



SUR LA TÊTE

TÊTE : couronne, casque, chapeau, masque

	Pds
--	-----

FRONT : serre-tête, bandeau, phylactère

	Pds
--	-----

YEUX : lentilles, lunettes, monocle

	Pds
--	-----



BRAS & MAINS

POIGNETS : bracelet

	Pds
--	-----

MAINS : gantelets, gants

	Pds
--	-----

ANNEAUX

--	--

--	--

AUTRE ÉQUIPEMENT

COU : amulette, broche, charme, collier, médaillon, scarabée

	Pds
--	-----

TAILLE : ceinture

	Pds
--	-----

PIEDS : bottes, chaussons, pantouffles, sandales

	Pds
--	-----



VÊTEMENTS

ÉPAULES : cape

	Pds
--	-----

CORPS : chasuble, robe

	Pds
--	-----

TORSE : chemise, drapé, gilet, tunique, veste

	Pds
--	-----



ARMURE & BOUCLIER

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--



POSSESSIONS/NOTES

--

POSSESSIONS

--

OBJETS STOCKÉS

--

RICHESSSES

Platine		Argent	
---------	--	--------	--

Or		Cuivre	
----	--	--------	--

Autres objets précieux

--

CHARGE

Charge

Encombrement

moy		Équip	
lourde		Possess.	
max		Richesses	
Soulever ^{x2}		Total	
Pousser ou tirer ^{x5}		Charge	

Moyenne : Max Dex +3, Pén. cpt -3, Course x4
Lourde : Max Dex +1, Pén. cpt -6, Course x3

DESCRIPTION DU PERSONNAGE

Personnalité, peurs, haines, expressions typiques

Alignement

Contacts, amis & ennemis principaux

Classe(s) de prédilection

XP actuels

Niveau suivant

Portrait

Background, éléments passés importants

Buts, objectifs à long terme

APTITUDES DE CLASSE ET POUVOIRS SPÉCIAUX

Nom du personnage & joueur

Classe & niveau

NLS

SORTS PAR JOUR

Connus	DD	Niv	Nbre	Base	Bonus
		0			
		1 ^e			
		2 ^e			
		3 ^e			
		4 ^e			
		5 ^e			
		6 ^e			
		7 ^e			
		8 ^e			
		9 ^e			

DOMAINE(S), ÉCOLE DE MAGIE & LIGNAGE

INCANTATIONS

Vaincre RM	NLS	Spc	% échec
Concentr	NLS	Carac	Spécial
Portée courte	Portée moyenne	Portée longue	
5 ca + 1 ca/2 nv	20 ca + 2 ca/nv	80 ca + 8 ca/nv	

DD sur la défensive = 15 + 2 × niv

Bonus divers (école renforcée, ...)

Écoles interdites

FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE

	FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Total	Base	Stat
	INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement			Bonus de CA			Ref		Dex	
Race, type & catégorie de taille													
Attaque													
Toucher													
Dégâts													
Critique													
Attaques spéciales													
Pv max													
Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques													

