

Nom du personnage _____ NLS

PACTE DU CHASSEUR



LA FEUILLE DE SORTS DES RÔDEURS

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS						
Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus	
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 1

<input type="checkbox"/> Alarme	<input type="checkbox"/> Apaisement des animaux	<input type="checkbox"/> Charme-animal	<input type="checkbox"/> Communication avec les animaux	<input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels I
<input type="checkbox"/> Détection de la faune ou la flore	<input type="checkbox"/> Détection des collets et fosses	<input type="checkbox"/> Détection du poison	<input type="checkbox"/> Enchevêtrement	<input type="checkbox"/> Endur. vs énergies destructives
<input type="checkbox"/> Grand pas	<input type="checkbox"/> Invisibilité pour les animaux	<input type="checkbox"/> Lecture de la magie	<input type="checkbox"/> Messenger animal	<input type="checkbox"/> Morsure magique
<input type="checkbox"/> Passage sans traces	<input type="checkbox"/> Ralentissement du poison	<input type="checkbox"/> Résistance vs énergies destructives	<input type="checkbox"/> Saut	<input type="checkbox"/>

NIVEAU 2

<input type="checkbox"/> Collet	<input type="checkbox"/> Communication avec les plantes	<input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels II	<input type="checkbox"/> Croissance d'épines	<input type="checkbox"/> Endurance de l'ours
<input type="checkbox"/> Grâce féline	<input type="checkbox"/> Immobilisation d'animal	<input type="checkbox"/> Mur de vent	<input type="checkbox"/> Peau d'écorce	<input type="checkbox"/> Protect. vs énergies destructives
<input type="checkbox"/> Sagesse du hibou	<input type="checkbox"/> Soins légers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NIVEAU 3

<input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels III	<input type="checkbox"/> Croissance végétale	<input type="checkbox"/> Empire végétal	<input type="checkbox"/> Forme d'arbre	<input type="checkbox"/> Guérison des maladies
<input type="checkbox"/> Marche sur l'onde	<input type="checkbox"/> Morsure magique suprême	<input type="checkbox"/> Neutralisation du poison	<input type="checkbox"/> Rabougrissement des plantes	<input type="checkbox"/> Rapetissement d'animal
<input type="checkbox"/> Répulsif	<input type="checkbox"/> Soins modérés	<input type="checkbox"/> Vision dans le noir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NIVEAU 4

<input type="checkbox"/> Antidétection	<input type="checkbox"/> Communion avec la nature	<input type="checkbox"/> Convocation d'alliés naturels IV	<input type="checkbox"/> Croissance animale	<input type="checkbox"/> Liberté de mouvement
<input type="checkbox"/> Soins importants	<input type="checkbox"/> Voyage dans les arbres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

POTIONS

PARCHEMINS

COMPAGNON ANIMAL

Score	Mod	Score	Mod	Nom		RACE / TYPE		TAILLE (TYPE) et POIDS		Âge	Sexe
FOR	<input type="text"/>	SAG	<input type="text"/>	RÉF	<input type="text"/>	Base	Perc.	Max			
DEX	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	VIG	<input type="text"/>						
CON	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	VOL	<input type="text"/>						
CA totale	<input type="text"/>	BBA	<input type="text"/>	Init.	<input type="text"/>	Toucher	Dégâts	Critique			
CA surpris	<input type="text"/>	CAC	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Attaque					
CA contact	<input type="text"/>	DIST.	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Attaque					
DMC	<input type="text"/>	BMC	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Attaque					
									Attaques spéciales		Description

COMPÉTENCES, DONNS, CAPACITÉS SPÉCIALES, POURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.