

IDENTITE :			
Nom du Perso :	Réf. :	PdV :	
Nom du Joueur :	Vig. :	CA :	(Contact,) (Surpris,)
MD :	Vol. :	Init. :	BMO / DMD :
FOR :	Race :	Age :	Religion :
DEX :	Sexe :	Poids :	Symbole :
CON :	Catégorie de Taille :	Taille :	Origine :
INT :	Classe(s) :	Yeux :	Date de naissance :
SAG :		Cheveux :	Alignement :
CHA :	Prédilection :	Peau :	Dextrie :

COMBAT :		
Initiative :	Réflexe :	PdV actuels :
VD :	Vigueur :	PdV max :
Vision :	Volonté :	Dg non létaux :
BBA :	Armes et modes d'attaque :	
BMO :		
DMD :		
CA :		
CA contact :		
CA surpris :		

APTITUDES DE CLASSE, CAPACITES RACIALES, TRAITS, DONNS, LANGUES :		
CLASSE	RACE	TRAIT
COMPETENCES MARTIALES	DONNS	LANGUES :

COMPETENCES :			
<input type="checkbox"/> *ACROBATIE ^{DEX} :	<input type="checkbox"/> Connaissance ^{INT} :	<input type="checkbox"/> PERCEPTION ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> Art de la magie ^{INT} :	<input type="checkbox"/> Connaissance ^{INT} :	<input type="checkbox"/> PREMIERS SECOURS ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ^{INT} :	<input type="checkbox"/> DEGUISEMENT ^{CHA} :	<input type="checkbox"/> Profession ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ^{INT} :	<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE ^{CHA} :	<input type="checkbox"/> Profession ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> BLUFF ^{CHA} :	<input type="checkbox"/> *DISCRETION ^{DEX} :	<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> Conn (donjon) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> Dressage ^{CHA} :	<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ^{CHA} :	
<input type="checkbox"/> Conn (géographie) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *EQUITATION ^{DEX} :	<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ^{CHA} :	
<input type="checkbox"/> Conn (histoire) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *ESCALADE ^{FOR} :	<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ^{CHA} :	
<input type="checkbox"/> Conn (ingénierie) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *Escamotage ^{DEX} :	<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ^{CHA} :	
<input type="checkbox"/> Conn (local) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> ESTIMATION ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *Sabotage ^{DEX} :	
<input type="checkbox"/> Conn (mystère) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *EVASION ^{DEX} :	<input type="checkbox"/> SURVIE ^{SAG} :	
<input type="checkbox"/> Conn (noblesse) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> INTIMIDATION ^{CHA} :	<input type="checkbox"/> Utilisation d'OM ^{CHA} :	
<input type="checkbox"/> Conn (plan) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> Linguistique ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *VOL ^{DEX} :	
<input type="checkbox"/> Conn (religion) ^{INT} :	<input type="checkbox"/> *NATATION ^{FOR} :		
* pénalité d'armure	COMPETENCE UTILISABLE SANS FORMATION	Nombre de rangs par niveau : <input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>	

MAGIE :

NIVEAU	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	POUVOIRS DE DOMAINE, ECOLE, LIGNAGE	NIVEAU 0 :
TOTAL												
BASE												
BONUS												
DD												
CONVUS												
NIVEAU 1 :											NIVEAU 2 :	NIVEAU 3 :
NIVEAU 4 :											NIVEAU 5 :	NIVEAU 6 :
NIVEAU 7 :											NIVEAU 8 :	NIVEAU 9 :

EQUIPEMENT :

PORTE :	OBJETS PARTICULIERS :	RICHESSES :
SAC 1 :	SAC 2 :	SAC 3 :
Poids total :	Type de charge et pénalités :	Charge :