

NOUS, GOBLINS!

KIMSA L'EXILÉE

Kimsa est une gobeline orpheline recueillie par des moines du village de Pointesable quand elle était toute petite. Les moines l'ont initiée à leur art du combat en espérant canaliser son énergie et la ramener sur le bon chemin. Elle a découvert le monde extérieur à l'occasion de l'attaque des gobelins sur le village il y a quelques mois. Attirée par le feu et ses congénères, Kimsa a quitté le village de Pointesable pour rejoindre la tribu des lèche-crapauds. Elle est très avide de découvrir sa nouvelle culture. Elle est très attirée par tout ce qui brille et en particulier les bijoux.

KIMSA L'EXILÉE

Gobeline Moine 1

Humanoïde (gobelinoïde) de taille P, LM

Init +4 ; **Sens** vision dans le noir 12 cases (18m) ; **Perception** +5

DÉFENSES

CA 17, **contact** 17, **dépourvu** 13 (sagesse +1, **Dex** +4, **esquive** +1, **taille** +1)

pv 10 (1d8+2)

Réf +6, **Vig** +3, **Vol** +3

ATTAQUES

VD 6 cases (9m)

Corps à corps déluge de coups +4/+4 (1d4+1)

poing +5 (1d4+1)

Distance arbalète légère +5 (1d6/19-20)

Attaques spéciales Déluge de coups, coup étourdissant (Vigueur DD 11)



LA CHANSON DE KIMSA

LES GOBELINS COURENT, LES GOBELINS SAUTENT

LES GOBELINS TAPENT, LES GOB' DEPOTENT

BROIE LE CRANE, BRÛLE LA PEAU

KIMSA EST LÀ, VOUS ÊTES K.O. !!!

CARACTÉRISTIQUES

For 13, **Dex** 18, **Con** 12, **Int** 10, **Sag** 13, **Cha** 6

BBA +0 ; **BMO** +0 ; **DMD** 15

Dons Attaque en finesse, Combat à main nues, Esquive

Trait Courage goblin

Compétences Acrobaties +8, Discrétion +16, Escalade +5, Perception +5 ; **Modificateurs raciaux** +4 Discrétion, +4 Équitation

Langues goblin, commun

ÉQUIPEMENTS

Équipement de combat potion d'armure de mage, potion de soins légers

Autre équipement 20 carreaux d'arbalète dans un carquois en cuir de peau de chien, 1 sachet de 10 souris séchées accompagnées d'une sauce au sang de chèvre (équivalent à 1 journée de ration de voyage), 1 queue de vache (en-cas), 1 mini-robe de moine, des bijoux et bracelets en toc mais qui brillent beaucoup, 1 plume d'oie et son encrier accompagné d'une feuille de parchemin, 1 sac à dos en cuir, 1 corde, 6 torches, amorces et silex, 1 miroir et bouteille d'eau de vie de bave de crapauds.

Trait goblin : Courage goblin

Le personnage a une propension inquiétante à être trop sûr de lui au combat. Lorsqu'il affronte un ennemi qui est plus grand que lui et qu'aucun de ses alliés ne se trouve sur une case adjacente à la sienne, sa posture, sa bravache et les insultes qu'il profère lui donnent un bonus de trait de +1 aux jets d'attaque avec les armes de corps à corps sans allonge.