

Felliped de Sénara

Humain (m) de taille Moyenne Barde niveau 3
Alignement Chaotique Bon

Caractéristiques

	Valeur	Modificateur
Force	8	-1
Dextérité	12	+1
Constitution	13	+1
Intelligence	14	+2
Sagesse	10	+0
Charisme	17	+3

Compétences

	Bonus
(3) Art de la magie	+10
(3) Connaissance (Géographie)	+9
(3) Connaissance (Histoire)	+9
(3) Connaissance (Local)	+9
(0) Connaissance (autres)	+3
(* Diplomatie	+9
(3) Discrétion	+7
(2) Linguistique	+7
(* Dressage	+9
(2) Perception	+5
(2) Psychologie	+5
(3) Représentation (Déclamation)	+9
(3) Représentation (Instrument à vent)	+9
(3) Utilisation d'objets magiques	+11
(* Versatilité Artistique	

Langues Commun, Halfelin, Igné, Infernal

Dons Aptitude magique, Attaque en Finesse, Représentations supplémentaires

Capacités de classe

Représentations (17/jour) □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□
Prolongation d'un effet : action libre.

Contre-chant Action simple, 6 cases, JS supplémentaire (son)

Distraction Action simple, 6 cases, JS supplémentaire (visuel)

Fascination Action simple, 18 cases, 2 créatures (Volonté DD 14)

Inspiration vaillante Action simple, +1 moral aux attaques et dégâts, +1 moral aux JS de terreur et charme

Inspiration talentueuse Action simple, 6 cases, +2 jet de comp.

Équipement

Lance rouillée

Vieille armure endommagée + casque



Statistiques de combat

Initiative : +1, **Perception** +5

Défenses

CA : 12 (+1 Armure, +1 Dex)

contact 11

pris au dépourvu 11

pv : 20 (3d8+3)

JdS Vigueur +2, Réflexes +4, Volonté +3 (+4 contre les effets de représentations bardiques, de son, et de langage)

Attaques

Corps à corps lance rouillée, +1 (1d8-1)

Corps à corps arme légère, +3 (dégâts de l'arme -1)

Distance arme simple, +3 (dégâts de l'arme)

Déplacement 6 cases

BBA +2, **BMC** +1, **DMC** 12

Sorts préparés (NLS 3 ; concentration +6)

Niveau 1 □□□□ – Charme personne (DD14), Compréhension des langages, Identification, Soins léger (1d8+3)

Niveau 0 (à volonté) – Berceuse (DD13), Convocation d'instrument, Détection de la magie, Lecture de la magie, Prestidigitation, Resistance