

Nom du personnage _____

NLS _____

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	9	<input type="text"/>

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM

7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS Sorts du familier Sorts préparés

NIVEAU 0

- | | | | | | |
|--|--|--|--|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Assistance divine | <input type="checkbox"/> Étincelles ^{APG} | <input type="checkbox"/> Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> Message | <input type="checkbox"/> Résistance | <input type="checkbox"/> Signature magique |
| <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Fatigue | <input type="checkbox"/> Lumière | <input type="checkbox"/> Putréfaction de l'eau et de la nourriture | <input type="checkbox"/> Saignement | <input type="checkbox"/> Stabilisation |
| <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Hébètement | <input type="checkbox"/> Lumières dansantes | <input type="checkbox"/> Réparation | | |

NIVEAU 1

- Agrandissement
- Altération vocale ^{ADM}
- Arme d'ombre ^{ADM}
- Arme infaillible ^{UC}
- Armure de mage
- Bafouiller ^{ADM}
- Bénédiction karmique ^{MR,Samsaran}
- Blessure légère
- Boulette
- Brume de dissimulation
- Bille d'air ^{UC}
- Charmant cadeau ^{APG}
- Charme-personne
- Combattant pris au dépourvu ^{ADM}
- Compréhension des langages
- Contact glacial
- Convocation de monstre mineur ^{ADM}
- Convocation de monstre I
- Cri perçant ^{ADM}
- Dague de stalactite ^{ADM}
- Décomposition de cadavre ^{ADM}
- Détection de passages secrets
- Diagnostic ^{ADM}
- Dissimuler la magie ^{APG}
- Dissipation de la fièvre ^{ADM}
- Fierté illusoire ^{ADM}
- Flèche de kj ^{ADM}
- Frayeur
- Hostilité forcée ^{UC}
- Hypnose
- Identification
- Injonction
- Interrogatoire ^{ADM}
- Jeunesse apparente ^{ADM}
- Lanterne dansante ^{APG}
- Mains brûlantes
- Mauvais présage ^{APG}
- Monture
- Paix forcée ^{UC}
- Poudre affaiblie ^{UC}
- Poudre mouillée ^{UC}
- Projectile de toile ^{MR,Drow}

- Rapetissement
- Rayon d'affaiblissement
- Rayon de fièvre ^{ADM}
- Réaction négative ^{UC}
- Renforcer l'armement ^{UC}
- Réparation improvisée ^{UC}
- Restauration de cadavre ^{ADM}
- Rjver le regard ^{UC}
- Sanctification de cadavre ^{ADM}
- Sceau contre les maléfices ^{ADM}
- Serviteur invisible
- Silence forcé ^{ADM}
- Soins légers

NIVEAU 2

- Abri de toile ^{ADM}
- Adoration ^{UC}
- Apprentissage par le sang ^{ADM}
- Arme boomerang ^{UC}
- Augure
- Blessure modérée
- Brume hantée ^{ADM}
- Cécité / Surdité
- Contact défigurant ^{ADM}
- Convocation de monstres II
- Coup tonitruant ^{UC}
- De la soie à l'acier ^{ADM}
- Déguisement fantomatique ^{ADM}
- Désir anormal ^{ADM}
- Détection de l'invisibilité
- Détection de pensées
- Détection des pièges
- Discours captivant
- Dissimuler la magie (partagé) ^{UC}
- Effroi
- Festin de cendres ^{APG}
- Folle hallucination ^{ADM}
- Froid pénétrant ^{ADM}
- Hébètement de monstre

NIVEAU 3

- Idiotie
 - Immobilisation de personne
 - Langage caché ^{APG}
 - Lévitiation
 - Main spectrale
 - Marionnette de peau ^{ADM}
 - Mise à mort
 - Misérable pitié ^{ADM}
 - Modification d'apparence
 - Monture (partagé) ^{UC}
 - Nappe de brouillard
 - Nuée grouillante
 - Partage des souvenirs ^{ADM}
 - Pénombre protectrice ^{ADM}
 - Perception des indices ^{APG}
 - Planer ^{APG}
 - Poison pernicieux ^{ADM}
 - Poudre instable ^{UC}
 - Poudre stable ^{UC}
 - Pousière scintillante
 - Préservation des morts
 - Purulence ^{APG}
 - Ralentissement du poison
 - Rapport
 - Recul excessif ^{UC}
 - Regard brûlant ^{APG}
 - Régression ancestrale ^{MR,Drow}
 - Renforcer l'armement (partagé) ^{UC}
 - Retardement de la douleur ^{ADM}
 - Sang bouillant ^{ADM}
 - Savoir manier une arme ^{UC}
 - Scrupule ^{UC}
 - Simulacre de vie
 - Soins modérés
 - Symbole de miroir ^{ADM}
 - Toile d'araignée
 - Transformation de maître ^{ADM}
 - Vérole ^{APG}
 - Vol de voix ^{ADM}
 - Vomir une nuée
 - Zone de vérité
- Animal anthropomorphe ^{ADM}
 - Arme boomerang (partagé) ^{UC}
 - Baiser du vampire
 - Cheveux étrangleurs ^{ADM}
 - Clairaudience / Clairvoyance
 - Communication avec les morts
 - Convocation de monstres III
 - Coupe de poussière ^{APG}
 - Crachat venimeux ^{ADM}
 - Crâne ricanant ^{ADM}
 - Cri strident ^{APG}
 - Déformation douloureuse ^{ADM}
 - Délivrance des malédictions
 - Dissipation de la magie
 - Don des langues
 - Éclair
 - Engouement téméraire ^{ADM}
 - Éruption de pustules ^{ADM}
 - Étrange fièvre ^{ADM}
 - Exilé par la nature ^{APG}
 - Forme de bébé ^{UC}
 - Forme de vermine I ^{ADM}
 - Frappe douloureuse ^{APG}
 - Glyphes de garde
 - Guérison de la cécité/surdité
 - Guérison des maladies
 - Guide ^{APG}
 - Héroïsme
 - Hurlement d'agonie ^{ADM}
 - Innombrables yeux ^{ADM}
 - Lame du crépuscule ^{APG}
 - Lévitiation hostile ^{UC}
 - Localisation d'objet
 - Marche sur l'onde
 - Nuage nauséabond
 - Partage des sens ^{APG}
 - Pluie de grenouilles ^{ADM}
 - Possession de marionnette ^{ADM}
 - Pur dégoût ^{ADM}
 - Rage
 - Ralentissement du poison (partagé) ^{UC}
 - Rayon d'épuisement

Niveau 3 (suite)

- Recherche de pensées ^{APG}
- Repérer des faiblesses ^{UC}
- Sables du temps ^{ADM}
- Sangsue ^{ADM}
- Sceau du serpent
- Sommeil profond
- Malédiction
- Suggestion
- Témoin ^{ADM}
- Tempête de cendres ^{ADM}
- Tempête de neige
- Tir aveuglant ^{UC}
- Vision infernale ^{ADM}
- Vision magique
- Voile répugnant ^{ADM}
- Vol
- Vol de soins ^{UC}

Niveau 4

- Absorption de toxines ^{UC}
- Assassin imaginaire
- Balle dédiée ^{UC}
- Blessure grave
- Brouillard dense
- Brume de vitriol ^{ADM}
- Caresse vaseuse ^{ADM}
- Charme-monstre
- Chevaucher les vagues ^{ADM}
- Confusion
- Convocation de monstres ^{IV}
- Création mineure
- Désespoir foudroyant
- Détection de la scrutiny
- Détection du mensonge
- Divination
- Don des langues (partagé) ^{UC}
- Empoisonnement
- Énergie négative
- Forme de vermine ^{II} ^{ADM}
- Fusion avec le familier ^{ADM}
- Hébétement de groupe ^{ADM}
- Infestation de vers ^{ADM}
- Localisation de créature
- Malédiction de négation magique ^{ADM}
- Manteau de guêpes ^{ADM}
- Neutralisation du poison
- Nuage de toile ^{MR-Drow}
- Œil du mage
- Pas de l'ombre ^{ADM}
- Pleine lune ^{APG}
- Porte dimensionnelle
- Poussière d'étoile ^{APG}
- Présage débilitant ^{UC}
- Protection contre la mort
- Rancune ^{APG}
- Refuge du mage
- Résistance à l'âge mineure ^{ADM}
- Scrutination
- Simulacre de vie supérieur ^{ADM}

- Soins importants
- Somnambulisme ^{APG}
- Symbole de guérison ^{ADM}
- Symbole de lenteur ^{ADM}
- Symbole de révélation ^{ADM}
- Tempête de grêle
- Tempête volcanique ^{ADM}
- Tentacules noirs
- Terreur
- Triple aspect ^{APG}

Niveau 5

- Annulation d'enchantement
- Bannir les faux-semblants ^{APG}
- Blessure critique
- Brume mentale
- Brume mortelle
- Coffre secret
- Contact avec les plans
- Contagion supérieure ^{ADM}
- Convocation de monstres ^V
- Couronne de lames (F) ^{UC}
- Création majeure
- Débilité
- Domination
- Frappe douloureuse de groupe ^{APG}
- Immobilisation de monstre
- Juxtaposition hostile ^{UC}
- Lien avec l'invocateur ^{UC}
- Lien télépathique
- Malédiction de dégoût ^{ADM}
- Malédiction majeure ^{ADM}
- Marque de la justice
- Métamorphose funeste
- Narcissisme suffisant ^{ADM}
- Œil indiscret
- Porte- peste ^{ADM}
- Possession d'objet ^{ADM}
- Possession
- Réincarnation
- Repos éternel ^{APG}
- Soins intensifs
- Suffocation ^{APG}
- Symbole de douleur
- Symbole de scrutiny ^{ADM}
- Symbole de sommeil
- Symbole fatal (M) ^{UC}
- Téléportation
- Vagues de fatigue
- Vérité ^{MR-Asimar}
- Vol supérieur

Niveau 6

- Analyse d'enchantement
- Animation d'objets
- Balle dédiée supérieure ^{UC}
- Blessure légère de groupe

- Bouclier involontaire ^{APG}
- Cône de froid
- Convocation de monstres ^{VI}
- Défense magique
- Dissipation suprême
- Épidémie ^{ADM}
- Exécution
- Forme de poussière ^{UC}
- Héroïsme suprême
- Manteau de rêves ^{APG}
- Mauvais œil
- Mythes et légendes
- Orientation
- Peau de nuée ^{APG}
- Pétrification
- Purulence de groupe ^{APG}
- Quête
- Rappel à la vie
- Résistance à l'âge ^{ADM}
- Soins légers de groupe
- Suggestion de groupe
- Symbole de persuasion
- Symbole de sceau ^{ADM}
- Symbole de terreur
- Téléportation par cristal de glace ^{ADM}
- Tempête de peste ^{ADM}
- Transformation martiale
- Transmutation de la pierre en chair
- Vengeance pour outrage ^{ADM}
- Vision lucide

Niveau 7

- Aliénation mentale
- Blessure modérée de groupe
- Changement de plan
- Contrôle du climat
- Convocation de monstres ^{VII}
- Corps de glace ^{ADM}
- Création de demi-plan mineure ^{ADM}
- Éclair multiple
- Guérison suprême
- Immobilisation de personne de groupe
- Invocation instantanée
- Juxtaposition hostile supérieure ^{UC}
- Mise à mal
- Mot de pouvoir aveuglant
- Porte de phase
- Régénération
- Résistance à l'âge supérieure ^{ADM}
- Résurrection temporaire ^{ADM}
- Scrutination suprême
- Soins modérés de groupe
- Symbole de faiblesse
- Symbole d'étourdissement
- Téléportation d'objet
- Téléportation suprême
- Traverser l'espace ^{UC}
- Vagues d'épuisement
- Vagues d'extase ^{ADM}

- Vents cinglants ^{ADM}
- Vision magique suprême
- Vision mystique
- Voile lunaire ^{ADM}

Niveau 8

- Aspect terrifiant ^{UC}
- Attriance
- Aversion
- Blessure importante de groupe
- Charme-monstre de groupe
- Clône
- Convocation de monstres ^{VIII}
- Création de demi-plan ^{ADM}
- Danse irrésistible
- Dédale
- Destruction
- Échec annoncé ^{ADM}
- Esprit impénétrable
- Exigence
- Flétrissure
- Localisation suprême
- Moment de prescience
- Mot de pouvoir étourdissant
- Nuées d'orage ^{APG}
- Œil indiscret suprême
- Résurrection
- Séquestration
- Soins importants de groupe
- Symbole d'aliénation mentale
- Symbole de mort

Niveau 9

- Blessure critique de groupe
- Capture d'âme
- Cercle de téléportation
- Convocation de monstres ^{IX}
- Création de demi-plan supérieure ^{ADM}
- Domination universelle
- Esprit impénétrable (partagé) ^{UC}
- Immobilisation de monstre de groupe
- Invocation héroïque ^{UC}
- Mot de pouvoir mortel
- Nuée d'élémentaires
- Nuit polaire ^{ADM}
- Plainte d'outre-tombe
- Prémonition
- Projection astrale
- Refuge
- Soins intensifs de groupe
- Suffocation de groupe ^{APG}
- Symbole de lutte ^{ADM}
- Symbole de vulnérabilité ^{ADM}
- Tempête vengeresse
- Terre maudite ^{ADM}

