

Oxvard d'Abadar

Humain (m) de taille Moyenne Prêtre niveau 3
Alignement Loyal Neutre

Caractéristiques

	Valeur	Modificateur
Force	12	+1
Dextérité	13	+1
Constitution	10	+0
Intelligence	14	+2
Sagesse	18	+4
Charisme	15	+2

Compétences

	Bonus
(1) Art de la magie	+6
(3) Connaissance (Religion)	+8
(1) Connaissance (Noblesse)	+6
(1) Connaissance (Plans)	+6
(3) Estimation	+9
(1) Diplomatie	+6
(3) Perception	+11
(1) Psychologie	+8
(1) Premiers secours	+8

Langues Commun, Kéléshite, Osirien

Dons

Magie de guerre, Esquive, Canalisation sélective (2 cibles)

Traits

Lignage marchand (+1 Estimation)
Les yeux et les oreilles de la ville (+1 Perception)

Capacités de classe

Canalisation d'énergie positive (5/jour) □□□□□

Action simple, rayon 6 cases, 2d6 (morts-vivants : Volonté DD 13)

Toucher de la loi (7/jour) □□□□□□□

Action simple, toucher, effet : 11 sur chaque d20 pendant 1 rd.

Parole inspirante (7/jour) □□□□□□□

Action simple, 6 cases, effet : +2 moral jets pendant 1 round.

Équipement

Masse d'armes lourde □□□□□ □□□□□

Fronde + Billes (20) □□□□□ □□□□□

Armure de cuir

Symbole sacré en bois



Statistiques de combat

Initiative : +1, **Perception** +11

Défenses

CA : 14 (+2 Armure, +1 Dex, +1 Esquive)

contact 12

pris au dépourvu 12

pv : 20 (3d8+3)



JdS Réflexes +2, Vigueur +3, Volonté +7

Attaques

Corps à corps masse d'armes lourde, +3 (1d8+1)

Distance fronde, +3 (1d4+1)

Déplacement 6 cases

BBA +2, **BMC** +3, **DMC** 15

Sorts préparés (NLS 3 ; contact +3 ; concentration +7/+11)

Niveau 2 – □Discours captivant^D (DD 14), □Ralentissement du poison, □Restauration mineure

Niveau 1 – □Arme magique, □Bénédiction, □Bouclier de la foi, □Faveur Divine^D

Niveau 0 (à volonté) – Création d'eau, Détection du poison, Purification de nourriture et d'eau, Stabilisation

Incantation spontanée

Converti un sort en sort de soin de même niveau :

Niveau 1 : 1d8+3

Niveau 2 : 2d8+3