Nom du personnage _____ Nls _____

## Sorts

| Total / jour | | Base / jour | | Mod. Carac. | | Mod. Divers | | DD JDS | Nbre connus |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | = | | + | | + | | 0 | | |
| | = | | + | | + | | 1 | | |
| | = | | + | | + | | 2 | | |
| | = | | + | | + | | 3 | | |
| | = | | + | | + | | 4 | | |
| | = | | + | | + | | 5 | | |
| | = | | + | | + | | 6 | | |
| | = | | + | | + | | 7 | | |
| | = | | + | | + | | 8 | | |
| | = | | + | | + | | 9 | | |

## Pouvoirs d'École

## Pathfinder® Roleplaying Game™

La Feuille de Sorts des Magiciens

## Options de magie, Dons, Notes

## Sorts

Portée courte _____ Portée moyenne _____ Portée longue _____ Concentration _____ % d'échec _____ Vaincre la RM _____

*7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) NLS + CARAC + DIVERS*

| | [a] | [c] | [d] | [E] | [é] | [i] | [n] | [t] | [u] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| École de Prédilection | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| Écoles Opposées | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | |

*Un magicien non spécialisé appartient à l'école [u] universelle (il n'a pas d'école opposée).*
*Un magicien spécialiste a 1 école de prédilection et 2 écoles opposées (n'importe lesquelles sauf universelle).*
*Préparer un sort d'une école opposée, coûte 2 emplacements de sorts de même niveau.*

☐ *Grimoire* ☐ *Sorts préparés*

### Niveau 0

- ☐ *[a] Résistance*
- ☐ *[E] Hébètement*
- ☐ *[i] Son imaginaire*
- ☐ *[t] Message*
- ☐ *[c] Aspersion d'acide*
- ☐ *[é] Illumination*
- ☐ *[n] Destruction de morts-vivants*
- ☐ *[t] Ouverture / Fermeture*
- ☐ *[d] Détection de la magie*
- ☐ *[é] Lumière*
- ☐ *[n] Fatigue*
- ☐ *[t] Réparation*
- ☐ *[d] Détection du poison*
- ☐ *[é] Lumières dansantes*
- ☐ *[n] Saignement*
- ☐ *[u] Prestidigitation*
- ☐ *[d] Lecture de la magie*
- ☐ *[é] Rayon de givre*
- ☐ *[t] Manipulation à distance*
- ☐ *[u] Signature magique*

### Niveau 1

- ☐ *[a] Alarme*
- ☐ *[a] Protection contre le Chaos*
- ☐ *[c] Convocation de monstres I*
- ☐ *[d] Coup au but*
- ☐ *[E] Hypnose*
- ☐ *[é] Projectile magique*
- ☐ *[i] Ventriloquie*
- ☐ *[t] Arme magique*
- ☐ *[t] Repli expéditif*
- ☐ *[a] Bouclier*
- ☐ *[a] Protection contre le Mal*
- ☐ *[c] Graisse*
- ☐ *[d] Détection des morts-vivants*
- ☐ *[E] Sommeil*
- ☐ *[i] Couleurs dansantes*
- ☐ *[n] Contact glacial*
- ☐ *[t] Corde animée*
- ☐ *[t] Saut*
- ☐ *[a] Endur. vs énergies destructives*
- ☐ *[a] Verrouillage*
- ☐ *[c] Monture*
- ☐ *[d] Détection des passages secrets*
- ☐ *[é] Décharge électrique*
- ☐ *[i] Aura magique*
- ☐ *[n] Frayeur*
- ☐ *[t] Effacement*
- ☐ *[a] Protection contre la Loi*
- ☐ *[c] Armure de mage*
- ☐ *[c] Serviteur invisible*
- ☐ *[d] Divination*
- ☐ *[é] Disque flottant*
- ☐ *[i] Déguisement*
- ☐ *[n] Rayon d'affaiblissement*
- ☐ *[t] Feuille morte*
- ☐ *[a] Protection contre le Bien*
- ☐ *[c] Brume de dissimulation*
- ☐ *[d] Compréhension des langues*
- ☐ *[E] Charme-personne*
- ☐ *[é] Mains brûlantes*
- ☐ *[i] Image silencieuse*
- ☐ *[t] Agrandissement*
- ☐ *[t] Rapetissement*

### Niveau 2

- ☐ *[a] Dissimulation d'objet*
- ☐ *[c] Flèche acide*
- ☐ *[d] Détection de l'invisibilité*
- ☐ *[E] Idiotie*
- ☐ *[é] Sphère de feu*
- ☐ *[i] Image imparfaite*
- ☐ *[n] Baiser de la goule*
- ☐ *[n] Simulacre de vie*
- ☐ *[t] Grâce féline*
- ☐ *[t] Ruse du renard*
- ☐ *[a] Protection vs les projectiles*
- ☐ *[c] Nappe de brouillard*
- ☐ *[d] Détection des pensées*
- ☐ *[é] Bourrasque*
- ☐ *[é] Ténèbres*
- ☐ *[i] Image miroir*
- ☐ *[n] Cécité / Surdité*
- ☐ *[t] Corde enchantée*
- ☐ *[t] Lévitation*
- ☐ *[t] Sagesse du hibou*
- ☐ *[a] Résist. vs énergies destructives*
- ☐ *[c] Nuée grouillante*
- ☐ *[d] Localisation d'objet*
- ☐ *[é] Flamme éternelle*
- ☐ *[i] Bouche magique*
- ☐ *[i] Invisibilité*
- ☐ *[n] Contrôle mineur*
- ☐ *[t] Déblocage*
- ☐ *[t] Modification d'apparence*
- ☐ *[t] Splendeur de l'aigle*
- ☐ *[a] Verrou de mage*
- ☐ *[c] Poussière scintillante*
- ☐ *[E] Fou rire*
- ☐ *[é] Fracassement*
- ☐ *[i] Détection faussée*
- ☐ *[i] Lueurs hypnotiques*
- ☐ *[n] Effroi*
- ☐ *[t] Endurance de l'ours*
- ☐ *[t] Pattes d'araignées*
- ☐ *[t] Vent de murmures*
- ☐ *[c] Convocation de monstres II*
- ☐ *[c] Toile d'araignée*
- ☐ *[E] Hébètement de monstre*
- ☐ *[é] Rayon ardent*
- ☐ *[i] Flou*
- ☐ *[i] Piège illusoire*
- ☐ *[n] Main spectrale*
- ☐ *[t] Force de taureau*
- ☐ *[t] Pyrotechnie*
- ☐ *[t] Vision dans le noir*

### Niveau 3

- ☐ *[a] Antidétection*
- ☐ *[a] Dissipation de la magie*
- ☐ *[c] Nuage nauséabond*
- ☐ *[d] Vision magique*
- ☐ *[E] Suggestion*
- ☐ *[é] Mur de vent*
- ☐ *[n] Baiser du vampire*
- ☐ *[t] Arme magique suprême*
- ☐ *[t] Lenteur*
- ☐ *[t] Vol*
- ☐ *[a] Cercle magique vs la Loi*
- ☐ *[a] Protec. vs énergies destructives*
- ☐ *[c] Sceau du serpent*
- ☐ *[E] Héroïsme*
- ☐ *[é] Abri*
- ☐ *[i] Déplacement*
- ☐ *[n] Immobilisat. de morts-vivants*
- ☐ *[t] Clignotement*
- ☐ *[t] Page secrète*
- ☐ *[a] Cercle magique vs le Bien*
- ☐ *[a] Runes explosives*
- ☐ *[c] Tempête de neige*
- ☐ *[E] Immobilisation de personne*
- ☐ *[é] Boule de feu*
- ☐ *[i] Image accomplie*
- ☐ *[n] Préservation des morts*
- ☐ *[t] État gazeux*
- ☐ *[t] Rapidité*
- ☐ *[a] Cercle magique vs le Chaos*
- ☐ *[c] Convocation de monstres III*
- ☐ *[d] Clairaudience / Clairvoyance*
- ☐ *[E] Rage*
- ☐ *[é] Éclair*
- ☐ *[i] Sphère d'invisibilité*
- ☐ *[n] Rayon d'épuisement*
- ☐ *[t] Flèches enflammées*
- ☐ *[t] Réduction d'objet*
- ☐ *[a] Cercle magique vs le Mal*
- ☐ *[c] Coursier fantôme*
- ☐ *[d] Don des langues*
- ☐ *[E] Sommeil profond*
- ☐ *[é] Lumière du jour*
- ☐ *[i] Texte illusoire*
- ☐ *[t] Affûtage*
- ☐ *[t] Forme bestiale I*
- ☐ *[t] Respiration aquatique*

*Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [E] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle*

## Sorts

Portée courte [ ] *7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …)* Portée moyenne [ ] *30m +3m/NLS (2, 3, 4, …)* Portée longue [ ] *120m +12m/NLS (2, 3, 4, …)* Concentration [ ] *NLS + CARAC + DIVERS* % d'échec [ ] Vaincre la RM [ ]

### Niveau 4

- [ ] [a] Ancre dimensionnelle
- [ ] [c] Brouillard dense
- [ ] [c] Tentacules noirs
- [ ] [E] Charme-monstre
- [ ] [é] Cri
- [ ] [i] Assassin imaginaire
- [ ] [i] Terrain hallucinatoire
- [ ] [n] Terreur
- [ ] [t] Mémorisation
- [ ] [a] Délivrance des malédictions
- [ ] [c] Convocation de monstres IV
- [ ] [d] Détection de la scrutation
- [ ] [E] Confusion
- [ ] [é] Mur de feu
- [ ] [i] Convocation d'ombres
- [ ] [n] Animation des morts
- [ ] [t] Agrandissement de groupe
- [ ] [t] Rapetissement de groupe
- [ ] [a] Globe invulnérabilité partielle
- [ ] [c] Création mineure
- [ ] [d] Localisation de créature
- [ ] [E] Désespoir foudroyant
- [ ] [é] Mur de glace
- [ ] [i] Invisibilité suprême
- [ ] [n] Contagion
- [ ] [t] Corps élémentaire I
- [ ] [a] Peau de pierre
- [ ] [c] Porte dimensionnelle
- [ ] [d] Œil de mage
- [ ] [E] Mission
- [ ] [é] Sphère d'isolement
- [ ] [i] Lueur d'arc-en-ciel
- [ ] [n] Énergie négative
- [ ] [t] Forme bestiale II
- [ ] [a] Piège à feu
- [ ] [c] Refuge
- [ ] [d] Scrutation
- [ ] [é] Bouclier de feu
- [ ] [é] Tempête de grêle
- [ ] [i] Mur illusoire
- [ ] [n] Malédiction
- [ ] [t] Façonnage de la pierre

### Niveau 5

- [ ] [a] Annulation d'enchantement
- [ ] [c] Coffre secret
- [ ] [c] Téléportation
- [ ] [E] Débilité
- [ ] [é] Cône de froid
- [ ] [i] Image prédéterminée
- [ ] [n] Nécromancie
- [ ] [t] Croissance animale
- [ ] [t] Métamorphose funeste
- [ ] [t] Vol supérieur
- [ ] [a] Renvoi
- [ ] [c] Contrat
- [ ] [d] Contact avec les plans
- [ ] [E] Domination
- [ ] [é] Main, interposée
- [ ] [i] Leurre
- [ ] [n] Flétrissement
- [ ] [t] Fabrication
- [ ] [t] Passe-muraille
- [ ] [u] Permanence
- [ ] [a] Sanctuaire secret
- [ ] [c] Convocation de monstres V
- [ ] [d] Lien télépathique
- [ ] [E] Immobilisation de monstre
- [ ] [é] Mur de force
- [ ] [i] Magie des ombres
- [ ] [n] Symbole de douleur
- [ ] [t] Force bestiale III
- [ ] [t] Télékinésie
- [ ] [c] Brume mortelle
- [ ] [c] Création majeure
- [ ] [d] Œil indiscret
- [ ] [E] Symbole de sommeil
- [ ] [i] Cauchemar
- [ ] [i] Mirage
- [ ] [n] Vague de fatigue
- [ ] [t] Forme végétale I
- [ ] [t] Transmutation boue en pierre
- [ ] [c] Chien de garde
- [ ] [c] Mur de pierre
- [ ] [E] Brume mentale
- [ ] [é] Communication à distance
- [ ] [i] Faux-semblant
- [ ] [i] Songe
- [ ] [t] Corps élémentaire II
- [ ] [t] Métamorphose d'autrui I
- [ ] [t] Transmutation pierre en boue

### Niveau 6

- [ ] [a] Champ de force
- [ ] [c] Brume acide
- [ ] [d] Mythes et légendes
- [ ] [E] Symbole de persuasion
- [ ] [i] Double illusoire
- [ ] [n] Annihilation de mort-vivant
- [ ] [t] Contrôle de l'eau
- [ ] [t] Forme végétale II
- [ ] [t] Remémoration
- [ ] [t] Transmut. pierre en chair
- [ ] [a] Défense magique
- [ ] [c] Contrat intermédiaire
- [ ] [d] Vision lucide
- [ ] [é] Éclairs multiples
- [ ] [i] Image permanente
- [ ] [n] Cercle de mort
- [ ] [t] Corps élémentaire III
- [ ] [t] Force de taureau de groupe
- [ ] [t] Ruse du renard de groupe
- [ ] [a] Dissipation suprême
- [ ] [c] Convocation de monstres VI
- [ ] [E] Héroïsme
- [ ] [é] Main impérieuse
- [ ] [i] Image programmée
- [ ] [n] Création de mort-vivant
- [ ] [t] Endurance de l'ours de groupe
- [ ] [t] Grâce féline de groupe
- [ ] [t] Sagesse du hibou de groupe
- [ ] [a] Globe d'invulnérabilité
- [ ] [c] Mur de fer
- [ ] [E] Quête
- [ ] [é] Prévoyance
- [ ] [i] Traversée des ombres
- [ ] [n] Mauvais œil
- [ ] [t] Forme bestiale IV
- [ ] [t] Glissement de terrain
- [ ] [t] Splendeur de l'aigle de groupe
- [ ] [a] Zone d'antimagie
- [ ] [d] Analyse d'enchantement
- [ ] [E] Suggestion de groupe
- [ ] [é] Sphère glaciale
- [ ] [i] Voile
- [ ] [n] Symbole de terreur
- [ ] [t] Forme draconique I
- [ ] [t] Pétrification
- [ ] [t] Transformation martiale

### Niveau 7

- [ ] [a] Bannissement
- [ ] [c] Invocation instantanée
- [ ] [d] Scrutation suprême
- [ ] [E] Mot de pouvoir aveuglant
- [ ] [é] Poigne agrippeuse
- [ ] [i] Simulacre
- [ ] [t] Contrôle du climat
- [ ] [t] Forme éthérée
- [ ] [a] Dissimulation suprême
- [ ] [c] Manoir somptueux
- [ ] [d] Vision magique suprême
- [ ] [E] Symbole d'étourdissement
- [ ] [é] Rayon prismatique
- [ ] [n] Contrôle des morts-vivants
- [ ] [t] Corps élémentaire IV
- [ ] [t] Inversion de la gravité
- [ ] [a] Renvoi des sorts
- [ ] [c] Porte de phase
- [ ] [d] Vision mystique
- [ ] [é] Boule de feu à retardement
- [ ] [i] Convocation d'ombres suprême
- [ ] [n] Doigt de mort
- [ ] [t] Force gigantesque I
- [ ] [t] Métamorphose d'autrui II
- [ ] [c] Changement de plan
- [ ] [c] Téléportation d'objet
- [ ] [E] Aliénation mentale
- [ ] [é] Cage de force
- [ ] [i] Invisibilité de groupe
- [ ] [n] Symbole de faiblesse
- [ ] [t] Forme draconique II
- [ ] [t] Statue
- [ ] [c] Convocation de monstres VII
- [ ] [c] Téléportation suprême
- [ ] [E] Immobilis. personne de groupe
- [ ] [é] Épée de force
- [ ] [i] Projection d'image
- [ ] [n] Vague d'épuisement
- [ ] [t] Forme végétale III
- [ ] [u] Souhait limité

### Niveau 8

- [ ] [a] Esprit impénétrable
- [ ] [c] Convocation de monstres VIII
- [ ] [d] Localisation suprême
- [ ] [E] Danse irrésistible
- [ ] [é] Cri suprême
- [ ] [i] Écran
- [ ] [n] Flétrissure
- [ ] [t] Forme draconique III
- [ ] [a] Mur prismatique
- [ ] [c] Dédalle
- [ ] [d] Moment de prescience
- [ ] [E] Entrave
- [ ] [é] Explosion de lumière
- [ ] [i] Magie des ombres suprême
- [ ] [n] Symbole de mort
- [ ] [t] Métamorphose universelle
- [ ] [a] Protection contre les sorts
- [ ] [c] Nuage incendiaire
- [ ] [E] Attirance
- [ ] [E] Exigence
- [ ] [é] Poing serré
- [ ] [i] Motif scintillant
- [ ] [t] Animation suspendue
- [ ] [a] Verrou dimensionnel
- [ ] [c] Séquestration
- [ ] [E] Aversion
- [ ] [E] Mot de pouvoir étourdissant
- [ ] [é] Rayon polaire
- [ ] [n] Clone
- [ ] [t] Corps de fer
- [ ] [c] Contrat suprême
- [ ] [d] Œil indiscret suprême
- [ ] [E] Charme-monstre de groupe
- [ ] [E] Symbole d'aliénation mentale
- [ ] [é] Sphère téléguidée
- [ ] [n] Création mort-vivant dominant
- [ ] [t] Forme gigantesque II

### Niveau 9

- [ ] [a] Délivrance
- [ ] [c] Convoc. des monstres IX
- [ ] [E] Immob. monstre de groupe
- [ ] [i] Ennemi subconscient
- [ ] [t] Arrêt du temps
- [ ] [a] Disjonction
- [ ] [c] Portail
- [ ] [E] Mot de pouvoir mortel
- [ ] [n] Absorption d'énergie
- [ ] [t] Changement de forme
- [ ] [a] Emprisonnement
- [ ] [c] Refuge
- [ ] [é] Main broyeuse
- [ ] [n] Capture d'âme
- [ ] [t] Passage dans l'éther
- [ ] [a] Sphère prismatique
- [ ] [d] Prémonition
- [ ] [é] Nuée de météores
- [ ] [n] Plante d'outre-tombe
- [ ] [u] Souhait
- [ ] [c] Cercle de téléportation
- [ ] [E] Domination universelle
- [ ] [i] Reflet d'ombre
- [ ] [n] Projection astrale

## Potions

## Parchemins

## Familier

| | Score | Mod | | Score | Mod | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| For | | | Sag | | | Réf | |
| Dex | | | Int | | | Vig | |
| Con | | | Cha | | | Vol | |

| Nom | Race / Type | Taille (type) & Poids | Al. | Sexe |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Résistances | Base (Déplacements) | Perc. (Perceptions) | Max (Points de Vie) |
|---|---|---|---|
| | | | |

| | | | BBA | Init. | Toucher | Dégâts | Critique |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CA totale | | | | | | | |
| CA surpris | | | CàC | Attaque | | | |
| CA contact | | | Dist. | Attaque | | | |
| DMC | | Défenses | BMC | Attaque | | | |

Attaques spéciales

Description

Compétences, Dons, Capacités spéciales, Tours, Equipement, Langages, Notes, etc.

## Monture

| | Score | Mod | | Score | Mod | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| For | | | Sag | | | Réf | |
| Dex | | | Int | | | Vig | |
| Con | | | Cha | | | Vol | |

| Nom | Race / Type | Taille (type) & Poids | Al. | Sexe |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Résistances | Base (Déplacements) | Perc. (Perceptions) | Max (Points de Vie) |
|---|---|---|---|
| | | | |

| | | | BBA | Init. | Toucher | Dégâts | Critique |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CA totale | | | | | | | |
| CA surpris | | | CàC | Attaque | | | |
| CA contact | | | Dist. | Attaque | | | |
| DMC | | Défenses | BMC | Attaque | | | |

Attaques spéciales

Description

Compétences, Dons, Capacités spéciales, Tours, Equipement, Langages, Notes, etc.

## Sorts connus

| Niv. | Nom du Sort | Effet | Type | Composantes | Incant. | Portée | Zone d'effet | Durée | Jet de Sauvegarde | RM |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|