Ils détaillent diverses expériences, transmutations, décoctions alchimiques et contiennent des notes partielles sur la fameuse énigme de la transmutation du plomb en or.

Ils confèrent un bonus de circonstance de +5 à tous les tests de Connaissances (mystères) et (religion) concernant la transmutation et les créatures artificielles.

Notes et des descriptions sur la manière dont les seigneurs de l’Avarice avaient prévu de protéger Karzoug à la chute de Thassilon. En construisant un *puits des runes* plus grand qu’aucun autre, il pouvait placer son corps et son esprit en stase entre les réalités et rester suspendu entre Golarion et un monde hostile que les livres appellent Leng. Un des apprentis de Karzoug devait le libérer une fois que la situation se serait stabilisée mais les livres ne précisent pas comment. La méthode exacte destinée à libérer Karzoug n’est pas mentionnée dans les livres. Les magiciens de la forge runique travaillaient principalement à la construction du puits des runes sous l’égide d’un des apprentis de Karzoug, un certain Izomandakus.

Livre parlant d’expérience sur Xen’drick, il faisait des tests sur ce liquide étrange appelé L’émalion, capable de modeler les aptitudes d’un personne. Effet secondaires : Possible perte temporaire d’une caractéristiques physiques ou mentales si resté trop longtemps. Si baigné longue période, possible diminution permanente.