

APTITUDES SPÉCIALES DU PALADIN



Nom du personnage _____ NLS _____

SORTS

Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0 <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1 <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2 <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3 <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4 <input type="text"/>	<input type="text"/>

OPTIONS DE MAGIE, DONs, NOTES

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 1

- | | | | | |
|--|---|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Arme magique | <input type="checkbox"/> Bénédiction | <input type="checkbox"/> Bénédiction d'arme | <input type="checkbox"/> Bénédiction de l'eau | <input type="checkbox"/> Création d'eau |
| <input type="checkbox"/> Détection des morts-vivants | <input type="checkbox"/> Détection du poison | <input type="checkbox"/> Endur. vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> Faveur divine | <input type="checkbox"/> Lecture de la magie |
| <input type="checkbox"/> Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> Résistance | <input type="checkbox"/> Restauration | <input type="checkbox"/> Soins légers |
| <input type="checkbox"/> Stimulant | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Niveau 2

- | | | | | |
|--|---|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Alignement indétectable | <input type="checkbox"/> Délivrance de la paralysie | <input type="checkbox"/> Force de taureau | <input type="checkbox"/> Protection d'autrui | <input type="checkbox"/> Ralentissement du poison |
| <input type="checkbox"/> Résistance vs énergies destructives | <input type="checkbox"/> Sagesse du hibou | <input type="checkbox"/> Splendeur de l'aigle | <input type="checkbox"/> Zone de vérité | <input type="checkbox"/> |

Niveau 3

- | | | | | |
|--|---|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Arme magique suprême | <input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Chaos | <input type="checkbox"/> Cercle magique vs le Mal | <input type="checkbox"/> Délivrance des malédictions | <input type="checkbox"/> Détection du mensonge |
| <input type="checkbox"/> Dissipation de la magie | <input type="checkbox"/> Guérison de destrier | <input type="checkbox"/> Guérison de la cécité / surdité | <input type="checkbox"/> Lumière du jour | <input type="checkbox"/> Prière |
| <input type="checkbox"/> Soins modérés | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Niveau 4

- | | | | | |
|--|---------------------------------------|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Annulation d'enchantement | <input type="checkbox"/> Épée sainte | <input type="checkbox"/> Marque de la justice | <input type="checkbox"/> Neutralisation du poison | <input type="checkbox"/> Protection contre la mort |
| <input type="checkbox"/> Rejet du Chaos | <input type="checkbox"/> Rejet du Mal | <input type="checkbox"/> Restauration | <input type="checkbox"/> Soins importants | <input type="checkbox"/> |

Potions

Parchemins

DESTRIER DU PALADIN

Score	Mod	Score	Mod	Nom	RACE / Type	TAILLE (TYPE) & Poids	Âge	Sexe
FOR	<input type="text"/>	SAG	<input type="text"/>	RÉF	<input type="text"/>	Base	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	VIG	<input type="text"/>	Perc.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	VOL	<input type="text"/>	Max	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CA totale	<input type="text"/>	BBA	<input type="text"/>	Init.	<input type="text"/>	Points de Vie	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CA surpris	<input type="text"/>	CAC	<input type="text"/>	Toucher	<input type="text"/>	Dégâts	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CA contact	<input type="text"/>	DIST.	<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	Critique	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DMC	<input type="text"/>	BMC	<input type="text"/>	Attaque	<input type="text"/>	Attaques spéciales	<input type="text"/>	Description

COMPÉTENCES, DONs, CAPACITÉS SPÉCIALES, POURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.