

Nom du personnage _____ NLS _____

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

DOGME DU CULTE : _____

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM

7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 0

- | | | | | |
|--|--|--|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Assistance divine | <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Lumière | <input type="checkbox"/> Résistance | <input type="checkbox"/> Stabilisation |
| <input type="checkbox"/> Création d'eau | <input type="checkbox"/> Étincelles ^{APG} | <input type="checkbox"/> Purification de nourriture et d'eau | <input type="checkbox"/> Saignement | <input type="checkbox"/> Stimulant |
| <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> Réparation | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 1

- | | | | | |
|---|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Abondance de munitions ^{UC} | <input type="checkbox"/> Bulle d'air ^{UC} | <input type="checkbox"/> Détection du Chaos | <input type="checkbox"/> Instant de gloire ^{UC} | <input type="checkbox"/> Protection contre le Bien |
| <input type="checkbox"/> Action interdite ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Charge de fourmi ^{APG} | <input type="checkbox"/> Détection du Mal | <input type="checkbox"/> Invisibilité aux M-V | <input type="checkbox"/> Protection contre le Chaos |
| <input type="checkbox"/> Anathème | <input type="checkbox"/> Compréhension des langages | <input type="checkbox"/> Diagnostique ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Lanterne dansante ^{APG} | <input type="checkbox"/> Protection contre le Mal |
| <input type="checkbox"/> Arme magique | <input type="checkbox"/> Connaissances du borgne ^{UC} | <input type="checkbox"/> Dissipation de la fièvre ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Malédiction de l'eau (M) | <input type="checkbox"/> Rayon de fièvre ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Bénédiction de l'eau (M) | <input type="checkbox"/> Connaître son ennemi ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Endurance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> Métal solaire ^{UC} | <input type="checkbox"/> Regain d'assurance |
| <input type="checkbox"/> Bénédiction | <input type="checkbox"/> Convocation de monstre mineur ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Faveur divine | <input type="checkbox"/> Ordre assassin ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Renforcer l'armement ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> Bénédiction karmique | <input type="checkbox"/> Convocation de monstre I | <input type="checkbox"/> Frayeur | <input type="checkbox"/> Ordre libérateur ^{UC} | <input type="checkbox"/> Restauration de cadavre ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Blessure légère | <input type="checkbox"/> Décomposition de cadavre ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Hostilité forcée ^{UC} | <input type="checkbox"/> Perception de la mort | <input type="checkbox"/> Sanctification de cadavre ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Bouclier de la foi | <input type="checkbox"/> Détection de la Loi | <input type="checkbox"/> Imprécation | <input type="checkbox"/> Pierre magique | <input type="checkbox"/> Sanctuaire |
| <input type="checkbox"/> Bouclier entropique | <input type="checkbox"/> Détection des Morts-Vivants | <input type="checkbox"/> Injonction | <input type="checkbox"/> Protection contre la Loi | <input type="checkbox"/> Soins légers |
| <input type="checkbox"/> Brume de dissimulation | <input type="checkbox"/> Détection du Bien | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 2

- | | | | |
|--|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Abri de toile ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Charge de fourmi (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Imprégner d'aura ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Régression ancestrale ^{MR-Drow} |
| <input type="checkbox"/> Aide | <input type="checkbox"/> Consécration (M) | <input type="checkbox"/> Instrument d'agonie ^{UC} | <input type="checkbox"/> Renforcer l'armement (partagé) ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> Alignement indétectable | <input type="checkbox"/> Contact défigurant ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Lance de pureté ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Réparation intégrale |
| <input type="checkbox"/> Allié compatissant ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres II | <input type="checkbox"/> Main vagabonde ^{UC} | <input type="checkbox"/> Requiem pour les fantômes ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> Animation des morts mineure ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Délivrance de la paralysie | <input type="checkbox"/> Mise à mort | <input type="checkbox"/> Résistance vs énergies destructives |
| <input type="checkbox"/> Apaisement des émotions | <input type="checkbox"/> Détection des pièges | <input type="checkbox"/> Partage de la langue ^{APG} | <input type="checkbox"/> Restauration partielle |
| <input type="checkbox"/> Arme alignée | <input type="checkbox"/> Discours captivant | <input type="checkbox"/> Pénombre protectrice ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Retardement de la douleur ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Arme boomerang ^{UC} | <input type="checkbox"/> Éclat du chaos ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Préservation des morts | <input type="checkbox"/> Sagesse de hibou |
| <input type="checkbox"/> Arme merveilleuse ^{APG} | <input type="checkbox"/> Endurance vs énergies destructives (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Profanation (M) | <input type="checkbox"/> Sang bouillant ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Arme spirituelle | <input type="checkbox"/> Endurance de l'ours | <input type="checkbox"/> Protections vs la Loi (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Savoir manier une arme ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> Armure instantanée ^{APG} | <input type="checkbox"/> Engin de siège magique ^{UC} | <input type="checkbox"/> Protection vs le Bien (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Silence |
| <input type="checkbox"/> Armure sans effort ^{AUC} | <input type="checkbox"/> Espace sacré ^{MR-Ausimar} | <input type="checkbox"/> Protection vs le Chaos (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Soins modérés |
| <input type="checkbox"/> Augure (F, M) | <input type="checkbox"/> Flèche de Loi ^{ADM} | <input type="checkbox"/> Protection vs le Mal (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle |
| <input type="checkbox"/> Bénédiction de vie et de courage ^{APG} | <input type="checkbox"/> Force de Taureau | <input type="checkbox"/> Protection d'autrui (F) | <input type="checkbox"/> Surmonter l'affliction ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Blessure modérée | <input type="checkbox"/> Fracasement | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison | <input type="checkbox"/> Ténèbres |
| <input type="checkbox"/> Cacophonie | <input type="checkbox"/> Grâce ^{APG} | <input type="checkbox"/> Rapport | <input type="checkbox"/> Transformation de maître ^{ADM} |
| <input type="checkbox"/> Canalisation de la vie | <input type="checkbox"/> Immobilisation de personne | <input type="checkbox"/> Rayon aveuglant ^{MR-Dhampir} | <input type="checkbox"/> Zone de vérité |
| <input type="checkbox"/> Carreau de peur ^{ADM} | | | |

POTIONS

NIVEAU 3

<input type="checkbox"/> Agonie ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Chaîne de perdition ^{UC}	<input type="checkbox"/> Flèche de l'aube ^{UC}	<input type="checkbox"/> Main du berger	<input type="checkbox"/> Respiration aquatique
<input type="checkbox"/> Animation des morts (M)	<input type="checkbox"/> Communication avec les morts	<input type="checkbox"/> Fusion dans la pierre	<input type="checkbox"/> Manteau de colère ^{APG}	<input type="checkbox"/> Sablé du temps ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Arme boomerang (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Contagion	<input type="checkbox"/> Glyphes de garde (M)	<input type="checkbox"/> Marche sur l'onde	<input type="checkbox"/> Sangsue de Kij ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Aura d'archon ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres III	<input type="checkbox"/> Guérison de la cécité/surdité	<input type="checkbox"/> Mur de vent	<input type="checkbox"/> Sieste (M) ^{APG}
<input type="checkbox"/> Bénédiction de la taupe ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Création de nourriture et d'eau	<input type="checkbox"/> Guérison des maladies	<input type="checkbox"/> Négation de l'invisibilité	<input type="checkbox"/> Soins importants
<input type="checkbox"/> Biographie du sang ^{APG}	<input type="checkbox"/> Délivrance des malédictions	<input type="checkbox"/> Guide ^{APG}	<input type="checkbox"/> Panoplie magique	<input type="checkbox"/> Malédiction
<input type="checkbox"/> Blessure grave	<input type="checkbox"/> Dissimulation d'objet	<input type="checkbox"/> Juggernaut mortel ^{UC}	<input type="checkbox"/> Partage de la langue (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Symbole de guérison ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Cécité / Surdité	<input type="checkbox"/> Dissipation de la magie	<input type="checkbox"/> Langue élémentaire ^{APG}	<input type="checkbox"/> Prière	<input type="checkbox"/> Ténèbres profondes
<input type="checkbox"/> Cercle magique vs la Loi	<input type="checkbox"/> Entrer dans une image ^{APG}	<input type="checkbox"/> Lien sacré (F) ^{APG}	<input type="checkbox"/> Protection vs nrj destructives	<input type="checkbox"/> Torche révélatrice ^{UC}
<input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Bien	<input type="checkbox"/> Façonnage de la pierre	<input type="checkbox"/> Localisation d'objet	<input type="checkbox"/> Ralentissement du poison (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Vision infernale ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Cercle magique vs la Chaos	<input type="checkbox"/> Férocité du blaireau ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Lumière brûlante	<input type="checkbox"/> Résistance vs nrj destructives (partagé) ^{UC}	
<input type="checkbox"/> Cercle magique vs la Mal	<input type="checkbox"/> Flamme éternelle (M)	<input type="checkbox"/> Lumière du jour		

NIVEAU 4

<input type="checkbox"/> Adaptation planaire ^{APG}	<input type="checkbox"/> Châtiment sacré	<input type="checkbox"/> Don des langues	<input type="checkbox"/> Neutralisation du poison	<input type="checkbox"/> Répulsif
<input type="checkbox"/> Allié d'outreplan (M)	<input type="checkbox"/> Chevaucher les vagues ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Empoisonnement	<input type="checkbox"/> Porte- peste	<input type="checkbox"/> Restauration (M)
<input type="checkbox"/> Allié spirituel ^{APG}	<input type="checkbox"/> Communication à distance	<input type="checkbox"/> Frappe de la corneille sanglante ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Présage débilant	<input type="checkbox"/> Soins intensifs
<input type="checkbox"/> Ancre dimensionnelle	<input type="checkbox"/> Contrôle de l'eau	<input type="checkbox"/> Immunité contre les sorts	<input type="checkbox"/> Protection contre la mort	<input type="checkbox"/> Symbole de lenteur ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Apaisement de créatures artificielles ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Contrôle des créatures convoquées ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Infestation de vers ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Protection vs nrj destructives (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Symbole de révélation ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Arme magique suprême	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres IV	<input type="checkbox"/> Liberté de mouvement	<input type="checkbox"/> Puissance divine	<input type="checkbox"/> Ténèbres maudites
<input type="checkbox"/> Aura de funeste destin ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Courroux de l'ordre	<input type="checkbox"/> Lien avec l'invocateur ^{UC}	<input type="checkbox"/> Renvoi	<input type="checkbox"/> Terrible remord ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Bénédiction de ferveur ^{APG}	<input type="checkbox"/> Crachat venimeux ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Marche dans les airs	<input type="checkbox"/> Repos éternel	<input type="checkbox"/> Transfert de sorts
<input type="checkbox"/> Blessure critique	<input type="checkbox"/> Détection du mensonge	<input type="checkbox"/> Marche sur l'onde (partagé) ^{UC}		<input type="checkbox"/> Vermine géante
	<input type="checkbox"/> Divination (M)	<input type="checkbox"/> Marteau du chaos		

NIVEAU 5

<input type="checkbox"/> Action interdite supérieure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres V	<input type="checkbox"/> Malédiction majeure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Rejet du Bien	<input type="checkbox"/> Sérénité ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Annulation d'enchantement	<input type="checkbox"/> Don des langues (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Marche dans les airs (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Rejet du Chaos	<input type="checkbox"/> Soins légers de groupe
<input type="checkbox"/> Arme destructrice	<input type="checkbox"/> Engin de siège magique supérieur ^{UC}	<input type="checkbox"/> Marque de la justice	<input type="checkbox"/> Rejet du Mal	<input type="checkbox"/> Résistance à la magie
<input type="checkbox"/> Bâton serpent ^{APG}	<input type="checkbox"/> Exécution	<input type="checkbox"/> Mur de pierre	<input type="checkbox"/> Réparation rapide ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Souffle de vie
<input type="checkbox"/> Blessure légère de groupe	<input type="checkbox"/> Fléau d'insectes	<input type="checkbox"/> Pénitence (F, M)	<input type="checkbox"/> Réprobation ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Symbole de douleur (M)
<input type="checkbox"/> Broderie (M) ^{APG}	<input type="checkbox"/> Force du colosse	<input type="checkbox"/> Pilier de vie ^{APG}	<input type="checkbox"/> Requiem pour fantômes (groupe) ^{APG}	<input type="checkbox"/> Symbole de scrutation ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Bulle de vie ^{APG}	<input type="checkbox"/> Glace bénie ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Projection astrale mineure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Sanctification maléfique (M)	<input type="checkbox"/> Symbole de sommeil (M)
<input type="checkbox"/> Changement de plan (F)	<input type="checkbox"/> Glace maudite ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Protection vs mort-vivance ^{MAR-Dhampir}	<input type="checkbox"/> Sanctification (M)	<input type="checkbox"/> Symbole fatal ^{UC}
<input type="checkbox"/> Colonne de feu	<input type="checkbox"/> Immunité vs sorts (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Purification ^{APG}	<input type="checkbox"/> Scrutation (F)	<input type="checkbox"/> Vents capricieux ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Communion (M)	<input type="checkbox"/> Injonction suprême	<input type="checkbox"/> Rappel à la vie		<input type="checkbox"/> Vision lucide
<input type="checkbox"/> Contagion supérieure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Malédiction de négation magique ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Rejet de le Loi		

NIVEAU 6

<input type="checkbox"/> Adaptation planaire de groupe ^{APG}	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres VI	<input type="checkbox"/> Festin des héros	<input type="checkbox"/> Mise à mal	<input type="checkbox"/> Symbole de persuasion (M)
<input type="checkbox"/> Allié majeur d'outreplan (M)	<input type="checkbox"/> Coquille antvie	<input type="checkbox"/> Force de taureau de groupe	<input type="checkbox"/> Mot de rappel	<input type="checkbox"/> Symbole de sceau ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Animation d'objets	<input type="checkbox"/> Création de mort-vivant (M)	<input type="checkbox"/> Forme de poussière ^{UC}	<input type="checkbox"/> Orientation	<input type="checkbox"/> Symbole de terreur (M)
<input type="checkbox"/> Annihilation de morts-vivants (M)	<input type="checkbox"/> Dissipation suprême	<input type="checkbox"/> Froide frappe de glace ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Quête	<input type="checkbox"/> Tempête de peste ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Bannissement	<input type="checkbox"/> Endurance de l'ours de groupe	<input type="checkbox"/> Glyphes de garde suprême	<input type="checkbox"/> Sagesse de hibou de groupe	<input type="checkbox"/> Vent divin
<input type="checkbox"/> Barrière de lames	<input type="checkbox"/> Épidémie ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Guérison suprême	<input type="checkbox"/> Soins modérés de groupe	<input type="checkbox"/> Vérité
<input type="checkbox"/> Blessure modérée de groupe	<input type="checkbox"/> Extase ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Interdiction (M)	<input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle de groupe	

NIVEAU 7

<input type="checkbox"/> Accorder la grâce du champion ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Contrôle du climat	<input type="checkbox"/> Forme éthérée	<input type="checkbox"/> Régénération	<input type="checkbox"/> Symbole d'étourdissement (M)
<input type="checkbox"/> Blasphème	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres VII	<input type="checkbox"/> Parole du Chaos	<input type="checkbox"/> Restauration suprême (M)	<input type="checkbox"/> Symbole de faiblesse
<input type="checkbox"/> Blessure importante de groupe	<input type="checkbox"/> Création de demi-plan mineure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Parole sacrée	<input type="checkbox"/> Résurrection (M)	<input type="checkbox"/> Vague d'extase ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Champ de force	<input type="checkbox"/> Décret	<input type="checkbox"/> Présage traumatisant ^{UC}	<input type="checkbox"/> Scrutation suprême	<input type="checkbox"/> Voile lunaire ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Cercle de clarté ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Destruction (F)	<input type="checkbox"/> Refuge (M)	<input type="checkbox"/> Soins important de groupe	

NIVEAU 8

<input type="checkbox"/> Allié suprême d'outreplan (M)	<input type="checkbox"/> Blessure critique de groupe	<input type="checkbox"/> Immunité les sorts suprême	<input type="checkbox"/> Soins intensifs de groupe	<input type="checkbox"/> Tranquillité euphorique ^{APG}
<input type="checkbox"/> Appel de créature artificielle ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Bouclier de la foi	<input type="checkbox"/> Localisation suprême	<input type="checkbox"/> Symbole d'aliénation mentale (M)	<input type="checkbox"/> Tremblement de terre
<input type="checkbox"/> Aspect terrifiant ^{UC}	<input type="checkbox"/> Convocation de monstres VIII	<input type="checkbox"/> Manteau du chaos	<input type="checkbox"/> Symbole de mort (M)	<input type="checkbox"/> Verrou dimensionnel
<input type="checkbox"/> Aura maudite (F)	<input type="checkbox"/> Création de demi-plan ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Nuées d'orage ^{APG}	<input type="checkbox"/> Tempête de feu	<input type="checkbox"/> Zone d'antimagie
<input type="checkbox"/> Aura sacrée (F)	<input type="checkbox"/> Création de M-V dominant	<input type="checkbox"/> Orbe du néant ^{ADM}		

NIVEAU 9

<input type="checkbox"/> Absorption d'énergie	<input type="checkbox"/> Immunité vs sorts suprême (partagé) ^{UC}	<input type="checkbox"/> Passage dans l'éther	<input type="checkbox"/> Projection astrale (M)	<input type="checkbox"/> Téléportation interplanaire ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Capture d'âme (F)	<input type="checkbox"/> Implosion	<input type="checkbox"/> Phalange de bois ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Résurrection suprême	<input type="checkbox"/> Tempête vengeresse
<input type="checkbox"/> Convocation de monstres IX	<input type="checkbox"/> Miracle (M)	<input type="checkbox"/> Portail	<input type="checkbox"/> Symbole de lutte ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Terre maudite ^{ADM}
<input type="checkbox"/> Création de demi-plan supérieure ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Nuit polaire ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Présence écrasante ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Symbole de vulnérabilité ^{ADM}	<input type="checkbox"/> Vents de la vengeance ^{APG}
<input type="checkbox"/> Guérison suprême de groupe				