Nom du personnage _____ Nls

Sorts

Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers		DD JDS	Nbre connus
☐ =	☐ +	☐ +	☐	0	☐	☐
☐ =	☐ +	☐ +	☐	1	☐	☐
☐ =	☐ +	☐ +	☐	2	☐	☐
☐ =	☐ +	☐ +	☐	3	☐	☐
☐ =	☐ +	☐ +	☐	4	☐	☐

Aptitudes spéciales du Paladin

Pathfinder® Roleplaying Game™

La Feuille de Sorts des Paladins

Options de magie, Dons, Notes

Sorts

Portée courte ☐ — 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …)
Portée moyenne ☐ — 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …)
Portée longue ☐ — 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …)
Concentration ☐ — NLS + CARAC + DIVERS
% d'échec ☐
Vaincre la RM ☐

Niveau 1

- ☐ Appel du chevalier APG
- ☐ Arc-bâton UC
- ☐ Arme magique
- ☐ Bénédiction d'arme
- ☐ Bénédiction de l'eau (M)
- ☐ Bénédiction
- ☐ Connaître son ennemi ADM
- ☐ Cor de poursuite ADM
- ☐ Création d'eau
- ☐ Défi du héros APG
- ☐ Défier le mal APG
- ☐ Détection des morts-vivants
- ☐ Détection du poison
- ☐ Diagnostic ADM
- ☐ Endur. vs énergies destructives
- ☐ Faveur divine
- ☐ Grâce APG
- ☐ Hostilité forcée UC
- ☐ Langue de miel APG
- ☐ Lecture de la magie
- ☐ Litanie de paresse UC
- ☐ Métal solaire UC
- ☐ Monture de guerre ADM
- ☐ _____
- ☐ Mot de fermeté ADM
- ☐ Ordre libérateur UC
- ☐ Perspicacité tactique UC
- ☐ Point de ralliement APG
- ☐ Protection contre le Chaos
- ☐ Protection contre le Mal
- ☐ Requiem pour les fantômes APG
- ☐ _____
- ☐ Résistance
- ☐ Restauration partielle
- ☐ Sanctification de cadavre ADM
- ☐ Soins légers
- ☐ Stimulant
- ☐ Tir longue distance UC
- ☐ Voile d'énergie positive APG
- ☐ _____

Niveau 2

- ☐ Accorder la grâce
- ☐ Alignement indétectable
- ☐ Arme merveilleuse
- ☐ Armure instantanée
- ☐ Armure sans effort
- ☐ Aura de bravoure supérieure APG
- ☐ Bénédiction de vie et de courage APG
- ☐ Bouclier sacré
- ☐ _____
- ☐ Délivrance de la paralysie
- ☐ Enchevêtrement flamboyant APG
- ☐ Endurance vs énergies destructives (partagé) UC
- ☐ Engin de siège magique
- ☐ Flèche de Loi
- ☐ Flèche sacrée
- ☐ Force de taureau
- ☐ _____
- ☐ Habileté en selle
- ☐ Lance de lumière
- ☐ Lien sacré
- ☐ Litanie de défense
- ☐ Litanie de prévention
- ☐ Litanie de vertu
- ☐ Litanie d'éloquence
- ☐ Litanie d'enchevêtrement UC
- ☐ _____
- ☐ Panoplie du champion
- ☐ Protection d'autrui (F)
- ☐ Protection vs Bien (partagé) UC
- ☐ Protection vs Chaos (partagé) UC
- ☐ Protection vs Loi (partagé) UC
- ☐ Protection vs Mal (partagé) UC
- ☐ Ralentissement du poison
- ☐ Résistance à la corruption
- ☐ _____
- ☐ Résist. vs énergies destructives
- ☐ Sacrifice du paladin APG
- ☐ Sagesse du hibou
- ☐ Savoir manier une arme UC
- ☐ Sillage de lumière APG
- ☐ Splendeur de l'aigle
- ☐ Vigueur du juste APG
- ☐ Zone de vérité
- ☐ _____

Niveau 3

- ☐ Arme magique suprême
- ☐ Armure sainte APG
- ☐ Aura d'Archon ADM
- ☐ Bénédiction de la taupe ADM
- ☐ Cercle magique vs Chaos
- ☐ Cercle magique vs Mal
- ☐ Délivrance des malédictions
- ☐ Détection du mensonge
- ☐ Dissipation de la magie
- ☐ Élan de rapidité UC
- ☐ Feu du jugement APG
- ☐ Flèche de l'aube UC
- ☐ Guérison de destrier
- ☐ Guérison de la cécité / surdité
- ☐ Juggernaut mortel UC
- ☐ Lame de triomphe éclatant ADM
- ☐ Litanie de fuite UC
- ☐ Litanie de vision UC
- ☐ Lumière du jour
- ☐ Manteau de colère APG
- ☐ Marque d'interdiction APG
- ☐ Murmure sacré APG
- ☐ Prière
- ☐ _____
- ☐ Ralentissement du poison (partagé) UC
- ☐ Requiem pour les fantômes de groupe APG
- ☐ Résist. vs énergies destructives (partagé) UC
- ☐ Soins modérés
- ☐ Transfert divin APG
- ☐ _____

Niveau 4

- ☐ Accorder la grâce du champion ADM
- ☐ Annulation d'enchantement
- ☐ Coup retentissant APG
- ☐ Engin de siège magique supérieur UC
- ☐ Épée sainte
- ☐ Flamme de la vengeance APG
- ☐ Halo de gloire APG
- ☐ Le roi et la tour APG
- ☐ Litanie de tonnerre UC
- ☐ Litanie de vengeance UC
- ☐ Marque de la justice
- ☐ Neutralisation du poison
- ☐ Protection contre la mort
- ☐ Rappel de compagnon animal ADM
- ☐ Rejet du Chaos
- ☐ Rejet du Mal
- ☐ Repentir forcé APG
- ☐ Réprobation ADM
- ☐ Restauration (M)
- ☐ Retenir la main APG
- ☐ Serment de paix APG
- ☐ Serment de sacrifice APG
- ☐ Soins importants
- ☐ Symbole de guérison ADM
- ☐ _____

Parchemins & Potions

Monture du Paladin

Nom	Race / Type	Taille (type) & Poids	Al.	Sexe

	For	Dex	Con
Score	☐	☐	☐
Mod			

	Sag	Int	Cha
Score	☐	☐	☐
Mod			

CA ☐ DMC ☐
surpris ☐ contact ☐

Réf ☐
Vig ☐
Vol ☐
BBA ☐ Init. ☐ Percept° ☐
CAC ☐
Dist. ☐
BMC ☐

Résistances

Base _____ Déplacements
Max _____ Points de Vie

Attaque	Toucher	Dégâts	Critique

Attaques spéciales

Compétences, Dons, Capacités spéciales, Pouvoirs, Equipement, Langages, Notes, etc.