

NOM DU PERSONNAGE

JOUEUR

Logo spécifique à la campagne, à venir

FUTURE CLASSE

RACE

ALIGNEMENT

DIEU

FEUILLE DE PERSONNAGE

Characteristics table: FOR (Force), DEX (Dexterity), INT (Intelligence), CON (Constitution), SAG (Wisdom), CHA (Charisma). Includes armor class (CA), initiative, and movement speed (VITESSE DE DEPLACEMENT).

Skills table: REFLEXES (Dexterity), VIGUEUR (Constitution), VOLONTE (Wisdom). Includes saving throw bonuses and a portrait box.

Combat bonuses: A L'ATTAQUE (Attack Bonus), MANŒVRE OFFENSIVE (Offensive Maneuver Bonus), MANŒVRE DEFENSIVE (Defensive Maneuver Bonus).

Combat bonuses: CORPS A CORPS (Melee Attack Bonus), DISTANCE (Ranged Attack Bonus).

Weapons and armor: MANIEMENT DES ARMES (Weapon Proficiency), PORT DES ARMURES (Armor Proficiency).

Attack table 1: ATTAQUE, BONUS TOTAL A L'ATTAQUE, DEGATS, COUP CRITIQUE. Includes range, weight, type, and special properties.

Attack table 2: ATTAQUE, BONUS TOTAL A L'ATTAQUE, DEGATS, COUP CRITIQUE. Includes range, weight, type, and special properties.

Attack table 3: ATTAQUE, BONUS TOTAL A L'ATTAQUE, DEGATS, COUP CRITIQUE. Includes range, weight, type, and special properties.

Shield/Protection table: BOUCLIER / OBJET DE PROTECTION, BONUS A LA CA, POIDS, PENALITE D'ARMURE, ECHEC DES SORTS. Includes special properties.

Competences table: Table listing skills like ACROBATIE, ART DE LA MAGIE, etc., with associated ability scores and degrees of mastery.

Les compétences signalées par ■ peuvent être utilisées de façon innée, c'est-à-dire avec un degré de maîtrise de 0. \* La pénalité d'armure s'applique le cas échéant.

LES DONs, REPARTITION DES POINTS DE COMPETENCES ET POINTS DE COMP. TOTAUX, PEUVENT CHANGER D'UNE TRANCHE D'AGE A UNE AUTRE. VOIR VERSO.

