

ERRATA

PATHFINDER

Pathfinder RPG et Golarion sont des créations de Paizo (www.paizo.com). Toutes les images sont (c) Paizo.

ERRATA DU « GUIDE DU MAÎTRE »

Mise à jour 1.0 — 1er décembre 2010

- Page 137.** Ajouter un petit 1 en exposant après le sort *restauration* (dernière ligne du tableau).
- Page 156.** Dans la section « La religion des fermiers », remplacer « voir page 132 » par « voir page 151 ».
- Page 162.** Le titre « Le rôle du temps » apparaît deux fois. Remplacer le second par « Le temps dans vos parties ».
- Page 262.** Dans l'attaque au corps à corps du général, remplacer les dégâts de la coutille par 1d10+11. Dans son équipement de combat, remplacer la *potion de repli expéditif* par une seconde *potion de soins légers*.
- Page 263.** Dans le profil du mage de combat, remplacer le bonus de Vigueur par +3. Dans les dons, remplacer Vigueur surhumaine par Création de baguettes magiques.
- Page 264.** Dans le profil du chasseur de monstres, supprimer le don Tir de loin et ajouter le don Tir à bout portant.
- Page 266.** Dans le profil du bandit de grand chemin, enlever le don Croc-en-jambe supérieur. Dans l'équipement de combat du seigneur bandit, remplacer la *potion de déguisement* par une *potion d'agrandissement*.
- Page 268.** Dans l'équipement de combat du cambrioleur, remplacer la *potion de repli expéditif* par une *potion de saut*.
- Page 269.** Dans l'attaque au corps à corps de l'esclavagiste, remplacer les dégâts de la guisarme de maître par 2d4+4.
- Page 270.** Dans l'équipement de combat du meurtrier, remplacer « et de *déguisement* (2) » par « et de *soins légers* (2) » et remplacer la *potion de repli expéditif* par une *potion de saut*.
- Page 279.** Dans l'équipement de combat du magicien amateur, remplacer la *potion de modification d'apparence* par une *potion de soins légers*. Enlever la *potion de repli expéditif* et ajouter une *potion de lévitation*.
- Page 283.** Dans l'équipement de combat du pillard, remplacer la *potion de repli expéditif* par une *potion de soins légers*.
- Page 284.** Dans l'équipement de combat du viking, remplacer les 3 *potions de faveur divine* par 3 *potions de soins légers*. Dans l'équipement de combat du capitaine pirate, remplacer la *potion de déguisement* par une *potion de soins légers*.
- Page 290.** Dans l'équipement de combat du mercenaire armé, remplacer « *potions d'arme alignée, de bouclier de la foi* (2), *de faveur divine* (2) et *de soins légers* (2) » par « *potions d'arme alignée, de force du taureau et de soins légers* (2) ».
- Page 304.** Dans le profil du haut prêtre, remplacer le bonus d'initiative par +0.
- Page 305.** Dans l'attaque à distance du trappeur, remplacer les dégâts de l'arc long composite de maître par 1d8+2/×3.
- Page 309.** Dans le profil de l'idiot du village, remplacer la valeur en PX par 135.
- Page 310.** Dans le profil du fermier, modifier la ligne des points de vie en ce qui suit.

pv 10 (2 DV, 1d6+1d8+2)