



Nom	Joueur	Date de création	Campagne / MJ	Niveau	Pts héros
Ascendance	Héritage	Background (historique)	Ctg taille	Genre	Classe
				Q (+2) E (+4) M (+6) L (+8)	XP

CARACTÉRISTIQUES

FOR	Val	Mod	INT	Val	Mod
DEX			SAG		
CON			CHA		

CLASSE D'ARMURE

Sans armure	Arm légère	Arm intermédi	Arm lourde
Q E M L	Q E M L	Q E M L	Q E M L
□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
CA	Dex	Forma	Équip
○ = 10 +	□	+ □	+ □
			Q E M L
			□ □ □ □
Armure	Type	MaxDex	MinFor
	□	□	□
			RédVit
			□
Bouclier	CA	Solidité	MaxPV
	○	□	□
			Rupt
			□
			PV
			□

ATTAQUES

Sans arme	Arme simple	Arme guerre	Notes
Q E M L	Q E M L	Q E M L	
□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	
Arme	Attaque	Carac	Forma
	○ =	□	+ □
			+ □
			Q E M L
			□ □ □ □
	Dé dégâts		Traits
	○ +	□	
		□ C	
		□ P	
		□ T	
Notes			

EXPLORATION

Perception	Carac	Forma	Équip	Q E M L
○ =	□	+ □	+ □	□ □ □ □
Sens				
<input type="checkbox"/> Vision nocturne		<input type="checkbox"/> Vision dans le noir		
Vitesse	Autres modes de déplacement			
○				

JETS DE SAUVEGARDE

Réflexes	Carac	Forma	Équip	Q E M L
○ =	Dex	+ □	+ □	□ □ □ □
Vigueur	Con	+ □	+ □	□ □ □ □
Volonté	Sag	+ □	+ □	□ □ □ □

ACTIONS, RÉACTIONS & ACTIVITÉS

Nom	Type
	□
Traits & description	
Nom	Type
	□
Traits & description	
Nom	Type
	□
Traits & description	

Résistances/Immunités

DD DE CLASSE

○ = 10 +	Carac	Forma	Équip	Q E M L
	□	+ □	+ □	□ □ □ □

POINTS DE VIE

Max	Mourant	Blessé	PV
○	□	□	
Temp			

Arme	Attaque	Carac	Forma	Équip	Q E M L
	○ =	□	+ □	+ □	□ □ □ □
	Dé dégâts				Traits
	○ +	□			
		□ C			
		□ P			
		□ T			
Notes					

Arme	Attaque	Carac	Forma	Équip	Q E M L
	○ =	□	+ □	+ □	□ □ □ □
	Dé dégâts				Traits
	○ +	□			
		□ C			
		□ P			
		□ T			
Notes					

Arme	Attaque	Carac	Forma	Équip	Q E M L
	○ =	□	+ □	+ □	□ □ □ □
	Dé dégâts				Traits
	○ +	□			
		□ C			
		□ P			
		□ T			
Notes					

CRÉATION DU PERSONNAGE

	Ascend +/-	Back ground	4 Classe	Libres	Valeur	Augmentations			
						5	10	15	20
FOR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SAG	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CHOIX RELATIFS À L'ASCENDANCE

Ascendance

Héritage

Don 1

Don 5

Don 9

Don 13

Don 17

CHOIX RELATIFS AUX DONS GÉNÉRAUX

Don 3

Don 7

Don 11

Don 15

Don 19

CHOIX RELATIFS AUX COMPÉTENCES

Background

Don 2

Amélioration 3

Don 4

Amélioration 5

Don 6

Amélioration 7

Don 8

Amélioration 9

Don 10

Amélioration 11

Don 12

Amélioration 13

Don 14

Amélioration 15

Don 16

Amélioration 17

Don 18

Amélioration 19

Don 20

CHOIX RELATIFS À LA CLASSE

Capacités 1

Don 2

Capacités 3

Don 4

Capacités 5

Don 6

Capacités 7

Don 8

Capacités 9

Don 10

Capacités 11

Don 12

Capacités 13

Don 14

Capacités 15

Don 16

Capacités 17

Don 18

Capacités 19

Don 20

