

Nom du personnage

NLS

PACTE AVEC LA NATURE

PATHFINDER

 Roleplaying Game™

LA FEUILLE DE SORTS DES DRUIDES

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre commus
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	9	<input type="text"/>

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 0

- | | | | | |
|--|---|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Assistance divine | <input type="checkbox"/> Création d'eau | <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Illumination |
| <input type="checkbox"/> Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> Lumière | <input type="checkbox"/> Purificat ^{ion} de nourriture et d'eau | <input type="checkbox"/> Réparation | <input type="checkbox"/> Repérage |
| <input type="checkbox"/> Résistance | <input type="checkbox"/> Stabilisation | <input type="checkbox"/> Stimulant | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 1

- | | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Apaisement des animaux | <input type="checkbox"/> Baie nourricière | <input type="checkbox"/> Brume de dissimulation | <input type="checkbox"/> Charme-animal | <input type="checkbox"/> Communication ^{ion} avec les animaux |
| <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels I | <input type="checkbox"/> Détection de la faune ou la flore | <input type="checkbox"/> Détection des collets et fosses | <input type="checkbox"/> Enchevêtrement | <input type="checkbox"/> Endur. vs énergies destructives |
| <input type="checkbox"/> Flammes | <input type="checkbox"/> Gourdin magique | <input type="checkbox"/> Grand pas | <input type="checkbox"/> Invisibilité pour les animaux | <input type="checkbox"/> Lueur féérique |
| <input type="checkbox"/> Morsure magique | <input type="checkbox"/> Passage sans traces | <input type="checkbox"/> Pierre magique | <input type="checkbox"/> Saut | <input type="checkbox"/> Soins légers |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 2

- | | | | | |
|--|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Bourrasque | <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels II | <input type="checkbox"/> Distorsion du bois | <input type="checkbox"/> Endurance de l'ours | <input type="checkbox"/> Façonnage du bois |
| <input type="checkbox"/> Force de taureau | <input type="checkbox"/> Forme d'arbre | <input type="checkbox"/> Grâce féline | <input type="checkbox"/> Hypnose des animaux | <input type="checkbox"/> Immobilisation d'animal |
| <input type="checkbox"/> Lame de feu | <input type="checkbox"/> Messenger animal | <input type="checkbox"/> Métal brûlant | <input type="checkbox"/> Métal gelé | <input type="checkbox"/> Nappe de brouillard |
| <input type="checkbox"/> Nuée grouillante | <input type="checkbox"/> Pattes d'araignée | <input type="checkbox"/> Peau d'écorce | <input type="checkbox"/> Piège à feu | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison |
| <input type="checkbox"/> Ramolliss. de la terre et la pierre | <input type="checkbox"/> Rapetissement d'animal | <input type="checkbox"/> Résist. vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> Restauration partielle | <input type="checkbox"/> Sagesse du hibou |
| <input type="checkbox"/> Sphère de feu | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 3

- | | | | | |
|---|---|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Appel de la foudre | <input type="checkbox"/> Collet | <input type="checkbox"/> Communication avec les plantes | <input type="checkbox"/> Contagion | <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels III |
| <input type="checkbox"/> Croissance d'épines | <input type="checkbox"/> Croissance végétale | <input type="checkbox"/> Domination d'animal | <input type="checkbox"/> Empoisonnement | <input type="checkbox"/> Extinction des feux |
| <input type="checkbox"/> Façonnage de la pierre | <input type="checkbox"/> Fusion dans la pierre | <input type="checkbox"/> Guérison des maladies | <input type="checkbox"/> Lumière du jour | <input type="checkbox"/> Morsure magique suprême |
| <input type="checkbox"/> Mur de vent | <input type="checkbox"/> Neutralisation du poison | <input type="checkbox"/> Protection vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> Rabougrissement des plantes | <input type="checkbox"/> Respiration aquatique |
| <input type="checkbox"/> Soins modérés | <input type="checkbox"/> Tempête de neige | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 4

- | | | | | |
|---|--|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Colonne de feu | <input type="checkbox"/> Contrôle de l'eau | <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels IV | <input type="checkbox"/> Coquille antiplantes | <input type="checkbox"/> Dissipation de la magie |
| <input type="checkbox"/> Empire végétal | <input type="checkbox"/> Flétrissement végétal | <input type="checkbox"/> Liberté de mouvement | <input type="checkbox"/> Marche dans les airs | <input type="checkbox"/> Pierres acérées |
| <input type="checkbox"/> Réincarnation | <input type="checkbox"/> Répulsif | <input type="checkbox"/> Rouille | <input type="checkbox"/> Scrutation | <input type="checkbox"/> Soins importants |
| <input type="checkbox"/> Tempête de grêle | <input type="checkbox"/> Vermine géante | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 5

- | | | | | |
|--|---|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Appel de la tempête | <input type="checkbox"/> Communion avec la nature | <input type="checkbox"/> Contrôle des vents | <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels V | <input type="checkbox"/> Croissance animale |
| <input type="checkbox"/> Éveil | <input type="checkbox"/> Fléau d'insectes | <input type="checkbox"/> Métamorphose funeste | <input type="checkbox"/> Mur d'épines | <input type="checkbox"/> Mur de feu |
| <input type="checkbox"/> Peau de pierre | <input type="checkbox"/> Pénitence | <input type="checkbox"/> Protection contre le mort | <input type="checkbox"/> Sanctification | <input type="checkbox"/> Sanctification maléfique |
| <input type="checkbox"/> Soins intensifs | <input type="checkbox"/> Transmut. de la boue en pierre | <input type="checkbox"/> Transmut. de la pierre en boue | <input type="checkbox"/> Voyage par les arbres | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 6

- | | | | | |
|---|---|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Bâton à sort | <input type="checkbox"/> Boîte de fer | <input type="checkbox"/> Chêne animé | <input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels VI | <input type="checkbox"/> Coquille anti vie |
| <input type="checkbox"/> Dissipation suprême | <input type="checkbox"/> Éloignement du bois | <input type="checkbox"/> Endurance de l'ours de groupe | <input type="checkbox"/> Force de taureau de groupe | <input type="checkbox"/> Germes de feu |
| <input type="checkbox"/> Glissement de terrain | <input type="checkbox"/> Grâce féline de groupe | <input type="checkbox"/> Mur de pierre | <input type="checkbox"/> Orientation | <input type="checkbox"/> Pierres commères |
| <input type="checkbox"/> Sagesse du hibou de groupe | <input type="checkbox"/> Soins légers de groupe | <input type="checkbox"/> Voie végétale | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

