



Aroden créant la ville d'Absalom

UN HISTORIQUE RÉSUMÉ DE GOLARION

RAPPORT AB-119-503

Un bref résumé des événements importants de l'histoire de notre monde de Golarion, telle que nous la connaissons.

Absalom, celle qu'on appelle la Ville au Centre du Monde. Physiquement, elle ne l'est - au centre du monde - que pour nous les Avistanais qui avons une vision du monde qui se restreint aux continents de l'Avistan et du Garund. Cette chère Absalom, la couronne de l'île de Kortos, se situe en effet approximativement à mi-chemin entre ces deux continents, bien que beaucoup plus à l'est qu'au centre. Mais ceux qui ont voyagé, ainsi que les érudits qui ont conscience de l'existence d'autres continents comme le Tian Xia, la Couronne du Monde, l'Arcadie et le Casmaron ... ceux-là savent qu'Absalom n'est sans doute qu'un grain de sable perdu quelque part sur la surface de Golarion, un grain de sable qui n'est pas plus au centre qu'un autre.

Et pourtant, Absalom est bien au centre du monde à d'autres niveaux, moins physiques. C'est de là que partent tous les grands courants de pensée, les modes et les grandes innovations; c'est aussi de là

que partent les biens et les coutumes exotiques que les voyageurs au long cours ont importé dans la région de la mer Intérieure. Et, bien sûr, c'est également de là qu'est parti notre civilisation : c'est là que nous sommes nés en tant que peuple civilisé.

C'est sans doute pour cela qu'Absalom ou, plus exactement, la création de cette ville, sert de point de repère à notre histoire. C'est sans doute pour cela que nous rapportons tous les autres événements par rapport à l'an 1 du Calendrier d'Absalom (qu'on note 1 CA ou 1 AR), par rapport au moment où Aroden installa Absalom.

Les érudits classent les événements de l'histoire de Golarion en cinq grandes périodes qu'ils appellent Âges, et c'est cette même division que nous allons utiliser dans ce document pour présenter les diverses connaissances historiques qui se rapportent à notre monde.

L'ÂGE DES TÉNÈBRES (-5000 AR)

Selon les écrits anciens et les récits traditionnels transmis de chamans en chamans autour du feu dans les tribus dont les origines se perdent dans la légende, tout commença (ou tout se termina, selon les points de vue) lors de la Chute des Étoiles. Quelque 5000 ans avant la création d'Absalom, des morceaux de planètes (dont, selon certains sages, la célèbre *Pierre-Étoile*) chuta sur la surface de Golarion.

Le terrible impact modifia sans doute sévèrement la géographie de notre monde, bien qu'à l'époque actuelle, on ne puisse, au mieux, qu'imaginer ou deviner lesquels. Il n'existe en effet aucun document connu rapportant les bouleversements exacts qui se produisirent à cette époque, mais de nombreux érudits pensent que c'est la chute de ces lourds morceaux de planètes qui créa la fosse de la mer Intérieure.

On ne peut aussi que deviner que ce terrible événement mit fin à de nombreuses civilisations, parmi lesquelles on cite souvent l'Azlante (qui, dit-on, se trouvait dans les eaux à l'ouest de la mer Intérieure) et le Thassilon (qui occupait la Varisie actuelle et les terres environnantes).

L'âge des Ténèbres tire son nom d'une autre conséquence de la Chute des Étoiles : la destruction causée par cet événement répandit (sans doute) un épais nuage de poussière sur la surface de Golarion, occultant toute lumière et plongeant le monde dans une période de ténèbres qui allait durer un millénaire.

C'est pendant l'âge des Ténèbres que les nains conclurent finalement ce que leurs anciens appellent la Quête du Ciel, une quête ordonnée par un décret divin selon lequel les nains, qui séjournaient dans les profondeurs de Golarion, devaient atteindre la surface du monde. Cela ne se fit pas sans mal, et, bien sûr, tous les Avistanais savent que, au cours de leur périple à travers les profondeurs de Golarion, les nains ont dû constamment affronter et repousser leurs terribles ennemis, les orques. Ils les repoussèrent tant et si bien que ce sont eux, les orques, qui, fuyant devant les nains, atteignirent la surface en premier.

Lorsque les nains émergèrent à leur tour, ils trouvèrent un territoire plongé dans les ténèbres et aux mains de leurs anciens ennemis. Les légendes disent que les nains parvinrent à repousser les orques dans les coins les plus sombres de la terre.

Tant que nous sommes dans le sujet des légendes, il faut également mentionner que les elfes se seraient, quant à eux, retirés de Golarion juste avant la Chute des Étoiles, abandonnant leurs territoires aux barbares humains contre lesquels ils étaient en la guerre et se réfugiant dans un autre monde, ou une autre réalité (les elfes sont notoirement peu loquace à ce sujet).



l'ancien Azlante détruit par la Chute d'Étoiles

L'ÂGE DE L'ANGOISSE (-4000 AR)

Finalement, les ténèbres se dissipèrent. Était-ce la conclusion normale d'un nuage de poussière qui se dissipait, cela marquait-il la fin d'une punition divine, ou la mort d'un puissant enchantement ? Cela reste un sujet à débat pour les érudits.

Mais toujours est-il que, lorsque les ténèbres de Golarion cédèrent la place à la lumière, les survivants trouvèrent un monde qui n'avait rien de rassurant. Les diverses peuplades et tribus, dont la plupart étaient encore à l'état de barbares, se déchirèrent pour les terres et le pouvoir. Les nains, qui s'étaient construits des forteresses à la surface, les célèbres Citadelles du Ciel, s'affrontèrent aussi entre eux, maintenant que l'unité engendrée par une cause commune (la Quête du Ciel) s'effritait. Dans la région connue actuellement comme le Belkzen, un puissant chef orque (du nom de Belkzen)

parvint même à tenir tête aux armées des nains et de leurs alliés et à conquérir une de ces Citadelle du Ciel !

Et, pour ne rien arranger, à l'est, au Casmarion, on dit qu'une fosse béante se creusa dans la terre (la Fosse de Gormuz) et que des créatures gigantesques et horribles en sortirent. Celles-ci dévastèrent de nombreuses régions. On peut d'ailleurs encore voir les restes (la coquille vide d'un scarabée gigantesque) d'une de ces monstrueuses créatures dans la ville de Sothis.

L'ÂGE DE LA DESTINÉE (-3000 AR)

Puis, finalement, la civilisation apparut. Comment et grâce à qui exactement, on ne le sait pas. Les osirionologues, les érudits qui étudient l'histoire de l'Osirion, la première nation civilisée de l'époque, ont émis de très nombreuses théories à ce sujet, donc certaines sont très farfelues et indignes de figurer dans un rapport de la Société des Éclaireurs.

C'est aux alentours de -3400 AR que l'Osirion fut créé. Ce territoire connut de nombreux changements au cours des millénaires qui suivirent. Il fut gouverné par des lignées royales de pharaons, puis par des groupes de pharaons; il devint même pendant plusieurs siècles une satrapie de l'empire du Kélesh, avant de redevenir (assez récemment) une nation indépendante (voir plus loin).

Mais ce ne fut pas la seule lueur de civilisation. Vers -1300 AR, l'empire du Taldor fut lui aussi fondé, par des descendants de l'ancien Azlante et des indigènes locaux dit-on. Plus au sud, les puissants arcanistes osirionais Geb et Nex fondèrent eux aussi leurs nations, et ne tardèrent pas à entrer en guerre.

Tout n'était certes pas positif, et les anciens dangers n'avaient pas

tous disparus. Ainsi, vers -630 AR, une monstrueuse créature de destruction émergea de la Fosse de Gormuz : la terrible Tarrasque, la Machine de Destruction, l'Engance de Rovagug. Cette dernière ravagea une bonne partie de l'Avistan avant de disparaître, dans des conditions mystérieuses (un autre point sur lesquels les érudits ne sont pas d'accord et au sujet duquel ils émettent de nombreuses hypothèses divergentes voire farfelues).

La civilisation n'était pas uniquement centrée autour du bassin de la mer Intérieure : certains sages prétendent que c'est également à cette époque que, plus au nord, les Rois des Linnorms, les barbares des terres froides, ont commencé à voyager vers l'ouest. Certains affirment même qu'ils auraient découvert l'Arcadie et qu'ils y auraient établi la première colonie avistanaise. Cela n'est cependant prouvé par aucun écrit (les barbares du nord ne sont pas réputés pour tenir à jour des récits historiques aussi précis et conformes à la vérité que les sociétés plus évoluées de la mer Intérieure).

L'ÂGE DU COURONNEMENT (1 AR)

En 1 AR, comme tout le monde le sait, Aroden releva la *Pierre-Étoile* qui gisait dans les profondeurs de la mer Intérieure et la plaça sur l'île de Kortos, puis il bâtit la Cathédrale de la Pierre-Étoile autour d'elle, et la ville d'Absalom autour de la cathédrale. La ville connut et survécut à de nombreux sièges, menés par divers seigneurs de guerre.

Les légendes indiquent que les murs de cette cathédrale, dont l'intérieur changerait au fil des désirs d'une volonté mystérieuse, abrite une épreuve (le « test de la *Pierre-Étoile* ») qui peut octroyer le statut de divinité à tous ceux qui la réussissent. Certains récits historiques tendraient à prouver que c'est bien le cas, et qu'Aroden aurait été le premier à y parvenir. Toujours est-il que, parmi les

nombreux courageux (ou fous) qui se laissent attirer par cette histoire, presque tous n'en ressortent jamais.

Les seules exceptions, si on en croit les mythes religieux, seraient Norgorber en 1893, Cayden Cailean en 2765 (qui aurait tenté et réussi l'épreuve lors d'un délire éthylique), et Iomédae en 3832.

L'empire du Taldor. Un peu plus au nord, les célèbres Armées d'Exploration du Taldor cartographièrent la région. La Première Armée d'Exploration remonta vers le nord jusqu'au lac des Brumes et des Voiles et dessina les contours de tout le bassin du fleuve Sélen. L'empire du Taldor s'agrandit, occupant une grande partie de l'Avistan de l'est : ses colonies comportaient l'Andoran (fondée vers 1700 AR), l'Isger (vers 2100 AR), puis le Chéliax vers 3000 AR.

Nex et Geb. Au sud, la guerre entre Nex et Geb continuait. Le premier disparut dans des circonstances mystérieuses; certaines sources affirment qu'il s'est seulement tapi dans un endroit secret et d'autres encore qu'il a simplement changé d'identité. Le second, quant à lui, se transforma, selon les légendes, en seigneur mort-vivant et continue encore à ce jour à diriger sa nation.



Symbole de l'Osirion



Symbole du Taldor



La Cathédrale de la Pierre-Étoile, à Absalom

L'île de Jalmeray. C'est également à cette époque, vers 750 AR, qu'un événement assez important se produisit à l'est des côtes du Nex, sur l'île de Jalmeray. Un voyageur venant du Vudra lointain, le maharaja Khiben-Sald, accosta sur l'île et y fit construire divers temples et écoles, important ainsi pour la première fois vers l'Avistan les mystérieuses coutumes et la non-moins-mystérieuse religion vudranaises. Quelques décennies plus tard, l'expédition vudranaise quitta l'île, qui passa entre diverses mains. Des rajahs vudranais revinrent vers 2800 AR, réclamèrent Jalmeray et réouvrirent les temples et les monastères qu'ils avaient scellés avant leur départ.

Au Garund. Sur le continent du Garund, d'autres changements importants se produisirent. Dans la région qui devait devenir la Thuvie, un maître-alchimiste découvrit une formule permettant d'extraire de l'orchidée solaire un élixir de longue vie vers 1150 AR; c'est cet événement qui devait mener à la création de la Thuvie. Et,

en Osirion, vers 1500 AR, l'armée qadiriote (venant du Qadira, une satrapie de l'empire du Kélesh) renversa les pharaons et transforma la vénérable nation en une nouvelle satrapie du Kélesh. À partir de 2200 AR, le culte de la Fleur de l'Aube y fleurit, rappelant les vertus et la gloire des anciens pharaons, et commença même à représenter un danger pour le pouvoir du satrape. Et, finalement, vers 2250 AR, les fidèles de la Fleur de l'Aube renversèrent le satrape et le remplacèrent par une dynastie de sultans kéléshites indépendants.

Vers 2500 AR, les guerres dites d'allégeance déchirent le nord-ouest du Garund, opposant principalement les suivants de Sarenrae, de Néthys et de Norgorber. En 2550, la ville d'Azir bannit tous les religieux et mit en place la Loi des Hommes. Cette doctrine s'étendit assez rapidement aux autres villes proches, ce qui eut deux conséquences importantes : la fin des guerres religieuses vers 2560 AR, et la création de la nation du Rahadoum où, encore aujourd'hui, les cultes religieux sont officiellement interdits.

Au nord de l'Avistan. À partir de 2000 AR, la côte ouest de l'Avistan (encore peu protégée et organisée à cette époque) subit de régulières attaques par les drakkars ulfes descendant des terres gelées du nord. C'est peu de temps après (vers 2500 AR peut-être) que les elfes, qui avaient quitté Golarion avant la Chute des Étoiles, revinrent en masse et se réapproprièrent leurs anciens territoires. Les peuples du nord-est de l'Avistan aurait été en grande majorité décimés par une terrible épidémie venue de plus loin à l'est (de l'ancien royaume de l'Iobarie au Camaron) vers 2750 AR. Quelques siècles plus tard, vers 3300 AR, la sorcière Baba Yaga conquiert la partie orientale des terres des Rois des Linnorms, créant ainsi le royaume glacial de l'Irrisen.

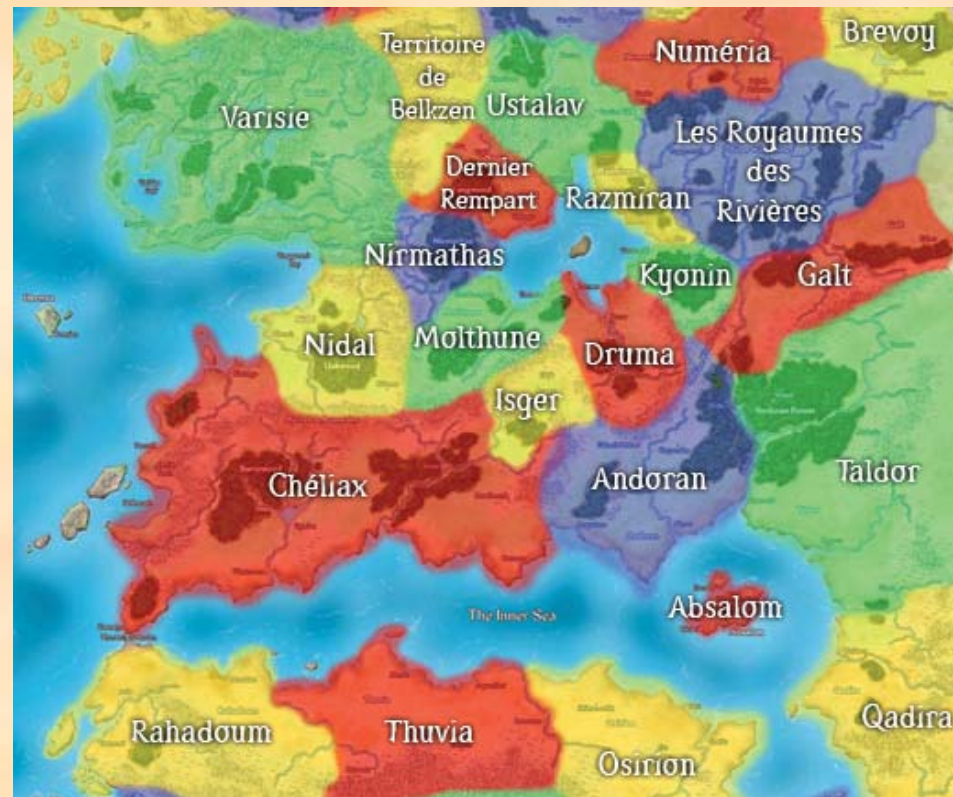
Le Tyran qui Murmure. L'histoire (ou la légende) de Tar-Baphon, un puissant roi-sorcier qui fut ensuite connu sous le nom de Tyran qui Murmure, remonterait aux environs de 900 AR. C'est à cette

époque qu'Aroden aurait tué cet homme alors mortel (mais on ne sait pratiquement rien de sa vie avant cela). Vingt-trois siècles plus tard, vers 3200 AR, c'est en Ustalav (une contrée fondée vers 2300 AR par des Varisiens nomades), que le Tyran qui Murmure revient à la vie et s'établit pour rassembler les hordes des orques du Belkzen et des régions du centre de l'Avistan, conquérant une grande partie de la région.

L'empire du Taldor décide, en 3754 AR, de mettre sur pied une croisade pour mettre fin au règne maléfique de la liche. Cette croisade, qui prendra le nom de Croisade Étincellante, parvient à reprendre du terrain en Ustalav, sur la rive nord du lac d'Encarthan vers 3818 AR. C'est également à cette époque que les chevaliers d'Ozem, qui représentent une partie non négligeable des troupes de la croisade et qui sont commandés par une certaine Iomédae, font appel au dieu Aroden qui leur envoie son envoyée, la guerrière-déesse Arazni. Sans doute cette dernière a-t-elle grandement contribué aux succès des croisés.

Malheureusement, en 3823 AR, Tar-Baphon parvient à tuer l'envoyée divine. Les chevaliers d'Ozem récupèrent son corps et poursuivent le combat et, finalement, en 3827 AR, ils parviennent à emprisonner le Tyran qui Murmure dans les donjons de sa forteresse à Pic-Gibet (ou Gallowspire). La Croisade Étincellante est officiellement dissoute en 3828 AR avec la fondation du Dernier-Rempart, une colonie taldane chargée de monter la garde sur la prison du Tyran qui Murmure.

Il convient de noter deux événements reliés à cette croisade et possédant des conséquences sur d'autres territoires, voire à l'échelle de Golarion. En 3832 AR, peut-être pour remplacer Arazni, l'héroïne Iomédae, qui s'était illustrée lors des combats, tente et réussit le test de la *Pierre-Étoile* et devient déesse et bras droit d'Aroden. Quelque 50 ans plus tard, vers 3890 AR, le nécromancien Geb parvient à



dérober le corps d'Arazni aux chevaliers d'Ozem. Par la suite, il la ramènera à la vie (ou à la non-vie plutôt) et en fera sa reine, une reine qui prit le surnom de Reine-Salope par la suite (peut-être à cause de son changement d'allégeance entre sa vie mortelle et sa vie de morte-vivante).

La fin du Taldor et la création du Chéliax. Que ce soit à cause de la Croisade Étincellante, de la propagation de la civilisation, du travail de ses Armées d'Exploration ou la richesse de sa culture, l'Avistan doit beaucoup à l'empire du Taldor. Et pourtant, ce dernier s'éteignit de manière peu glorieuse.

Cela commença peu avant 4080 AR, lorsque les armées du Qadira

lancèrent de nombreuses attaques contre le Taldor, un conflit qui devait durer pendant plusieurs siècles, jusqu'à aboutir à une paix plutôt ténue vers 4600 AR (une paix qui risque, encore aujourd'hui, d'être brisée à tout moment). Alors que le Taldor prêtait attention à sa frontière est, où les combats se déroulaient, le roi Aspex à la Voix Constante, roi de la colonie du Chéliax, décida de se séparer de l'empire du Taldor.



Le drapeau du Chéliax

Usant de diplomatie, Aspex parvint à rallier à sa cause l'Andoran. Puis, par la force, il prit le Galt et l'Isger, profitant de la diversion créée par les attaques qadiriotes. Ainsi, au bout d'une dizaine d'années et de ce qu'on appela par la suite les Conquêtes de la Voix Constante, l'empire du Chéliax était formé et le Taldor avait été morcelé et son influence grandement amoindrie.

Après une tentative de siège d'Absalom en 4137 AR (qui se solda, comme tous les autres sièges et blocus d'Absalom, par un échec), le Chéliax dirigea ses ambitions expansionnistes vers d'autres régions. Il s'empara un morceau de territoire de la côte nord du Garund, s'assurant ainsi de dominer les deux rives de l'Arche d'Aroden et de régner en maître sur les eaux. En 4138 AR, la colonie chélastienne du Sargava fut établie sur les côtes sud-ouest du Garund (une terre riche en ressources, en esclaves potentiels et en trésors antiques).

Plus tard, vers 4305 AR, le roi Halliad III du Chéliax lança une vaste campagne d'expansion territoriale qui dura plus de 100 ans et traversa le règne de pas moins de cinq souverains. Le Chéliax

conquit la territoire de la Molthune, du Nidal (en 4338 AR) puis pénétra en Varisie et fonda Korvosa en 4407 et parvint à repousser les Shoantis vers le plateau du Storval au cours du siècle qui suivit.

La Société des Éclaireurs. C'est en 4307 AR que la Société des Éclaireurs fut fondée à Absalom; un des premiers membres (et sans doute un des plus connus) est Durvin Gest, qui explora les ruines de l'ancien continent de l'Azlante en 4317 AR.

L'ÂGE DES PRÉDICTIONS PERDUES 4606 AR

Au Chéliax, en l'an 4605 AR, le roi Gaspodar se préparait au grandiose événement qui devait se produire l'année suivante. Les érudits du clergé l'avaient confirmé : c'était bien en 4606 AR qu'Aroden devait revenir sur Golarion. Comme le siège du culte du Dernier des Azlantes avait été déplacé du Taldor jusqu'au Chéliax lors du démantèlement du premier et de la création du second, Gaspodar s'attendait à voir arriver Aroden dans son pays et se préparait à lui remettre la couronne royale. Il devait s'en suivre une fête importante, et le retour d'Aroden devait signaler le début d'un âge de la Gloire.

Mais Aroden ne devait jamais revenir : il était mort. L'empire du Chéliax et ses colonies, privées de leur mandat divin, sombrèrent dans le chaos. Finalement, 4640 AR, les adorateurs des diables de la maison de Thrune s'emparent du pouvoir au Chéliax, mettant un terme à trois décennies de guerre civile sanglante. Mais le sort en était jeté et les conséquences de l'effondrement du culte d'Aroden a des répercussions dans les nombreuses colonies chélastiennes :

- En 4608 AR, de très nombreux habitants de Korvosa quittent



Un Chéliax dirigé par des adeptes des diables

la ville chélastienne et se réfugient à Magnimar (créée quelques années plus tôt), préférant couper tout lien avec le Chéliax.

- En 4632 AR, la Molthune se déclare indépendante. Quelques années plus tard, en 4648 AR, la partie nord de cette nation se rebelle contre les nobles de la ville (qui, selon eux, ne les traitent pas mieux que l'ancien régime chélastien). Cette révolte aboutit à la création du Nirmathas en 4655 AR.
- En 4667 AR, la Révolution Rouge agite le Galt. C'est la première d'une série de révolutions sanglantes qui agite un pays en quête de liberté.
- En 4669 AR, c'est au tour de l'Andoran de connaître la Révolte populaire. Celle-ci réussit; les nobles de l'ancien régime sont

privés de leurs propriétés mais se voient offrir le choix de rester en Andoran en tant que citoyens. L'Andoran devient un « bastion de la liberté » et cherche depuis lors à répandre cette doctrine à l'extérieur de ses frontières.

- En 4697 AR, l'Isger (une des seules colonies avistanaises appartenant encore au Chéliax, avec le Nidal) est agité par les guerres du Sang de Gobelin.

Le chaos au Chéliax et dans ses colonies et l'idée que les prédictions légendaires et mythologiques n'étaient plus sûres, ne furent pas les seules conséquences de la mort d'Aroden. On vit également apparaître un ouragan permanent à l'ouest des côtes du Garund, ouragan qui ravagea les nations de la côte et fut rapidement utilisé comme protection par les pirates qui avaient trouvé refuge sur les îles au sud. Ceux-ci, les pirates des Entraves, s'unirent sous une même bannière vers 4675 AR afin d'harasser les flottes commerciales et militaires des contrées du nord.

Une autre conséquence que nul n'ignore est l'apparition de la Plaie du Monde tout au nord, un vaste gouffre d'où, dit-on, émergent des démons horribles et une corruption qui dénature toute la région. En 4622 AR, l'église d'Aroden (ou plutôt ce qui en restait) lança la première Croisade Mendévienne pour repousser ces démons. Celle-ci fut suivie d'une seconde croisade en 4638 AR, puis d'une troisième, et une quatrième est actuellement en cours.

Le but de ce rapport n'est de détailler les événements récents de ce dernier siècle, qui sont sans doute encore trop frais pour pouvoir être commenté avec la clarté d'esprit et la neutralité nécessaire à ce genre de travail. Nous choisissons donc de ne pas aller plus en avant pour explorer l'histoire récente de Golarion. Toutefois, pour compléter les indications relatives à l'âge des Prédications Perdues, il est important de citer encore deux dates et événements importants



La Plaie du Monde

qui concluent des histoires introduites précédemment.

En Osirion, c'est vers 4609 AR que les osirionais indigènes parvinrent à renverser les sultans de souche kéléshite qui les dirigeaient (indépendamment de l'empire du Kélesh toutefois). C'est le prince Khémet I qui monta sur le trône; ce dernier affirmait descendre de la lignée des anciens pharaons du premier âge de l'Osirion. C'est aujourd'hui son petit-fils, Khémet III, qui règne sur l'Osirion.

Et enfin, bien que de nombreux sages remettent cet événement en question, le dieu vivant Razmir prétend lui aussi avoir réussi le test de la *Pierre-Étoile*; il serait donc le cinquième mortel (après Aroden, Norgorber, Cayden Cailean et Iomédae) à avoir accompli cet exploit. C'est en 4661 qu'il fonda le Razmiran sur la côte est du lac d'Encarthan, une contrée qu'il veut entièrement dévouée à son culte.

Une aide de jeu par Dalvyn (dalvyn@gmail.com) basée sur la gamme Pathfinder éditée par Paizo.

Pathfinder Community Use Policy

Ce document utilise des marques déposées et/ou des copyrights appartenant à Paizo Publishing, LLC et se base sur les règles de la Community Use Policy de Paizo. Il nous est expressément interdit de rendre payant l'utilisation ou l'accès à son contenu. Ce document n'est pas publié, supporté ni approuvé de manière spécifique par Paizo Publishing. Pour plus d'informations sur la Community Use Policy de Paizo, veuillez vous référer au site paizo.com/communityuse. Pour plus d'informations au sujet des produits de Paizo Publishing et de Paizo, veuillez visiter paizo.com.