

Haleen

Elfe (f) de taille Moyenne Guerrière niveau 4

Alignement Chaotique Neutre

Haleen est une bretteuse revêche et désireuse de montrer son habileté au combat.

Caractéristiques

	Valeur	Modificateur
Force	13	+1
Dextérité	18	+4
Constitution	12	+1
Intelligence	14	+2
Sagesse	8	-1
Charisme	12	+1

Compétences

	Bonus
Acrobaties	+8
Intimidation	+8
Représentation (Danse)	+5
Premiers secours	+3

Langues Elfe, Commun, Gnoll, Kéléshite

Dons

Arme de Prédilection (rapière), Attaque en finesse, Esquive, Expertise du combat, Spécialisation martiale (rapière)

Capacités de classe

Entraînement aux armures 1, Courage (+1)

Traits raciaux

Vision nocturne, Immunités elfiques, *Coureur du désert*, Sens aiguisés, Armes familières.

Tactiques

Pendant le combat. Au combat, Haleen se base sur la vitesse et le style. Elle emploie généralement Expertise du combat à son plein potentiel : elle touche moins souvent, mais est bien plus difficile à toucher en retour. Elle se sert souvent de cette technique pour forcer ses ennemis à s'impatienter et à faire de stupides erreurs tactiques. Haleen est une combattante patiente.

Moral. Haleen n'est pas couarde, mais elle n'est pas idiote non plus. Si elle est confrontée à un ennemi contre lequel elle ne peut, en apparence, rien ou si elle est réduite à 10 points de vie ou moins, elle prend la fuite.



Statistiques de combat

Initiative : +4 ; **Perception** +1, vision nocturne

Défense

CA : 21 (+4 Armure, +4 Dex, +2 bouclier, +1 Esquive)
23 (sur la défensive)

contact 15 / 17 (sur la défensive)

pris au dépourvu 16

pv : 30 (4d10+8)

JdS Réflexes +5, Vigueur +5, Volonté +0

(Volonté +2 contre enchantements, +1 contre la terreur)

Immunisée aux sorts de sommeil

Attaque

Corps à corps rapière +1, +10 (1d6+4/18-20)

défensive rapière +1, +8 (1d6+4/18-20)

Déplacement 6 cases (9 mètres)

BBA +4, **BMC** +5, **DMC** 20 (22 sur la défensive)

Équipement

Rapière +1, *targe* +1

Chemise de mailles de maître

Clé de l'arène marchande

320 Po