

REPRÉSENTATION DU GARDE



LA FEUILLE DE SORTS DU GARDE

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

Nom du personnage _____

NLS _____

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	6	<input type="text"/>

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM

7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 0

- | | | | | |
|--|---|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Berceuse | <input type="checkbox"/> Convocation d'instrument | <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Hébètement | <input type="checkbox"/> Illumination |
| <input type="checkbox"/> Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> Lumière | <input type="checkbox"/> Lumière dansante | <input type="checkbox"/> Manipulation à distance | <input type="checkbox"/> Massage |
| <input type="checkbox"/> Ouverture / Fermeture | <input type="checkbox"/> Prestidigitation | <input type="checkbox"/> Réparation | <input type="checkbox"/> Repérage | <input type="checkbox"/> Résistance |
| <input type="checkbox"/> Son imaginaire | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 1

- | | | | | |
|---|--|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Alarme | <input type="checkbox"/> Alignement indétectable | <input type="checkbox"/> Aura magique | <input type="checkbox"/> Bouche magique | <input type="checkbox"/> Charme-personne |
| <input type="checkbox"/> Compréhension des langages | <input type="checkbox"/> Confusion mineur | <input type="checkbox"/> Convocation de montres I | <input type="checkbox"/> Corde animée | <input type="checkbox"/> Déguisement |
| <input type="checkbox"/> Détection des passages secrets | <input type="checkbox"/> Dissimulation d'objet | <input type="checkbox"/> Effacement | <input type="checkbox"/> Feuille morte | <input type="checkbox"/> Fou rire |
| <input type="checkbox"/> Frayeur | <input type="checkbox"/> Graisse | <input type="checkbox"/> Hypnose | <input type="checkbox"/> Identification | <input type="checkbox"/> Image silencieuse |
| <input type="checkbox"/> Regain d'assurance | <input type="checkbox"/> Repli expéditif | <input type="checkbox"/> Serviteur invisible | <input type="checkbox"/> Soins légers | <input type="checkbox"/> Sommeil |
| <input type="checkbox"/> Ventriloque | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 2

- | | | | | |
|--|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Apaisement des émotions | <input type="checkbox"/> Cacophonie | <input type="checkbox"/> Cécité / Surdité | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres II | <input type="checkbox"/> Détection de pensées |
| <input type="checkbox"/> Détection faussée | <input type="checkbox"/> Discours captivant | <input type="checkbox"/> Don des langues | <input type="checkbox"/> Effroi | <input type="checkbox"/> Flou |
| <input type="checkbox"/> Fracasement | <input type="checkbox"/> Grace féline | <input type="checkbox"/> Hébètement de monstre | <input type="checkbox"/> Héroïsme | <input type="checkbox"/> Hypnose des animaux |
| <input type="checkbox"/> Image imparfaite | <input type="checkbox"/> Image miroir | <input type="checkbox"/> Immobilisation de personne | <input type="checkbox"/> Invisibilité | <input type="checkbox"/> Localisation d'objets |
| <input type="checkbox"/> Lueurs hypnotiques | <input type="checkbox"/> Messenger animal | <input type="checkbox"/> Modification d'apparence | <input type="checkbox"/> Nuée grouillante | <input type="checkbox"/> Poussière scintillante |
| <input type="checkbox"/> Pyrotechnie | <input type="checkbox"/> Rage | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison | <input type="checkbox"/> Ruse du renard | <input type="checkbox"/> Silence |
| <input type="checkbox"/> Soins modérés | <input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle | <input type="checkbox"/> Suggestion | <input type="checkbox"/> Ténèbres | <input type="checkbox"/> Vent de murmures |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 3

- | | | | | |
|---|---|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Abri | <input type="checkbox"/> Bagout | <input type="checkbox"/> Charme-monstre | <input type="checkbox"/> Clairaudiance/Clairvoyance | <input type="checkbox"/> Clignotement |
| <input type="checkbox"/> Communication avec les animaux | <input type="checkbox"/> Confusion | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres III | <input type="checkbox"/> Coursier fantôme | <input type="checkbox"/> Délivrance des malédictions |
| <input type="checkbox"/> Déplacement | <input type="checkbox"/> Désespoir foudroyant | <input type="checkbox"/> Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> Dissipation de la magie | <input type="checkbox"/> Espoir |
| <input type="checkbox"/> Etat gazeux | <input type="checkbox"/> Image accomplie | <input type="checkbox"/> Lenteur | <input type="checkbox"/> Lumière du jour | <input type="checkbox"/> Manipulation des sons |
| <input type="checkbox"/> Mission | <input type="checkbox"/> Page secrète | <input type="checkbox"/> Rapidité | <input type="checkbox"/> Sceau du serpent | <input type="checkbox"/> Scrutation |
| <input type="checkbox"/> Soins importants | <input type="checkbox"/> Sommeil profond | <input type="checkbox"/> Sphère d'invisibilité | <input type="checkbox"/> Terreur | <input type="checkbox"/> Texte illusoire |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 4

- | | | | | |
|---|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Annulation d'enchantement | <input type="checkbox"/> Communication avec les plantes | <input type="checkbox"/> Convocation d'ombres | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres IV | <input type="checkbox"/> Cri |
| <input type="checkbox"/> Détection de la scrutation | <input type="checkbox"/> Domination | <input type="checkbox"/> Immobilisation de monstre | <input type="checkbox"/> Invisibilité suprême | <input type="checkbox"/> Liberté de mouvement |
| <input type="checkbox"/> Localisation de créature | <input type="checkbox"/> Lueur d'arc-en-ciel | <input type="checkbox"/> Modification de mémoire | <input type="checkbox"/> Mythes et légendes | <input type="checkbox"/> Neutralisation du poison |
| <input type="checkbox"/> Porte dimensionnelle | <input type="checkbox"/> Refuge | <input type="checkbox"/> Répulsif | <input type="checkbox"/> Soins intensifs | <input type="checkbox"/> Terrain hallucinatoire |
| <input type="checkbox"/> Zone de silence | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 5

- | | | | | |
|---|--|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Brume mentale | <input type="checkbox"/> Cauchemar | <input type="checkbox"/> Chant de discorde | <input type="checkbox"/> Convocation de monstre V | <input type="checkbox"/> Dissipation suprême |
| <input type="checkbox"/> Double illusoire | <input type="checkbox"/> Faux-semblant | <input type="checkbox"/> Héroïsme | <input type="checkbox"/> Image prédéterminée | <input type="checkbox"/> Leurre |
| <input type="checkbox"/> Magie des ombres | <input type="checkbox"/> Mirage | <input type="checkbox"/> Soins légers de groupe | <input type="checkbox"/> Songe | <input type="checkbox"/> Suggestion de groupe |
| <input type="checkbox"/> Traversée des ombres | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

NIVEAU 6

- | | | | | |
|---|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Analyse d'enchantement | <input type="checkbox"/> Animation d'objets | <input type="checkbox"/> Charme-monstre de masse | <input type="checkbox"/> Convocation de monstre VI | <input type="checkbox"/> Cri suprême |
| <input type="checkbox"/> Danse irrésistible | <input type="checkbox"/> Festin des héros | <input type="checkbox"/> Grâce féline de groupe | <input type="checkbox"/> Image imparfaite | <input type="checkbox"/> Image programmée |
| <input type="checkbox"/> Mauvais-œil | <input type="checkbox"/> Orientation | <input type="checkbox"/> Projection d'image | <input type="checkbox"/> Quête | <input type="checkbox"/> Résonance |
| <input type="checkbox"/> Ruse du renard de groupe | <input type="checkbox"/> Scrutation suprême | <input type="checkbox"/> Soins modérés de groupe | <input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle de groupe | <input type="checkbox"/> Voile |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

SORTS CONNUS

Niv. Nom du Sort Effet Type Composantes Incant. Portée Zone d'effet Durée Jet de Sauvegarde RM

POTIONS

PARCHEMINS

MONTURE

Score		Mod		Score		Mod		Nom		RACE / TYPE		TAILLE (TYPE) & POIDS		ÂGE	SEXE
FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RÉF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RÉSISTANCES	Base	Déplacements	Perc.	Perceptions	Max	Points de Vie
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VIG	<input type="text"/>								
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VOL	<input type="text"/>								
CA totale	<input type="text"/>	Défenses		BBA	<input type="text"/>	Init.	<input type="text"/>	Toucher	Dégâts	Critique	Attaques spéciales	Description			
CA surpris	<input type="text"/>			CAC	<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
CA contact	<input type="text"/>			DIST.	<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
DMC	<input type="text"/>			BMC	<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						

COMPÉTENCES, DONNS, CAPACITÉS SPÉCIALES, POURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.