

Kallien

Humaine (f) de taille Moyenne Combattante de niveau 2
Alignement Neutre

Kallien est une épéiste bonne vivante qui fanfaronne facilement. Elle essaye d'apparaître comme une mercenaire coriace et expérimentée. Même si elle est dure au mal, son expérience au combat et sa technique restent modeste.

Caractéristiques

| | Valeur | Modificateur |
|--------------|--------|--------------|
| Force | 13 | +1 |
| Dextérité | 12 | +1 |
| Constitution | 12 | +1 |
| Intelligence | 9 | -1 |
| Sagesse | 8 | -1 |
| Charisme | 11 | +0 |

Compétences

| | Bonus |
|--------------|-------|
| Dressage | +5 |
| Intimidation | +5 |

Langues Commun, Kéléshite

Dons

Arme de Prédilection (Cimeterre), Robustesse

Équipement

Tenue pour climat chaud
Cotte de mailles
Écu en fer
Cimeterre
Arc long
Carquois + Flèches (20)
Sac à dos



Statistiques de combat

Initiative : +1, **Perception** -1

Défenses

CA : 19 (+6 Armure, +1 Dex, +2 Bouclier)

contact 11

pris au dépourvu 16

pv : 18 (2d10+7)

JdS Réflexes +1, Vigueur +4, Volonté -1

Attaques

Corps à corps cimeterre, +4 (1d6+1/18-20)

Distance arc long, +3 (1d8/x3)

Déplacement 4 cases (base 6 cases)

BBA +2, **BMC** +3, **DMC** 14