

Nom du personnage

NLS

POUVOIRS DE LIGNAGE



FEUILLE DE SORTS DES ENSORCELEURS

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre commus
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>			9	<input type="text"/>

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 0

- | | | | | |
|---|---|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> [a] Résistance | <input type="checkbox"/> [c] Asperion d'acide | <input type="checkbox"/> [d] Détection de la magie | <input type="checkbox"/> [d] Détection du poison | <input type="checkbox"/> [d] Lecture de la magie |
| <input type="checkbox"/> [E] Hébètement | <input type="checkbox"/> [é] Illumination | <input type="checkbox"/> [é] Lumière | <input type="checkbox"/> [é] Lumières dansantes | <input type="checkbox"/> [é] Rayon de givre |
| <input type="checkbox"/> [i] Son imaginaire | <input type="checkbox"/> [n] Destruction de morts-vivants | <input type="checkbox"/> [n] Fatigue | <input type="checkbox"/> [n] Saignement | <input type="checkbox"/> [t] Manipulation à distance |
| <input type="checkbox"/> [t] Message | <input type="checkbox"/> [t] Ouverture / Fermeture | <input type="checkbox"/> [t] Réparation | <input type="checkbox"/> [u] Prestidigitation | <input type="checkbox"/> [u] Signature magique |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Niveau 1

- | | | | | |
|---|--|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> [a] Alarme | <input type="checkbox"/> [a] Bouclier | <input type="checkbox"/> [a] Endur. vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre la Loi | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Bien |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> [a] Verrouillage | <input type="checkbox"/> [c] Armure de mage | <input type="checkbox"/> [c] Brume de dissimulation |
| <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres I | <input type="checkbox"/> [c] Graisse | <input type="checkbox"/> [c] Monture | <input type="checkbox"/> [c] Serviteur invisible | <input type="checkbox"/> [d] Compréhension des langues |
| <input type="checkbox"/> [d] Coup au but | <input type="checkbox"/> [d] Détection des morts-vivants | <input type="checkbox"/> [d] Détection des passages secrets | <input type="checkbox"/> [d] Divination | <input type="checkbox"/> [E] Charme-personne |
| <input type="checkbox"/> [E] Hypnose | <input type="checkbox"/> [E] Sommeil | <input type="checkbox"/> [é] Décharge électrique | <input type="checkbox"/> [é] Disque flottant | <input type="checkbox"/> [é] Mains brûlantes |
| <input type="checkbox"/> [é] Projectile magique | <input type="checkbox"/> [i] Couleurs dansantes | <input type="checkbox"/> [i] Aura magique | <input type="checkbox"/> [i] Déguisement | <input type="checkbox"/> [i] Image silencieuse |
| <input type="checkbox"/> [i] Ventriloquie | <input type="checkbox"/> [n] Contact glacial | <input type="checkbox"/> [n] Frayeur | <input type="checkbox"/> [n] Rayon d'affaiblissement | <input type="checkbox"/> [t] Agrandissement |
| <input type="checkbox"/> [t] Arme magique | <input type="checkbox"/> [t] Corde animée | <input type="checkbox"/> [t] Effacement | <input type="checkbox"/> [t] Feuille morte | <input type="checkbox"/> [t] Rapetissement |
| <input type="checkbox"/> [t] Repli expéditif | <input type="checkbox"/> [t] Saut | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Niveau 2

- | | | | | |
|--|--|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> [a] Dissimulation d'objet | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs les projectiles | <input type="checkbox"/> [a] Résist. vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> [a] Verrou de mage | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres II |
| <input type="checkbox"/> [c] Flèche acide | <input type="checkbox"/> [c] Nappe de brouillard | <input type="checkbox"/> [c] Nuée grouillante | <input type="checkbox"/> [c] Poussière scintillante | <input type="checkbox"/> [c] Toile d'araignée |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> [d] Détection des pensées | <input type="checkbox"/> [d] Localisation d'objet | <input type="checkbox"/> [E] Fou rire | <input type="checkbox"/> [E] Hébètement de monstre |
| <input type="checkbox"/> [E] Idiotie | <input type="checkbox"/> [é] Bourrasque | <input type="checkbox"/> [é] Flamme éternelle | <input type="checkbox"/> [é] Fracasement | <input type="checkbox"/> [é] Rayon ardent |
| <input type="checkbox"/> [é] Sphère de feu | <input type="checkbox"/> [é] Ténèbres | <input type="checkbox"/> [i] Bouche magique | <input type="checkbox"/> [i] Détection faussée | <input type="checkbox"/> [i] Flou |
| <input type="checkbox"/> [i] Image imparfaite | <input type="checkbox"/> [i] Image miroir | <input type="checkbox"/> [i] Invisibilité | <input type="checkbox"/> [i] Lueurs hypnotiques | <input type="checkbox"/> [i] Piège illusoire |
| <input type="checkbox"/> [n] Baiser de la goule | <input type="checkbox"/> [n] Cécité / Surdité | <input type="checkbox"/> [n] Contrôle mineur | <input type="checkbox"/> [n] Effroi | <input type="checkbox"/> [n] Main spectrale |
| <input type="checkbox"/> [n] Simulacre de vie | <input type="checkbox"/> [t] Corde enchantée | <input type="checkbox"/> [t] Déblocage | <input type="checkbox"/> [t] Endurance de l'ours | <input type="checkbox"/> [t] Force de taureau |
| <input type="checkbox"/> [t] Grâce féline | <input type="checkbox"/> [t] Lévitiation | <input type="checkbox"/> [t] Modification d'apparence | <input type="checkbox"/> [t] Pattes d'araignées | <input type="checkbox"/> [t] Pyrotechnie |
| <input type="checkbox"/> [t] Ruse du renard | <input type="checkbox"/> [t] Sagesse du hibou | <input type="checkbox"/> [t] Splendeur de l'aigle | <input type="checkbox"/> [t] Vent de murmures | <input type="checkbox"/> [t] Vision dans le noir |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Niveau 3

- | | | | | |
|--|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> [a] Antidétection | <input type="checkbox"/> [a] Cercle magique vs la Loi | <input type="checkbox"/> [a] Cercle magique vs le Bien | <input type="checkbox"/> [a] Cercle magique vs le Chaos | <input type="checkbox"/> [a] Cercle magique vs le Mal |
| <input type="checkbox"/> [a] Dissipation de la magie | <input type="checkbox"/> [a] Protec. vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> [a] Runes explosives | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres III | <input type="checkbox"/> [c] Coursier fantôme |
| <input type="checkbox"/> [c] Nuage nauséabond | <input type="checkbox"/> [c] Sceau du serpent | <input type="checkbox"/> [c] Tempête de neige | <input type="checkbox"/> [d] Clairaudience / Clairvoyance | <input type="checkbox"/> [d] Don des langues |
| <input type="checkbox"/> [d] Vision magique | <input type="checkbox"/> [E] Héroïsme | <input type="checkbox"/> [E] Immobilisation de personne | <input type="checkbox"/> [E] Rage | <input type="checkbox"/> [E] Sommeil profond |
| <input type="checkbox"/> [E] Suggestion | <input type="checkbox"/> [é] Abri | <input type="checkbox"/> [é] Boule de feu | <input type="checkbox"/> [é] Éclair | <input type="checkbox"/> [é] Lumière du jour |
| <input type="checkbox"/> [é] Mur de vent | <input type="checkbox"/> [i] Déplacement | <input type="checkbox"/> [i] Image accomplie | <input type="checkbox"/> [i] Sphère d'invisibilité | <input type="checkbox"/> [i] Texte illusoire |
| <input type="checkbox"/> [n] Baiser du vampire | <input type="checkbox"/> [n] Immobilisation de morts-vivants | <input type="checkbox"/> [n] Préservation des morts | <input type="checkbox"/> [n] Rayon d'épuisement | <input type="checkbox"/> [t] Affûtage |
| <input type="checkbox"/> [t] Arme magique suprême | <input type="checkbox"/> [t] Clignotement | <input type="checkbox"/> [t] Etat gazeux | <input type="checkbox"/> [t] Flèches enflammées | <input type="checkbox"/> [t] Forme bestiale I |
| <input type="checkbox"/> [t] Lenteur | <input type="checkbox"/> [t] Page secrète | <input type="checkbox"/> [t] Rapidité | <input type="checkbox"/> [t] Réduction d'objet | <input type="checkbox"/> [t] Respiration aquatique |
| <input type="checkbox"/> [t] Vol | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [E] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

Sorts Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 4

<input type="checkbox"/> [a] Ancre dimensionnelle	<input type="checkbox"/> [a] Délivrance des malédictions	<input type="checkbox"/> [a] Globe invulnérabilité partielle	<input type="checkbox"/> [a] Peau de pierre	<input type="checkbox"/> [a] Piège à feu
<input type="checkbox"/> [c] Brouillard dense	<input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres IV	<input type="checkbox"/> [c] Création mineure	<input type="checkbox"/> [c] Porte dimensionnelle	<input type="checkbox"/> [c] Refuge
<input type="checkbox"/> [c] Tentacules noirs	<input type="checkbox"/> [d] Détection de la scrutiny	<input type="checkbox"/> [d] Localisation de créature	<input type="checkbox"/> [d] Œil de mage	<input type="checkbox"/> [d] Scrutation
<input type="checkbox"/> [E] Charme-monstre	<input type="checkbox"/> [E] Confusion	<input type="checkbox"/> [E] Désespoir foudroyant	<input type="checkbox"/> [E] Mission	<input type="checkbox"/> [é] Bouclier de feu
<input type="checkbox"/> [é] Cri	<input type="checkbox"/> [é] Mur de feu	<input type="checkbox"/> [é] Mur de glace	<input type="checkbox"/> [é] Sphère d'isolement	<input type="checkbox"/> [é] Tempête de grêle
<input type="checkbox"/> [i] Assassin imaginaire	<input type="checkbox"/> [i] Convocation d'ombres	<input type="checkbox"/> [i] Invisibilité suprême	<input type="checkbox"/> [i] Lueur d'arc-en-ciel	<input type="checkbox"/> [i] Mur illusoire
<input type="checkbox"/> [i] Terrain hallucinatoire	<input type="checkbox"/> [n] Animation des morts	<input type="checkbox"/> [n] Contagion	<input type="checkbox"/> [n] Énergie négative	<input type="checkbox"/> [n] Malédiction
<input type="checkbox"/> [n] Terreur	<input type="checkbox"/> [t] Agrandissement de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Corps élémentaire I	<input type="checkbox"/> [t] Forme bestiale II	<input type="checkbox"/> [t] Façonnage de la pierre
<input type="checkbox"/> [t] Mémorisation	<input type="checkbox"/> [t] Rapetissement de groupe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveau 5

<input type="checkbox"/> [a] Annulation d'enchantement	<input type="checkbox"/> [a] Renvoi	<input type="checkbox"/> [a] Sanctuaire secret	<input type="checkbox"/> [c] Brume mortelle	<input type="checkbox"/> [c] Chien de garde
<input type="checkbox"/> [c] Coffre secret	<input type="checkbox"/> [c] Contrat	<input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres V	<input type="checkbox"/> [c] Création majeure	<input type="checkbox"/> [c] Mur de pierre
<input type="checkbox"/> [c] Téléportation	<input type="checkbox"/> [d] Contact avec les plans	<input type="checkbox"/> [d] Lien télépathique	<input type="checkbox"/> [d] Œil indiscret	<input type="checkbox"/> [E] Brume mentale
<input type="checkbox"/> [E] Débilité	<input type="checkbox"/> [E] Domination	<input type="checkbox"/> [E] Immobilisation de monstre	<input type="checkbox"/> [E] Symbole de sommeil	<input type="checkbox"/> [é] Communication à distance
<input type="checkbox"/> [é] Cône de froid	<input type="checkbox"/> [é] Main, interposée	<input type="checkbox"/> [é] Mur de force	<input type="checkbox"/> [i] Cauchemar	<input type="checkbox"/> [i] Faux-semblant
<input type="checkbox"/> [i] Image prédéterminée	<input type="checkbox"/> [i] Leurre	<input type="checkbox"/> [i] Magie des ombres	<input type="checkbox"/> [i] Mirage	<input type="checkbox"/> [i] Songe
<input type="checkbox"/> [n] Nécromancie	<input type="checkbox"/> [n] Flétrissement	<input type="checkbox"/> [n] Symbole de douleur	<input type="checkbox"/> [n] Vague de fatigue	<input type="checkbox"/> [t] Corps élémentaire II
<input type="checkbox"/> [t] Croissance animale	<input type="checkbox"/> [t] Fabrication	<input type="checkbox"/> [t] Force bestiale III	<input type="checkbox"/> [t] Forme végétale I	<input type="checkbox"/> [t] Métamorphose d'autrui I
<input type="checkbox"/> [t] Métamorphose funeste	<input type="checkbox"/> [t] Passe-muraille	<input type="checkbox"/> [t] Télékinésie	<input type="checkbox"/> [t] Transmutation boue en pierre	<input type="checkbox"/> [t] Transmutation pierre en boue
<input type="checkbox"/> [t] Vol supérieur	<input type="checkbox"/> [u] Permanence	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveau 6

<input type="checkbox"/> [a] Champ de force	<input type="checkbox"/> [a] Défense magique	<input type="checkbox"/> [a] Dissipation suprême	<input type="checkbox"/> [a] Globe d'invulnérabilité	<input type="checkbox"/> [a] Zone d'antimagie
<input type="checkbox"/> [c] Brume acide	<input type="checkbox"/> [c] Contrat intermédiaire	<input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres VI	<input type="checkbox"/> [c] Mur de fer	<input type="checkbox"/> [d] Analyse d'enchantement
<input type="checkbox"/> [d] Mythes et légendes	<input type="checkbox"/> [d] Vision lucide	<input type="checkbox"/> [E] Héroïsme	<input type="checkbox"/> [E] Quête	<input type="checkbox"/> [E] Suggestion de groupe
<input type="checkbox"/> [E] Symbole de persuasion	<input type="checkbox"/> [é] Éclairs multiples	<input type="checkbox"/> [é] Main impérieuse	<input type="checkbox"/> [é] Prévoyance	<input type="checkbox"/> [é] Sphère glaciale
<input type="checkbox"/> [i] Double illusoire	<input type="checkbox"/> [i] Image permanente	<input type="checkbox"/> [i] Image programmée	<input type="checkbox"/> [i] Traversée des ombres	<input type="checkbox"/> [i] Voile
<input type="checkbox"/> [n] Annihilation de mort-vivant	<input type="checkbox"/> [n] Cercle de mort	<input type="checkbox"/> [n] Création de mort-vivant	<input type="checkbox"/> [n] Mauvais œil	<input type="checkbox"/> [n] Symbole de terreur
<input type="checkbox"/> [t] Contrôle de l'eau	<input type="checkbox"/> [t] Corps élémentaire III	<input type="checkbox"/> [t] Endurance de l'ours de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Forme bestiale IV	<input type="checkbox"/> [t] Forme draconique I
<input type="checkbox"/> [t] Forme végétale II	<input type="checkbox"/> [t] Force de taureau de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Grâce féline de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Glissement de terrain	<input type="checkbox"/> [t] Pétrification
<input type="checkbox"/> [t] Remémoration	<input type="checkbox"/> [t] Ruse du renard de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Sagesse du hibou de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Splendeur de l'aigle de groupe	<input type="checkbox"/> [t] Transformation martiale
<input type="checkbox"/> [t] Transmutation pierre en chair	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveau 7

<input type="checkbox"/> [a] Bannissement	<input type="checkbox"/> [a] Dissimulation suprême	<input type="checkbox"/> [a] Renvoi des sorts	<input type="checkbox"/> [c] Changement de plan	<input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres
<input type="checkbox"/> [c] Invocation instantanée	<input type="checkbox"/> [c] Manoir somptueux	<input type="checkbox"/> [c] Porte de phase	<input type="checkbox"/> [c] Téléportation d'objet	<input type="checkbox"/> [c] Téléportation suprême
<input type="checkbox"/> [d] Scrutation suprême	<input type="checkbox"/> [d] Vision magique suprême	<input type="checkbox"/> [d] Vision mystique	<input type="checkbox"/> [E] Aliénation mentale	<input type="checkbox"/> [E] Immobil. personne de groupe
<input type="checkbox"/> [E] Mot de pouvoir aveuglant	<input type="checkbox"/> [E] Symbole d'étourdissement	<input type="checkbox"/> [é] Boule de feu à retardement	<input type="checkbox"/> [é] Cage de force	<input type="checkbox"/> [é] Épée de force
<input type="checkbox"/> [é] Poigne agrippieuse	<input type="checkbox"/> [é] Rayon prismatique	<input type="checkbox"/> [i] Convocation d'ombres suprême	<input type="checkbox"/> [i] Invisibilité de groupe	<input type="checkbox"/> [i] Projection d'image
<input type="checkbox"/> [i] Simulacre	<input type="checkbox"/> [n] Contrôle des morts-vivants	<input type="checkbox"/> [n] Doigt de mort	<input type="checkbox"/> [n] Symbole de faiblesse	<input type="checkbox"/> [n] Vague d'épuisement
<input type="checkbox"/> [t] Contrôle du climat	<input type="checkbox"/> [t] Corps élémentaire IV	<input type="checkbox"/> [t] Force gigantesque I	<input type="checkbox"/> [t] Forme draconique II	<input type="checkbox"/> [t] Forme végétale III
<input type="checkbox"/> [t] Forme éthérée	<input type="checkbox"/> [t] Inversion de la gravité	<input type="checkbox"/> [t] Métamorphose d'autrui II	<input type="checkbox"/> [t] Statue	<input type="checkbox"/> [u] Souhait limité
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveau 8

<input type="checkbox"/> [a] Esprit impénétrable	<input type="checkbox"/> [a] Mur prismatique	<input type="checkbox"/> [a] Protection contre les sorts	<input type="checkbox"/> [a] Verrou dimensionnel	<input type="checkbox"/> [c] Contrat suprême
<input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres VIII	<input type="checkbox"/> [c] Dédalle	<input type="checkbox"/> [c] Nuage incendiaire	<input type="checkbox"/> [c] Séquestration	<input type="checkbox"/> [d] Œil indiscret suprême
<input type="checkbox"/> [d] Localisation suprême	<input type="checkbox"/> [d] Moment de présience	<input type="checkbox"/> [E] Attirance	<input type="checkbox"/> [E] Aversion	<input type="checkbox"/> [E] Charme-monstre de groupe
<input type="checkbox"/> [E] Danse irrésistible	<input type="checkbox"/> [E] Entrave	<input type="checkbox"/> [E] Exigence	<input type="checkbox"/> [E] Mot de pouvoir étourdissant	<input type="checkbox"/> [E] Symbole d'aliénation mentale
<input type="checkbox"/> [é] Cri suprême	<input type="checkbox"/> [é] Explosion de lumière	<input type="checkbox"/> [é] Poing serré	<input type="checkbox"/> [é] Rayon polaire	<input type="checkbox"/> [é] Sphère téléguidée
<input type="checkbox"/> [i] Écran	<input type="checkbox"/> [i] Magie des ombres suprême	<input type="checkbox"/> [i] Motif scintillant	<input type="checkbox"/> [n] Clône	<input type="checkbox"/> [n] Créat. mort-vivant dominant
<input type="checkbox"/> [n] Flétrissure	<input type="checkbox"/> [n] Symbole de mort	<input type="checkbox"/> [t] Animation suspendue	<input type="checkbox"/> [t] Corps de fer	<input type="checkbox"/> [t] Forme gigantesque II
<input type="checkbox"/> [t] Forme draconique III	<input type="checkbox"/> [t] Métamorphose universelle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveau 9

<input type="checkbox"/> [a] Délivrance	<input type="checkbox"/> [a] Disjonction	<input type="checkbox"/> [a] Emprisonnement	<input type="checkbox"/> [a] Sphère prismatique	<input type="checkbox"/> [c] Cercle de téléportation
<input type="checkbox"/> [c] Convocation des monstres IX	<input type="checkbox"/> [c] Portail	<input type="checkbox"/> [c] Refuge	<input type="checkbox"/> [d] Prémonition	<input type="checkbox"/> [E] Domination universelle
<input type="checkbox"/> [E] Immobilis. monstre de groupe	<input type="checkbox"/> [E] Mot de pouvoir mortel	<input type="checkbox"/> [é] Main broyeuse	<input type="checkbox"/> [é] Nuée de météores	<input type="checkbox"/> [i] Reflet d'ombre
<input type="checkbox"/> [i] Ennemi subconscient	<input type="checkbox"/> [n] Absorption d'énergie	<input type="checkbox"/> [n] Capture d'âme	<input type="checkbox"/> [n] Plante d'outre-tombe	<input type="checkbox"/> [n] Projection astrale
<input type="checkbox"/> [t] Arrêt du temps	<input type="checkbox"/> [t] Changement de forme	<input type="checkbox"/> [t] Passage dans l'éther	<input type="checkbox"/> [u] Souhait	<input type="checkbox"/>

SORTS connus

Niv. Nom du Sort

Effet

Type

Composantes

Incant.

Portée

Zone d'effet

Durée

Jet de Sauvage RM

potions

PARCHEMINS

MONTURE

Score		Mod	Score		Mod	Nom		Race / Type		Taille (type) & Poids		Al.	Sexe
FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RÉF	<input type="text"/>	Base	Perc.	Max			
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VIG	<input type="text"/>						
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	VOL	<input type="text"/>						
CA totale		<input type="text"/>	Défenses			BBA	Init.	<input type="text"/>	Toucher	Dégâts	Critique		
CA surpris	<input type="text"/>	CAC				<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
CA contact	<input type="text"/>	DIST.				<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
DMC	<input type="text"/>	BMC				<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Attaques spéciales			
Description													

COMPÉTENCES, DONs, CAPACITÉS SPÉCIALES, TOURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.