

## Felliped de Sénara

Humain (m) de taille Moyenne Barde niveau 3  
Alignement Chaotique Bon

### Caractéristiques

	Valeur	Modificateur
Force	8	-1
Dextérité	12	+1
Constitution	13	+1
Intelligence	14	+2
Sagesse	10	+0
Charisme	17	+3

### Compétences

	Bonus
(3) Art de la magie	+10
(3) Connaissance (Géographie)	+9
(3) Connaissance (Histoire)	+9
(3) Connaissance (Local)	+9
(0) Connaissance (autres)	+3
(*) Diplomatie	+9
(3) Discrétion	+7
(2) Linguistique	+7
(*) Dressage	+9
(2) Perception	+5
(2) Psychologie	+5
(3) Représentation (Déclamation)	+9
(3) Représentation (Instrument à vent)	+9
(3) Utilisation d'objets magiques	+11
(*) Versatilité Artistique	

**Langues** Commun, Halfelin, Igné, Infernal

**Dons** Aptitude magique, Attaque en Finesse, Représentations supplémentaires

### Capacités de classe

**Représentations** (17/jour) □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□  
Prolongation d'un effet : action libre.

**Contre-chant** Action simple, 6 cases, JS supplémentaire (son)

**Distraction** Action simple, 6 cases, JS supplémentaire (visuel)

**Fascination** Action simple, 18 cases, 2 créatures (Volonté DD 14)

**Inspiration vaillante** Action simple, +1 moral aux attaques et dégâts, +1 moral aux JS de terreur et charme

**Inspiration talentueuse** Action simple, 6 cases, +2 jet de comp.

### Équipement

Lance rouillée

Vielle armure endommagée + casque



### Statistiques de combat

**Initiative** : +1, **Perception** +5

### Défenses

**CA** : 12 (+1 Armure, +1 Dex)

**contact** 11

**pris au dépourvu** 11

**pv** : 20 (3d8+3)

**JdS** Vigueur +2, Réflexes +4, Volonté +3 (+4 contre les effets de représentations bardiques, de son, et de langage)

### Attaques

**Corps à corps** lance rouillée, +1 (1d8-1)

**Corps à corps** arme légère, +3 (dégâts de l'arme -1)

**Distance** arme simple, +3 (dégâts de l'arme)

**Déplacement** 6 cases

**BBA** +2, **BMC** +1, **DMC** 12

**Sorts préparés** (NLS 3 ; concentration +6)

**Niveau 1** □□□□ – Charme personne (DD14), Compréhension des langages, Identification, Soins léger (1d8+3)

**Niveau 0 (à volonté)** – Berceuse (DD13), Convocation d'instrument, Détection de la magie, Lecture de la magie, Prestidigitation, Resistance