Nom du personnage _____ Nls

Sorts

Total / jour	Base / jour	Mod. Carac.	Mod. Divers		DD JDS	Nbre connus
	=	+	+	0		
	=	+	+	1		
	=	+	+	2		
	=	+	+	3		
	=	+	+	4		
	=	+	+	5		
	=	+	+	6		

Représentation du Barde

Pathfinder® Roleplaying Game™

La Feuille de Sorts du Barde

Options de magie, Dons, Notes

Sorts

Portée courte ____ (7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …)) Portée moyenne ____ (30m +3m/NLS (2, 3, 4, …)) Portée longue ____ (120m +12m/NLS (2, 3, 4, …)) Concentration ____ (NLS + CARAC + DIVERS) % d'échec ____ Vaincre la RM ____

Niveau 0

- ☐ Allié involontaire APG
- ☐ Aspect de fée UC
- ☐ Berceuse
- ☐ Convocation d'instrument
- ☐ Détection de la magie
- ☐ Étincelle APG
- ☐ Hébètement
- ☐ Illumination
- ☐ Inspection APG
- ☐ Lecture de la magie
- ☐ Lumière
- ☐ Lumière dansante
- ☐ Manipulation à distance
- ☐ Message
- ☐ Ouverture / Fermeture
- ☐ Prestidigitation
- ☐ Réparation
- ☐ Repérage
- ☐ Résistance
- ☐ Son Imaginaire
- ☐ _____

Niveau 1

- ☐ Abondance de munitions UC
- ☐ Adoration UC
- ☐ Alarme
- ☐ Alignement indétectable
- ☐ Altération vocale ADM
- ☐ Anticipation du danger ADM
- ☐ Aura magique
- ☐ Avance assurée UC
- ☐ Bafouiller ADM
- ☐ Bouche magique (M)
- ☐ Charmant cadeau APG
- ☐ Charme-personne
- ☐ Combattant pris au dépourvu ADM
- ☐ Compréhension des langages
- ☐ Confusion mineure
- ☐ Connaissance du Borgne UC
- ☐ Convocation de monstres I
- ☐ Convocation monstre mineur ADM
- ☐ Cor de poursuite ADM
- ☐ Corde animée
- ☐ Corde d'échardes ADM
- ☐ Cri perçant ADM
- ☐ Déguisement
- ☐ Démarche aérienne APG
- ☐ Désir anormal
- ☐ Détection des passages secrets
- ☐ Disparition APG
- ☐ Dissimulation d'objet
- ☐ Effacement
- ☐ Emprunt de compétence APG
- ☐ Feuille morte
- ☐ Fierté illusoire ADM
- ☐ Final salvateur APG
- ☐ Flèche de Ki ADM
- ☐ Fou rire
- ☐ Frayeur
- ☐ Graisse
- ☐ Grandes illuminations APG
- ☐ Hostilité forcée UC
- ☐ Hypnose
- ☐ Identification
- ☐ Image silencieuse
- ☐ Innocence APG
- ☐ Inspiration opportune APG
- ☐ Instant de gloire UC
- ☐ Jeunesse apparente ADM
- ☐ Jouer d'un instrument ADM
- ☐ Lanterne dansante APG
- ☐ Maladresse APG
- ☐ Note tangible APG
- ☐ Ordre libérateur UC
- ☐ Partage de la langue APG
- ☐ Réaction négative UC
- ☐ Regain d'assurance
- ☐ Réparation improvisée UC
- ☐ Repli expéditif
- ☐ Revigorer APG
- ☐ River le regard UC
- ☐ Serviteur invisible
- ☐ Soins légers
- ☐ Sommeil
- ☐ Sommeil réparateur
- ☐ Trou de mémoire APG
- ☐ Ventriloquie APG
- ☐ Voir l'alignement UC
- ☐ _____

Niveau 2

- ☐ Allegro ADM
- ☐ Allié compatissant ADM
- ☐ Apaisement des émotions
- ☐ Appel cacophonique APG
- ☐ Arme boomerang UC
- ☐ Arme polyvalente APG
- ☐ Biographie du sang APG
- ☐ Bruit pénible ADM
- ☐ Brume hantée ADM
- ☐ Cacophonie
- ☐ Cacophonie distrayante ADM
- ☐ Cécité / Surdité
- ☐ Convocation de monstres II
- ☐ Coup tonitruant UC
- ☐ Création de carte au trésor (M) APG
- ☐ De la soie à l'acier ADM
- ☐ Déguisement fantomatique ADM
- ☐ Déguiser autrui ADM
- ☐ Détection de pensées
- ☐ Détection faussée
- ☐ Discours captivant
- ☐ Don des langues
- ☐ Dragon d'artifice ADM
- ☐ Effroi
- ☐ Engouement téméraire ADM
- ☐ Ennui oppressant ADM
- ☐ Entrer dans une image APG
- ☐ Folle hallucination ADM
- ☐ Flou
- ☐ Fracassement
- ☐ Grâce féline
- ☐ Hébètement de monstre
- ☐ Héroïsme
- ☐ Hurlement perçant ADM
- ☐ Hypnose des animaux
- ☐ Image imparfaite
- ☐ Image miroir
- ☐ Immobilisation de personne
- ☐ Inspiration galante APG
- ☐ Invective cuisante UC
- ☐ Invisibilité
- ☐ Langage caché APG
- ☐ Langue de miel APG
- ☐ Localisation d'objets
- ☐ Lueurs hypnotiques
- ☐ Main vagabonde UC
- ☐ Messager animal
- ☐ Misérable pitié ADM
- ☐ Modification d'apparence
- ☐ Monture de guerre ADM
- ☐ Nuée grouillante
- ☐ Partage de la langue (partagé) UC
- ☐ Partage des souvenirs ADM
- ☐ Poussière du crépuscule APG
- ☐ Perspicacité tactique UC
- ☐ Poussière scintillante
- ☐ Pur dégoût ADM
- ☐ Pyrotechnie
- ☐ Rage
- ☐ Ralentissement du poison
- ☐ Requiem pour les fantômes APG
- ☐ Retardement de la douleur ADM
- ☐ Ruse du renard
- ☐ Sang bouillant ADM
- ☐ Scrupule UC
- ☐ Sens aiguisés ADM
- ☐ Silence
- ☐ Soins modérés
- ☐ Splendeur de l'aigle
- ☐ Suggestion
- ☐ Ténèbres
- ☐ Torche révélatrice UC
- ☐ Transformation de maître ADM
- ☐ Vent de murmures
- ☐ Vol de voix ADM
- ☐ _____

Niveau 3

- ☐ Abri
- ☐ Accompagnement exquis ADM
- ☐ Arme boomerang (partagé) UC
- ☐ Bagou
- ☐ Chagrin écrasant ADM
- ☐ Charme-monstre
- ☐ Chœur hanté ADM
- ☐ Clairaudience / Clairvoyance
- ☐ Clignotement
- ☐ Communication avec les animaux
- ☐ Conducteur fantôme UC
- ☐ Confusion
- ☐ Contrôle des créatures convoquées ADM
- ☐ Convocation de monstres III
- ☐ Coursier fantôme
- ☐ Délivrance des malédictions
- ☐ Démarche aérienne de groupe APG
- ☐ Déplacement
- ☐ Désespoir foudroyant
- ☐ Détection de l'invisibilité
- ☐ Détection de la magie
- ☐ Don des langues (partagé) UC
- ☐ Efforts coordonnés APG
- ☐ Espoir
- ☐ Esprit malveillant ADM
- ☐ État gazeux
- ☐ Feu de camp abrité APG
- ☐ Final purificateur APG
- ☐ Final revigorant APG
- ☐ Harmonie profane APG
- ☐ Image accomplie
- ☐ Langue élémentaire APG
- ☐ Lenteur
- ☐ Lumière du jour
- ☐ Malédiction de dégoût ADM
- ☐ _____
- ☐ Manipulation des sons
- ☐ Mission
- ☐ Narcissisme suffisant ADM
- ☐ Page secrète
- ☐ Pluie de grenouilles ADM
- ☐ Ralentissement du poison (partagé) UC
- ☐ Rapidité
- ☐ Recherche de pensées APG
- ☐ Revigorer de groupe APG
- ☐ Saut de bouffon APG
- ☐ Sceau du serpent (M)
- ☐ _____
- ☐ Scrutation (F)
- ☐ Singes fous ADM
- ☐ Soins importants
- ☐ Sommeil profond
- ☐ Sphère d'invisibilité
- ☐ Tambours tonnants APG
- ☐ Témoin ADM
- ☐ Terreur
- ☐ Terrible remord ADM
- ☐ Texte illusoire (M)
- ☐ Vision infernale ADM
- ☐ _____

Sorts

Portée courte ____ 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, …) | Portée moyenne ____ 30m +3m/NLS (2, 3, 4, …) | Portée longue ____ 120m +12m/NLS (2, 3, 4, …) | Concentration ____ NLS + CARAC + DIVERS | % d'échec ____ | Vaincre la RM ____

Niveau 4

- ☐ Annulation d'enchantement
- ☐ Broderie (M) APG
- ☐ Communication avec les plantes
- ☐ Convocation d'ombres
- ☐ Convocation de monstres IV
- ☐ Coursier fantôme (partagé) UC
- ☐ Cri
- ☐ Danse des cent coupures ADM
- ☐ Détection de la scrutation
- ☐ Dénonciation
- ☐ Détonation discordante APG
- ☐ Domination
- ☐ Écholocation ADM
- ☐ Estoc sonore ADM
- ☐ Final héroïque APG
- ☐ Hébètement de groupe ADM
- ☐ Hurlement primitif ADM
- ☐ Image de foudre UC
- ☐ Immobilisation de monstre
- ☐ Invisibilité suprême
- ☐ Liberté de mouvement
- ☐ Localisation de créature
- ☐ Lueur d'arc-en-ciel
- ☐ Mépris absolu ADM
- ☐ Modification de mémoire
- ☐ Mythes et légendes (F, M)
- ☐ Mur de son ADM
- ☐ Neutralisation du poison
- ☐ Pas de l'ombre ADM
- ☐ Porte dimensionnelle
- ☐ Poussière d'étoile APG
- ☐ Pulsion de jalousie ADM
- ☐ Refuge du mage
- ☐ Représentation de virtuose ADM
- ☐ Répulsif
- ☐ Requiem pour les fantôme de groupe APG
- ☐ Sérénité ADM
- ☐ Soins intensifs
- ☐ Terrain hallucinatoire
- ☐ Zone de silence
- ☐ _____

Niveau 5

- ☐ Appel cacophonique de groupe APG
- ☐ Barde d'ombre ADM
- ☐ Bouclier involontaire (M) APG
- ☐ Brume mentale
- ☐ Cauchemar
- ☐ Chant assourdissant APG
- ☐ Chant de discorde
- ☐ Convocation de monstre V
- ☐ Cri Ki ADM
- ☐ Dissipation suprême
- ☐ Double illusoire
- ☐ Ennemi amical APG
- ☐ Extase ADM
- ☐ Faux-semblant
- ☐ Final étourdissant APG
- ☐ Fuite du barde APG
- ☐ Héroïsme suprême
- ☐ Image prédéterminée
- ☐ Leurre (M)
- ☐ Magie des ombres
- ☐ Manteau de rêve APG
- ☐ Mirage
- ☐ Note pétrifiante APG
- ☐ Parole résonnante ADM
- ☐ Soins légers de groupe
- ☐ Songe
- ☐ Suggestion de groupe
- ☐ Toile fantasmagorique APG
- ☐ Traversée des ombres
- ☐ Vengeance pour outrage ADM
- ☐ _____

Niveau 6

- ☐ Analyse d'enchantement (F)
- ☐ Animation d'objets
- ☐ Charme-monstre de groupe
- ☐ Convocation de monstre VI
- ☐ Cri suprême
- ☐ Dangereux final APG
- ☐ Danse des milles coupures ADM
- ☐ Danse irrésistible
- ☐ Festin des héros
- ☐ Grâce féline de groupe
- ☐ Image permanente
- ☐ Image programmée (M)
- ☐ Inspiration brillante APG
- ☐ Interdiction du fou APG
- ☐ Joueur de flûte APG
- ☐ Mauvais-œil
- ☐ Orientation
- ☐ Poudre d'escampette APG
- ☐ Présence écrasante ADM
- ☐ Projection d'image
- ☐ Quête
- ☐ Résonnance
- ☐ Ruse du renard de groupe
- ☐ Scrutation suprême
- ☐ Soins modérés de groupe
- ☐ Splendeur de l'aigle de groupe
- ☐ Tranquillité euphorique APG
- ☐ Vague d'extase ADM
- ☐ Voile
- ☐ _____

Description des Sorts connus

Niv.	Nom du Sort	Effet	Type	Composantes	Incant.	Portée	Zone d'effet	Durée	Jet de Sauvegarde	RM

Potions

Parchemins