Carénith, 3e jour. C'est naturellement le mois de l'année que je préfère, le mois dédié à notre déesse. C'est avec un grand plaisir que je me lève et que je lui adresse la prière du lever toutes les aurores. Aujourd'hui, un voyageur est arrivé à Kelmarane et a demandé un endroit où loger. Il s'est présenté sous le nom de Xulthos et je l'ai invité à venir au temple. Je pense que sa venue en ce début de sarénith est un bon présage. Qui sait, peut-être est-ce même un signe envoyé par Sarenrae? Sarénith, Te jour. Xulthos et moi avons passé les soirées de ces trois derniers jours à parler. C'est un grand voyageur, un érudit et un sage. Il a tellement de choses à nous apprendre que

j'en suis désormais certain : c'est Sarenrae qui l'a envoyée dans sa grande sagesse.

Sarénith, 12e jour. J'ai proposé à Xulthor de s'établir définitivement au temple et de servir Kelmarane en tant que conseiller. Le chef de la ville s'est montré un peu réticent au début mais Xulthos a demandé à lui parler en tête à tête pour tenter de le convaincre et, bien sûr, il y est parvenu. Xulthos a accepté mon offre. Je vois une ère de grande prospérité pour Kelmarane dans un futur très proche.

Sarénith, 21e jour. Je n'ai plus quère le temps de consigner mes réflexions et mes actions dans ce journal : je passe le plus clair de mes jour à m'abreuver de la sagesse et des connaissances de Xulthos. Il parle avant tant de vigueur et de précision des anciens combats qui se sont déroulés dans cette région, autour de la montagne Pâle!

Sarénith, 27e jour. Xulthos m'a ouvert les yeux. Il m'a expliqué pourquoi certains lieux résonnaient avec les échos des batailles du passé : c'est simplement parce que ces endroits sont des endroits d'opposition, des endroits qui, de par leur nature, ont toujours connu la guerre et connaîtrant toujours des confits. C'est inéluctable. Le seul choix que nous avons, c'est de nous placer du bon côté du combat. Mon épée est fidèle à Sarenrae et, grâce à son émissaire Xulthos, Elle me zuidera vers le bon côté.

Erastus, Ze jour. Certains babitants de Kelmarane ont refusé de prendre les armes et de participer à l'entraînement quotidien en vue des combats à venir. Xulthos a ordonné qu'ils soient exécutés. C'est dur, mais juste. C'est la difficile réalité du conflit : nous ne pouvons nous permettre de montrer une quelconque faiblesse et de laisser des traîtres ou des indécis en vie. Les choses en jeu sont bien trop importantes pour cela.

Erastus, 11e jour. Demain, Xulthos donnera le signal de l'attaque. Notre première cible sera les traîtres qui se font passer pour des moines de Sarenrae dans le sanctuaire au sud sur la colline. Comment ces ennemis osent-ils profaner le nom de la très pure déesse de la sorte? Que Sarenrae arme mon bras et forge mon esprit dans l'acier pour que je ne fléchisse

point. Le sang devra couler, cette injustice ne pourra être lavée que dans le sang.

Erastus, 12e jour. L'attaque sur le monastère de Saint Vardishal s'est déroulée comme prévu. Quelques uns de nos braves ont perdu la vie dans ce combat mais nous avons atteint notre objectif: tous les moines traîtres sont morts. D'autres ennemis surgiront certainement et, quidés par Xulthos, nous les réduiront à néant à nouveau. Mais, pour l'instant, il faut d'abord panser nos blessures.

Erastus, 18e jour. Nos éclaireurs ont rapporté la présence d'une petite armée d'envoyés des Maîtres du Pacte. Ils sont venus pour nous combattre. La corruption s'est infiltrée même dans les plus bauts rangs du Katapesh, mais ils ne vaincront pas!

Erastus, 19e jour. Xulthos m'a chargé d'organiser les défenses et de préparer la ville à repousser l'assaut des Maîtres du Pacte. Selon les éclaireurs, ils devraient arriver à nos portes demain après-midi. Nous serons prêts à les recevoir.

Erastus, 20e jour. C'est peut-être le dernier message que j'écris ici. L'armée des Maîtres du Pacte est vaste, plus vaste que ce que nous pensions. Mais nous sommes tous prêts à donner notre vie au nom de Xulthos. Pour Xulthos. Et pour Sarenrae, bien sûr.