

Garavel

Humain (m) de taille Moyenne Guerrier niveau 3

Alignement Loyal Neutre

Garavel ressemble plus à un épéiste qu'à un comptable ou un négociant, mais c'est pourtant lui qui supervise nombre d'affaires personnelles d'Almah.

Caractéristiques

	Valeur	Modificateur
Force	15	+2
Dextérité	13	+1
Constitution	15	+2
Intelligence	14	+2
Sagesse	10	+0
Charisme	8	-1

Compétences

	Bonus
Acrobaties	+3
Connaissance (Katapesh)	+4
Dressage	+5
Équitation	+6
Linguistique	+3
Perception	+0
Profession (comptable)	+8

Langues Commun, Gnoll, Kéléshite, Osirien, Varisien

Dons

Arme de Prédilection (Cimeterre à 2 mains), Arme en main, Esquive, Expertise du combat, Souplesse du serpent

Capacités de classe

Entraînement aux armures 1
Courage (+1)

Équipement

Potion de soins légers (soigne 1d8+1 pv)
Chemise de mailles magique
Cape de résistance magique
Cimeterre à deux mains de maître (grande qualité)
Arc long composite de force +2 de maître (grande qualité)
Carquois + Flèches (20)
Sac à dos



Statistiques de combat

Initiative : +1, **Perception** +0

Défenses

CA : 17 (+5 Armure, +1 Dex, +1 Esquive) / 18 en défensive

contact 12 / 13 en défensive

pris au dépourvu 15

pv : 30 (3d10+9)

JdS Réflexes +3, Vigueur +6, Volonté +2

(Volonté +6 sorts affectant l'esprit, +7 contre la peur)

Attaques

Corps à corps cimeterre à deux mains, +7 (2d4+3/18-20)

défensive cimeterre à deux mains, +6 (2d4+3/18-20)

Distance arc long composite, +4 (1d8+2/x3)

Déplacement 6 cases

BBA +3, **BMC** +5, **DMC** 16