection vs énergies destructives (partagées) UC
- [d] Balle dédiée UC
- [d] Détection de la scrutation
- [d] Don des langues (partagé) UC
- [d] Localisation de créature
- [d] Œil du mage
- [d] Partage des sens APG
- [d] Scrutation (F)
- [d] Symbole de révélation ADM
- [e] Chagrin écrasant ADM
- [e] Charme-monstre
- [e] Confusion
- [e] Contrôle des créatures convoquées ADM
- [e] Désespoir foudroyant
- [e] Esprit malveillant ADM
- [e] Hébètement de groupe ADM
- [e] Mission
- [e] Pleine lune APG
- [e] Terrible remord ADM
- [é] Agonie ADM
- [é] Bouclier de feu
- [é] Boule de foudre APG
- [é] Brume de vitriol ADM
- [é] Charge télékinétique UC
- [é] Cri
- [é] Détonation (M) APG
- [é] Mur de feu
- [é] Mur de glace
- [é] Rivière de vent APG
- [é] Souffle de dragon APG
- [é] Sphère d'isolement
- [é] Tempête de grêle
- [é] Tempête volcanique ADM
- [i] Assassin imaginaire
- [i] Convocation d'ombres
- [i] Image de foudre UC
- [i] Invisibilité suprême
- [i] Lueur d'arc-en-ciel
- [i] Mur illusoire
- [i] Pas de l'ombre ADM
- [i] Poussière d'étoile APG
- [i] Simulacre mineur ADM
- [i] Terrain hallucinatoire
- [c] Brouillard dense
- [c] Caresse vaseuse ADM
- [c] Char fantôme UC
- [c] Convocation de monstres IV
- [c] Coursier fantôme (partagé) UC
- [c] Création mineure
- [c] Fosse acide (M) APG
- [c] Infestation de vers ADM
- [c] Nuage de toile MR-Drow
- [c] Porte dimensionnelle
- [c] Refuge du mage
- [c] Tentacules noirs
- [n] Animation des morts (M)
- [n] Contagion
- [n] Énergie négative
- [n] Fusion avec le familier ADM
- [n] Malédiction
- [n] Projection d'ombre APG
- [n] Simulacre de vie supérieur ADM
- [n] Terreur
- [t] Agrandissement de groupe
- [t] Aspect animal supérieur UC
- [t] Chevaucher les vagues ADM

Sorts

Portée courte ____ 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) | Portée moyenne ____ 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) | Portée longue ____ 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) | Concentration ____ NLS + CARAC + DIVERS | % d'échec ____ | Vaincre la RM ____

Niveau 4 (suite)

- [t] Contact calcificateur APG
- [t] Corps élémentaire I
- [t] Dysfonctionnement ADM
- [t] Engin de siège magique supérieur UC
- [t] Façonnage de la pierre
- [t] Flot obsidien UC
- [t] Forme bestiale II
- [t] Forme de vermine I ADM
- [t] Jet de flammes APG
- [t] Mémorisation (F)
- [t] Physique monstrueux II ADM
- [t] Rapetissement de groupe
- [t] Résistance à l'âge mineure ADM
- [t] Symbole de terreur ADM
- [t] Vision dans le noir supérieure ADM
- ____
- ____
- ____

Niveau 5

- [a] Annulation d'enchantement
- [a] Apaisement de créature artificielles ADM
- [a] Bulle de vie APG
- [a] Couronne de lames (F) UC
- [a] Créature artificielle incassable ADM
- [a] Peau de pierre (partagé) (M) UC
- [a] Renvoi
- [a] Sanctuaire secret
- [d] Contact avec les plans
- [d] Lien télépathique
- [d] Œil indiscret
- [d] Symbole de scrutation ADM
- [d] Vérité MR-Aasimar
- [e] Brume mentale
- [e] Débilité
- [e] Domination
- [e] Immobilisation de monstre
- [e] Malédiction de dégoût ADM
- [e] Narcissisme suffisant ADM
- [e] Symbole de sommeil (M)
- [é] Arc électrique ADM
- [é] Communication à distance
- [é] Cône de froid
- [é] Estoc sonore ADM
- [é] Frappe douloureuse de groupe APG
- [é] Main interposée
- [é] Mur de force
- [é] Mur de son ADM
- [é] Prison de glace ADM
- [é] Serpent de feu APG
- [é] Tir d'énergie à l'arme de siège UC
- [i] Cauchemar
- [i] Faux-semblant
- [i] Image prédéterminée
- [i] Leurre (M)
- [i] Magie des ombres
- [i] Mirage
- [i] Songe
- [i] Symbole fatal (M) UC
- [i] Toile fantasmagorique APG
- [c] Brume mortelle
- [c] Chien de garde
- [c] Coffre secret (F)
- [c] Contrat
- [c] Convocation de monstres V
- [c] Corrosion ADM
- [c] Création majeure
- [c] Fosse affamée APG
- [c] Geyser APG
- [c] Jet d'acide ADM
- [c] Juxtaposition hostile UC
- [c] Mur de pierre
- [c] Téléportation
- [n] Absorption de toxine UC
- [n] Flétrissement végétal
- [n] Porte-peste ADM
- [n] Possession
- [n] Possession d'objet ADM
- [n] Projection astrale mineure ADM
- [n] Suffocation APG
- [n] Symbole de douleur (M)
- [n] Vagues de fatigue
- [t] Adaptation planaire APG
- [t] Anatomie morte-vivante II ADM
- [t] Broderie (M) APG
- [t] Corps élémentaire II
- [t] Croissance animale
- [t] Écholocalisation ADM
- [t] Fabrication
- [t] Forme bestiale III
- [t] Forme de vermine II ADM
- [t] Forme végétale I
- [t] Métamorphose
- [t] Métamorphose funeste
- [t] Passe-muraille
- [t] Physique monstrueux III ADM
- [t] Réparation rapide ADM
- [t] Télékinésie
- [t] Transmutation de la boue en pierre
- [t] Transmutation de la pierre en boue
- [t] Vents capricieux ADM
- [t] Vol supérieur
- [u] Permanence (M)
- ____
- ____
- ____

Niveau 6

- [a] Champ de force
- [a] Défense magique
- [a] Dissipation suprême
- [a] Globe d'invulnérabilité renforcée
- [a] Symbole de sceau ADM
- [a] Zone d'antimagie
- [d] Analyse d'enchantement (F)
- [d] Balle dédiée supérieure UC
- [d] Lien des esprits combatifs ADM
- [d] Mythes et légendes (F, M)
- [d] Vision lucide (M)
- [e] Héroïsme suprême
- [e] Manteau de rêves APG
- [e] Mépris absolu ADM
- [e] Pulsion de jalousie ADM
- [e] Quête
- [e] Sérénité ADM
- [e] Suggestion de groupe
- [e] Symbole de persuasion (M)
- [e] Vengeance pour outrage ADM
- [é] Éclair multiple
- [é] Flamme contagieuse APG
- [é] Froide frappe de glace ADM
- [é] Main impérieuse
- [é] Menottes scellées ADM
- [é] Prévoyance (F)
- [é] Sirocco APG
- [é] Sphère glaciale
- [é] Tir d'énergie à l'arme de siège supérieur UC
- [i] Double illusoire
- [i] Image permanente
- [i] Image programmée (M)
- [i] Traversée des ombres
- [i] Voile
- [c] Brume acide
- [c] Contrat intermédiaire
- [c] Convocation de monstres VI
- [c] Convocation de pudding noir ADM
- [c] Mur de fer (M)
- [c] Poudre d'escampette APG
- [c] Téléportation par cristal de glace ADM
- [n] Annihilation de mort-vivant (M)
- [n] Bouclier involontaire (M) APG
- [n] Cercle de mort (M)
- [n] Création de mort-vivant (M)
- [n] Contagion supérieure ADM
- [n] Malédiction majeure ADM
- [n] Mauvais œil
- [n] Symbole de terreur (M)
- [t] Anatomie morte-vivante III ADM
- [t] Corps élémentaire III
- [t] Contrôle de l'eau
- [t] Désintégration
- [t] Endurance de l'ours de groupe
- [t] Ennemi contondant APG
- [t] Force de taureau de groupe
- [t] Forme bestiale IV
- [t] Forme draconique I
- [t] Forme liquide APG
- [t] Forme végétale II
- [t] Grâce féline de groupe
- [t] Glissement de terrain
- [t] Nappe de goudron UC
- [t] Pétrification
- [t] Physique monstrueux IV ADM
- [t] Remémoration
- [t] Résistance à l'âge ADM
- [t] Ruse du renard de groupe
- [t] Sagesse de hibou de groupe
- [t] Splendeur de l'aigle de groupe
- [t] Transformation martiale (M)
- [t] Transmutation de la pierre en chair
- ____
- ____
- ____

Niveau 7

- [a] Bannissement
- [a] Cercle de clarté ADM
- [a] Dépense APG
- [a] Déviation APG
- [a] Dissimulation suprême
- [a] Renvoi de sorts
- [d] Scrutation suprême
- [d] Vision magique suprême
- [d] Vision mystique (M)
- [e] Aliénation mentale
- [e] Immobilisation de personne de groupe
- [e] Mot de pouvoir aveuglant
- [e] Symbole d'étourdissement (M)
- [e] Vagues d'extase ADM
- [é] Boule de feu à retardement
- [é] Cage de force (M)
- [é] Cri ki ADM
- [é] Épée de force (F)
- [é] Poigne agrippeuse
- [é] Rayons prismatiques
- [é] Vents cinglants ADM
- [é] Vortex APG
- [i] Convocation d'ombres suprême
- [i] Invisibilité de groupe
- [i] Projection d'image
- [i] Simulacre (M, X)
- [i] Vengeance fantasmagorique APG
- [i] Voile lunaire ADM
- [c] Changement de plan (F)
- [c] Création de demi-plan mineure ADM
- [c] Convocation de monstres VII
- [c] Éruption caustique ADM
- [c] Extase ADM
- [c] Invocation instantanée (M)
- [c] Juxtaposition hostile supérieure UC
- [c] Manoir somptueux (F)
- [c] Porte de phase
- [c] Rempart APG
- [c] Téléportation d'objet
- [c] Téléportation suprême
- [c] Traverser l'espace UC
- [n] Contrôle des morts-vivants
- [n] Doigt de mort
- [n] Épidémie ADM
- [n] Résurrection temporaire ADM
- [n] Symbole de faiblesse (M)
- [n] Vague de déguisement
- [t] Adaptation planaire de groupe APG
- [t] Brandon APG
- [t] Canon arcanique (F) UC
- [t] Contrôle de créature artificielle ADM
- [t] Contrôle du climat
- [t] Corps de glace ADM
- [t] Corps élémentaire IV
- [t] Forme draconique II
- [t] Forme de géant I
- [t] Forme éthérée
- [t] Forme végétale III
- [t] Inversion de la gravité
- [t] Métamorphoser suprême
- [t] Parole résonnante ADM
- [t] Résistance à l'âge supérieure ADM
- [t] Statue
- [t] Tempête de peste ADM
- [t] Vol de groupe APG
- [u] Souhait limité (M)
- ____
- ____
- ____

Niveau 8

- [a] Esprit impénétrable
- [a] Manteau marin APG
- [a] Mur prismatique
- [a] Protection contre les sorts (F, M)
- [a] Verrou dimensionnel
- [d] Échec annoncé ADM
- [d] Localisation suprême
- [d] Moment de prescience
- [d] Œil indiscret suprême
- [e] Attirance (F)
- [e] Aversion
- [e] Charme-monstre de groupe
- [e] Danse irrésistible
- [e] Entrave (M)
- [e] Exigence
- [e] Mot de pouvoir étourdissant
- [e] Symbole d'aliénation mentale (M)
- [e] Tranquillité euphorique APG
- [é] Cri suprême

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [e] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

Sorts

Portée courte ____ Portée moyenne ____ Portée longue ____ Concentration ____ % d'échec ____ Vaincre la RM ____

7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 8 (suite)

- [é] Explosion de lumière
- [é] Nuées d'orage APG
- [é] Poing serré
- [é] Rayon polaire
- [é] Sphère téléguidée
- [i] Écran
- [i] Magie des ombres suprême
- [i] Motif scintillant
- [c] Appel de créature artificielle ADM
- [c] Contrat suprême
- [c] Convocation de monstres VIII
- [c] Création de demi-plan ADM
- [c] Dédale
- [c] Mur de lave APG
- [c] Nuage incendiaire
- [c] Séquestration (F, M)
- [n] Clone (F, M)
- [n] Création de mort-vivant dominant (M)
- [n] Flétrissure
- [n] Orbe du néant ADM
- [n] Symbole de mort
- [t] Anatomie morte-vivante IV ADM
- [t] Animation suspendue (M)
- [t] Aspect terrifiant UC
- [t] Corps de fer
- [t] Forme draconique III
- [t] Forme de géant II
- [t] Métamorphose universelle

Niveau 9

- [a] Délivrance
- [a] Disjonction
- [a] Emprisonnement
- [a] Esprit impénétrable (partagé) UC
- [a] Mur de suppression (M) APG
- [a] Sphère prismatique
- [a] Symbole de vulnérabilité ADM
- [d] Prémonition
- [e] Domination universelle
- [e] Immobilisation de monstre de groupe
- [e] Invocation héroïque UC
- [e] Mot de pouvoir mortel
- [e] Présence écrasante ADM
- [e] Symbole de lutte ADM
- [é] Chevaucher la foudre ADM
- [é] Main broyeuse
- [é] Nuée de météores
- [é] Prison de glace de groupe ADM
- [é] Vents de la vengeance APG
- [i] Reflets d'ombre
- [i] Ennemi subconscient
- [c] Cercle de téléportation (M)
- [c] Convocation de monstres IX
- [c] Création de demi-plan supérieure ADM
- [c] Heurts de pierres APG
- [c] Phalange de bois
- [c] Portail (M)
- [c] Refuge
- [c] Téléportation interplanaire ADM
- [c] Tsunami APG
- [n] Absorption d'énergie
- [n] Capture d'âme (F)
- [n] Plainte d'outre-tombe
- [n] Projection astrale (M)
- [n] Suffocation de groupe APG
- [n] Terre maudite ADM
- [t] Arrêt du temps
- [t] Changement de forme (F)
- [t] Corps enflammé APG
- [t] Passage dans l'éther
- [t] Transmutation du sang en acide ADM
- [t] Vague mondiale APG
- [u] Souhait

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [e] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

Parchemins / Potions

Familier du Magicien

	For	Dex	Con
Score			
Mod			

	Sag	Int	Cha
Score			
Mod			

CA ____ DMC ____

surpris ____ contact ____

Nom ____ Race / Type ____ Taille (type) & Poids ____ Al. ____ Sexe ____

Réf ____ Vig ____ Vol ____

Résistances ____ Base ____ Déplacements ____ Max ____ Points de Vie ____

BBA ____ Init. ____ Percept° ____

CàC ____ DIST. ____ BMC ____

	Toucher	Dégâts	Critique
Attaque			
Attaque			
Attaque			

Attaques spéciales ____

Capacités spéciales, Pouvoirs, Equipement, Langages, Notes, etc.

Compétences, Dons

Sorts connus

Niv.	Nom du Sort	Effet	Type	Composantes	Incant.	Portée	Zone d'effet	Durée	Jet de Sauvegarde	RM