Nom du personnage _____ Nls

Sorts

Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
=	+	+	1		
=	+	+	2		
=	+	+	3		
=	+	+	4		

Aptitudes spéciales de l'Antipaladin

Pathfinder Roleplaying Game

Feuille de Sorts des Antipaladins

Options de magie, Dons, Notes

Les cruautés de l'Antipaladin

Sorts

Portée courte ____ 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) | Portée moyenne ____ 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) | Portée longue ____ 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) | Concentration ____ NLS + CARAC + DIVERS | % d'échec ____ | Vaincre la RM ____

Niveau 1

- Arme magique
- Blessure légère
- Anathème
- Convocation de monstres I
- Convocation de monstre mineur ADM
- Déguisement
- Détection du poison
- Frayeur
- Imprécation
- Injonction
- Lecture de la magie
- Litanie de faiblesse UC
- Litanie de paresse UC
- Malédiction de l'eau (M)
- Mise à mort
- Monture de guerre ADM
- Ordre assassin ADM
- Protection contre le Bien
- Protection contre la Loi
- Tir longue distance UC

Niveau 2

- Alignement indétectable
- Cadeau empoisonné ADM
- Cécité / Surdité
- Convocation de monstres II
- Effroi
- Engin de siège magique UC
- Force de taureau
- Immobilisation de personne
- Invisibilité
- Litanie de défense UC
- Litanie d'éloquence UC
- Litanie d'enchevêtrement UC
- Litanie de prévention UC
- Panoplie du champion ADM
- Poison pernicieux ADM
- Profanation (M)
- Protection contre le Bien (partagé) UC
- Protection contre la Loi (partagé) UC
- Pur dégoût ADM
- Résistance à la corruption
- Savoir manier une arme UC
- Silence
- Splendeur de l'aigle
- Ténèbres
- Vision dans le noir

Niveau 3

- Animation des morts (M)
- Antidétection (M)
- Arme magique suprême
- Armure impie
- Baiser du vampire
- Blessure modérée
- Cercle magique contre le Bien
- Cercle magique contre la Loi
- Contagion
- Convocation de monstres III
- Dissipation de la magie
- Élan de rapidité UC
- Juggernaut mortel UC
- Lame de sombre triomphe ADM
- Litanie de fuite UC
- Litanie de vision UC
- Malédiction
- Mépris absolu ADM
- Régression ancestrale
- Ténèbres profondes MR Drow
- Vision dans le noir (partagé) UC

Niveau 4

- Antidétection (partagé) UC
- Blessure grave
- Convocation de monstres IV
- Coup retentissant
- Empoisonnement
- Engin de siège magique supérieur UC
- Épée impie ADM
- Exécution
- Invisibilité suprême
- Litanie de folie UC
- Litanie de tonnerre UC
- Litanie de vengeance UC
- Rejet de la Loi
- Rejet du Bien
- Terreur
- Vision dans le noir supérieure ADM

Parchemins & Potions

Monture / Destrier

	For	Dex	Con
Score			
Mod			

	Sag	Int	Cha
Score			
Mod			

CA ____ DMC ____
surpris ____ contact ____

Nom ____ Race / Type ____ Taille (type) & Poids ____ Al. ____ Sexe ____

Réf ____ Vig ____ Vol ____ Résistances

Base ____ Déplacements

Max ____ Points de Vie

BBA ____ Init. ____ Percept° ____

	Attaque	Toucher	Dégâts	Critique
CAC				
Dist.				
BMC				

Attaques spéciales

Compétences, Dons, Capacités spéciales, Pours, Equipement, Langages, Notes, etc.