

POUVOIRS DE DOMAINE



LA FEUILLE DE SORTS DES PRÊTRES

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

Nom du personnage \_\_\_\_\_ NLS \_\_\_\_\_

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

DOGME DU CULTE :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

SORTS Portée courte  Portée moyenne  Portée longue  Concentration  % d'échec  Vaincre la RM   
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 0

- |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Assistance divine | <input type="checkbox"/> Création d'eau                      | <input type="checkbox"/> Détection de la magie | <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Lecture de la magie |
| <input type="checkbox"/> Lumière           | <input type="checkbox"/> Purification de nourriture et d'eau | <input type="checkbox"/> Réparation            | <input type="checkbox"/> Résistance          | <input type="checkbox"/> Saignement          |
| <input type="checkbox"/> Stabilisation     | <input type="checkbox"/> Stimulant                           | <input type="checkbox"/>                       | <input type="checkbox"/>                     | <input type="checkbox"/>                     |

NIVEAU 1

- |  |   |   |   |  |
|--|---|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Anathème                            | <input type="checkbox"/> Arme magique               | <input type="checkbox"/> Bénédiction              | <input type="checkbox"/> Bénédiction de l'eau       | <input type="checkbox"/> Blessure légère             |
| <input type="checkbox"/> Bouclier de la foi                  | <input type="checkbox"/> Bouclier entropique        | <input type="checkbox"/> Brume de dissimulation   | <input type="checkbox"/> Compréhension des langages | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres I   |
| <input type="checkbox"/> Détection de la Loi                 | <input type="checkbox"/> Détection du Bien          | <input type="checkbox"/> Détection du Chaos       | <input type="checkbox"/> Détection du Mal           | <input type="checkbox"/> Détection des morts-vivants |
| <input type="checkbox"/> Endur. vs énergies destructives     | <input type="checkbox"/> Faveur divine              | <input type="checkbox"/> Frayeur                  | <input type="checkbox"/> Imprécation                | <input type="checkbox"/> Injonction                  |
| <input type="checkbox"/> Invisibilité pour les morts-vivants | <input type="checkbox"/> Malédiction de l'eau       | <input type="checkbox"/> Perception de la mort    | <input type="checkbox"/> Pierre magique             | <input type="checkbox"/> Protection contre la Loi    |
| <input type="checkbox"/> Protection contre le Bien           | <input type="checkbox"/> Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> Regain d'assurance         | <input type="checkbox"/> Sanctuaire                  |
| <input type="checkbox"/> Soins légers                        | <input type="checkbox"/>                            | <input type="checkbox"/>                          | <input type="checkbox"/>                            | <input type="checkbox"/>                             |

NIVEAU 2

- |   |   |  |   |  |
|---|---|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Aide                       | <input type="checkbox"/> Alignement indétectable    | <input type="checkbox"/> Apaisement des émotions | <input type="checkbox"/> Arme alignée           | <input type="checkbox"/> Arme spirituelle                    |
| <input type="checkbox"/> Augure                     | <input type="checkbox"/> Blessure modérée           | <input type="checkbox"/> Cacophonie              | <input type="checkbox"/> Consécration           | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres II          |
| <input type="checkbox"/> Délivrance de la paralysie | <input type="checkbox"/> Détection des pièges       | <input type="checkbox"/> Discours captivant      | <input type="checkbox"/> Endurance de l'ours    | <input type="checkbox"/> Force de taureau                    |
| <input type="checkbox"/> Fracasement                | <input type="checkbox"/> Immobilisation de personne | <input type="checkbox"/> Mise à mort             | <input type="checkbox"/> Préservation des morts | <input type="checkbox"/> Profanation                         |
| <input type="checkbox"/> Protection d'autrui        | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison   | <input type="checkbox"/> Rapport                 | <input type="checkbox"/> Réparation intégrale   | <input type="checkbox"/> Résistance vs énergies destructives |
| <input type="checkbox"/> Restauration partielle     | <input type="checkbox"/> Sagesse de hibou           | <input type="checkbox"/> Silence                 | <input type="checkbox"/> Soins modérés          | <input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle                |
| <input type="checkbox"/> Ténèbres                   | <input type="checkbox"/> Zone de vérité             | <input type="checkbox"/>                         | <input type="checkbox"/>                        | <input type="checkbox"/>                                     |

NIVEAU 3

- |   |  |   |  |  |
|---|--|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Animation des morts                          | <input type="checkbox"/> Blessure grave              | <input type="checkbox"/> Cécité / Surdité             | <input type="checkbox"/> Cercle magique vs la Loi        | <input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Bien   |
| <input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Chaos                   | <input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Mal    | <input type="checkbox"/> Communication avec les morts | <input type="checkbox"/> Contagion                       | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres III |
| <input type="checkbox"/> Création de nourriture et d'eau              | <input type="checkbox"/> Délivrance des malédictions | <input type="checkbox"/> Dissimulation d'objet        | <input type="checkbox"/> Dissipation de la magie         | <input type="checkbox"/> Façonnage de la pierre      |
| <input type="checkbox"/> Flamme éternelle                             | <input type="checkbox"/> Fusion dans la pierre       | <input type="checkbox"/> Ghyphie de garde             | <input type="checkbox"/> Guérison de la cécité / surdité | <input type="checkbox"/> Guérison des maladies       |
| <input type="checkbox"/> Localisation d'objet                         | <input type="checkbox"/> Lumière du jour             | <input type="checkbox"/> Lumière brûlante             | <input type="checkbox"/> Main du berger                  | <input type="checkbox"/> Malédiction                 |
| <input type="checkbox"/> Marche sur l'onde                            | <input type="checkbox"/> Mur de vent                 | <input type="checkbox"/> Négation de l'invisibilité   | <input type="checkbox"/> Panoplie magique                | <input type="checkbox"/> Prière                      |
| <input type="checkbox"/> Protection contre les énergies destructrices | <input type="checkbox"/> Respiration aquatique       | <input type="checkbox"/> Soins importants             | <input type="checkbox"/> Ténèbres profondes              | <input type="checkbox"/>                             |
| <input type="checkbox"/>  | <input type="checkbox"/>                             | <input type="checkbox"/>                              | <input type="checkbox"/>                                 | <input type="checkbox"/>                             |

NIVEAU 4

- |   |   |   |  |  |
|---|---|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Allié d'outreplan        | <input type="checkbox"/> Ancre dimensionnelle | <input type="checkbox"/> Arme magique suprême       | <input type="checkbox"/> Blessure critique         | <input type="checkbox"/> Châtiment sacré       |
| <input type="checkbox"/> Communication à distance | <input type="checkbox"/> Contrôle de l'eau    | <input type="checkbox"/> Convocation de monstres IV | <input type="checkbox"/> Courroux de l'ordre       | <input type="checkbox"/> Détection du mensonge |
| <input type="checkbox"/> Divination               | <input type="checkbox"/> Don des langues      | <input type="checkbox"/> Empoisonnement             | <input type="checkbox"/> Immunité contre les sorts | <input type="checkbox"/> Liberté de mouvements |
| <input type="checkbox"/> Marche dans les airs     | <input type="checkbox"/> Marteau du chaos     | <input type="checkbox"/> Neutralisation du poison   | <input type="checkbox"/> Protection contre la mort | <input type="checkbox"/> Puissance divine      |
| <input type="checkbox"/> Renvoi                   | <input type="checkbox"/> Répulsif             | <input type="checkbox"/> Restauration               | <input type="checkbox"/> Soins intensifs           | <input type="checkbox"/> Ténèbres maudites     |
| <input type="checkbox"/> Transfert de sorts       | <input type="checkbox"/> Vermine géante       | <input type="checkbox"/>                            | <input type="checkbox"/>                           | <input type="checkbox"/>                       |

