



Kendra Deverin : Descendante de l'une des fondatrices de Pointesable, Kendra Deverin en est le Maire depuis huit ans. L'Hôtel de Ville a toujours été occupé par un Deverin et les habitants s'en satisfont volontiers. Son fiancé, Casp Avertin, l'ancien prévôt, fut l'une des dernières victimes du Découpeur, et elle vit assez mal le raid Gobelins qui la replonge dans les souvenirs chaotiques des Derniers Désagréements.



Belor Ciguë : Malgré son air bougon et son éthnie (le peuple barbare Shoanti), le prévôt Ciguë est apprécié des habitants de Pointesable qui voient en lui le héros qui les a délivrés du Découpeur, cinq ans plus tôt. Bien qu'il ait rarement à faire face à des délits plus graves que du vandalisme et de l'ébriété, Belor n'en demeure pas moins un esprit vif, doublé d'une fine lame. Il le prouve ouvertement quand de rares crimes l'exigent. Ciguë sait faire la différence entre la lettre et l'esprit de la loi. Ses intentions sont bonnes et il accorde fréquemment le bénéfice du doute aux villageois.



Abstalar Zantus : Lorsque le Père Tobyn et sa fille Nualia périrent il y a cinq ans, le Père Zantus, prêtre de Desna, dût prendre sa suite. Ses responsabilités ainsi que l'objectif de rebâtir une Cathédrale pour Pointesable ont miné le peu de gaieté qu'il possédait. Aujourd'hui, même s'il sourit poliment, il reste très réservé, bien plus que ne le sont en général les suivants de Desna.

Suite à la mort de son père, elle a hérité de la verrerie et du manoir familial.

Ameiko Kaijitsu : Fille de Lonjiku Kaijitsu et héritière de l'une des quatre maisons nobles de Pointesable, Ameiko tient l'auberge la plus réputée de la ville : le Dragon Rouillé. Ses relations conflictuelles avec sa famille et sa générosité l'ont rendue très populaire après des simples gens de Pointesable.



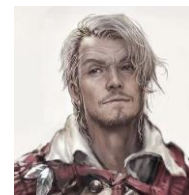
Aldern Ganrenard : Noble de la cité de Magnimar, il aime voyager, mais est aussi friand de récits en tout genre. Agréable mais bavard, il est une source inépuisable d'histoires à rallonge. Grand amateur de la chasse aux grands gibiers.



Shalelu Andosana : Membre officieux de la garde de Pointesable, Shalelu est une rodeuse elfe qui surveille la Côte Oubliée de Varisie et vient régulièrement auprès de Belor Ciguë faire des rapports précis sur les dangers et l'actualité de la région.



Cyrdak Drokkus. Acteur grandiloquent, vadrouilleur et propriétaire du théâtre de Pointesable, ami inséparable du **Chevalier Jasper Korvaski**, gérant de la Ligue Mercantile de Pointesable.



Ven Vinder. Ce riche boutiquier tient le bazar de Pointesable, non loin de la Scierie. Père de deux filles, véritables pestes qui ne rêvent que d'épousailles avec le premier homme venu, Ven Vinder tient sa famille comme il tient son magasin, d'une main de fer.



Titus Scarnetti. Noble traditionaliste qui contrôle le commerce prospère du bois à Pointesable.



Lonjiku Kaijitsu. Récemment assassiné par des gobelins à la solde de son fils, Tsuto, certains disent que son âme en peine hante les falaises de Pointesable les nuits sans lune.

Shayliss Vinder : Fille du marchand Ven Vinder, Shayliss entend se faire reconnaître en tant que la plus belle fille de Pointesable. Ses cheveux roux et sa forme plantureuse sont saisissantes.





Niska Mvashti. La légendaire Madame Mvashti! Déjà âgée lors de la création de Pointesable il y a quarante ans, cette Varisienne vit dans un très joli manoir que la ville devrait récupérer à sa mort... qui n'est pas pressée d'arriver. Madame Mvashti descendrait d'une longue lignée d'oracles, et même si les Varisiens de tout le pays viennent entendre ses prédictions, la prophétesse est toujours d'une humeur détestable et lit l'avenir de mauvaise grâce.

Broderick Quink : Vieux sage acariâtre et historien à ses heures, passionné par le Vieux Phare et tout autre vestige du défunt Empire Thassilonien.



Naffer Vosk : Fossoyeur bossu, Naffer s'occupe de l'ossuaire de la Cathédrale. Il a la réputation d'être un peu fou, en raison de son habitude à se parler continuellement lorsqu'il croit que personne ne l'observe.

Garridan Viskalai : Propriétaire de La Biche Blanche, la nouvelle auberge de la porte nord de Pointesable, Garridan est Shoanti, et le frère du Sheriff Bélor, avec lequel il s'est fâché pour des raisons inconnues.



Vechnutt Parooh : Cartographe et bibliothécaire gnome, très âgé mais encore vaillant, Vechnutt tient sa bibliothèque au bord de la falaise nord.

Volioker Briskalberd : Serrurier nain dont l'échoppe se situe derrière la garnison, Volioker ne rate jamais un spectacle au théâtre de Pointesable.



Savah Bevaniky : Toujours au travail devant sa forge, Savah est musclée et trapue, peut-être a-t-elle du sang nain dans ses veines. Elle vend à peu près tout ce qu'un aventurier pourrait souhaiter comme armes et armures.

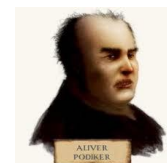
Risa Magravi : Cette vieille ensorceleur Varisienne, presque aveugle, dirige la taverne "Risa's Place" avec ses trois enfants **Besk**, **Lanalee** et **Vodger**. Tout le monde dans la rue la traite avec une courtoisie exagérée

car il lui arrive de lancer des sorts sur des passants qu'elle estime "manquer de manières".



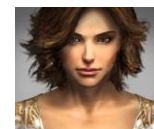
Larz Rovanky: Tout le monde l'évite aussi, mais pour une raison tout autre: le travail dans sa tannerie lui donne une odeur particulièrement forte, et une humeur peu commode.

Aliver "Cloporte" Podiker: Herboriste excentrique et myope, Varisien, il est extrêmement méfiant des étrangers, et même des voisins qu'il connaît depuis moins de trente ans. Vend des médicaments et des potions à ceux qu'il accepte comme inoffensifs. (16)



Nisk Tander: Alchimiste demi-elfe, ses yeux exorbités témoignent d'une folie à peine maîtrisée. Ses préparations alchimiques sont notoirement peu fiables. (17)

Sabyl Sorn: Moine d'Irori, Sabyle tient la "Maison des Pierres Bleues" et passe la plupart de son temps en médiation. On dit qu'elle possède une bibliothèque de textes arcanes, mais peu de gens y ont accès. (19)



Chask Haladan: Erudit volubile qui tient la bibliothèque "Le Goblin Curieux", Chask ne parle que de livres, et il est difficile de suivre les méandres de sa conversation, parsemée de références littéraires. (22)

Das Korvut: Maréchal-ferrant et armurier à ses heures, dans la "Forge du Chien Rouge" (15) a beaucoup souffert lors des événements, car sa femme et son jeune fils ont fait partie des victimes des l'Écorcheur.



Banny Harker et Ibor Thorn: Les deux patrons des ouvriers travaillant à la Scierie de Pointesable (25) qui appartient aux Scarnettis. On dit que les deux ont un passé peu recommandable à Magnimar, mais depuis une douzaine d'années qu'ils travaillent à la scierie, ils semblent s'être intégrés à la vie du bourg. Seul inconvénient, le bruit incessant de la scierie qui incommode les riverains.