

Nom du personnage

NLS

POUVOIRS DE LIGNAGE

PATHFINDER

 Roleplaying Game™

FEUILLE DE SORTS DES ENSORCELEURS

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
0					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

SORTS Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

NIVEAU 0

- | | | | | | |
|--|--|---|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> [a] Résistance | <input type="checkbox"/> [é] Brise ^{Paizo} | <input type="checkbox"/> [é] Pénombre ^{Paizo} | <input type="checkbox"/> [c] Aspersions d'acide | <input type="checkbox"/> [t] Choc ^{Paizo} | <input type="checkbox"/> [t] Racine ^{Paizo} |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection de la magie | <input type="checkbox"/> [é] Illumination | <input type="checkbox"/> [é] Rayon de givre | <input type="checkbox"/> [c] Détremper ^{Paizo} | <input type="checkbox"/> [t] Manipulation à distance | <input type="checkbox"/> [t] Réparation |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection du poison | <input type="checkbox"/> [é] Étincelles ^{APG} | <input type="checkbox"/> [é] Scoop ^{Paizo} | <input type="checkbox"/> [n] Destruction de M-V | <input type="checkbox"/> [t] Message | <input type="checkbox"/> [u] Prestidigitation |
| <input type="checkbox"/> [d] Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> [é] Lumière | <input type="checkbox"/> [i] Aspect de fée hantée ^{UC} | <input type="checkbox"/> [n] Fatigue | <input type="checkbox"/> [t] Ouverture/Fermeture | <input type="checkbox"/> [u] Signature magique |
| <input type="checkbox"/> [e] Hébètement | <input type="checkbox"/> [é] Lumières dansantes | <input type="checkbox"/> [i] Son imaginaire | <input type="checkbox"/> [n] Saignement | | |

NIVEAU 1

- | | | | |
|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> [a] Alarme | <input type="checkbox"/> [i] Image silencieuse | <input type="checkbox"/> [t] Feuille morte | <input type="checkbox"/> [d] Langue élémentaire ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> [a] Avancée assurée ^{UC} | <input type="checkbox"/> [i] Réaction négative ^{UC} | <input type="checkbox"/> [t] Frappe miroir ^{UC} | <input type="checkbox"/> [d] Localisation d'objet |
| <input type="checkbox"/> [a] Bouclier | <input type="checkbox"/> [i] Ventriloquie | <input type="checkbox"/> [t] Jeunesse apparente ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [d] Partage de la langue ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> [a] Bouclier de foudre ^{UC} | <input type="checkbox"/> [c] Abondance de munitions ^{UC} | <input type="checkbox"/> [t] Lanterne dansante ^{APG} | <input type="checkbox"/> [d] Partage des souvenirs ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [a] Endurance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [c] Armure de mage | <input type="checkbox"/> [t] Maladresse ^{APG} | <input type="checkbox"/> [e] Allié compatissant ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [a] Paix forcée ^{UC} | <input type="checkbox"/> [c] Brume de dissimulation | <input type="checkbox"/> [t] Malchance de l'artisan ^{APG} | <input type="checkbox"/> [e] Désir anormal ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre la Loi | <input type="checkbox"/> [c] Bullé d'air ^{UC} | <input type="checkbox"/> [t] Modification des vents ^{APG} | <input type="checkbox"/> [e] Ennui oppressant ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Bien | <input type="checkbox"/> [c] Contact corrosif ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Ordre libérateur ^{UC} | <input type="checkbox"/> [e] Fou rire |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres mineurs ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Panacée universelle ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [e] Hébètement de monstre |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres I | <input type="checkbox"/> [t] Poing de pierre ^{APG} | <input type="checkbox"/> [e] Idiotie |
| <input type="checkbox"/> [a] Verrouillage | <input type="checkbox"/> [c] Dague de stalactite ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Poudre affaiblie ^{UC} | <input type="checkbox"/> [e] Perspicacité tactique ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [d] Anticipation du danger ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [c] Flèche de kï ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Poudre mouillée ^{UC} | <input type="checkbox"/> [e] Retardement de la douleur ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [d] Compréhension des langages | <input type="checkbox"/> [c] Graisse | <input type="checkbox"/> [t] Rapetissement | <input type="checkbox"/> [e] Savoir manier une arme ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [d] Coup au but | <input type="checkbox"/> [c] Monture | <input type="checkbox"/> [t] Renforcer l'armement ^{UC} | <input type="checkbox"/> [e] Scrupule ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection des morts-vivants | <input type="checkbox"/> [c] Projectile de toile ^{MRE-Drow} | <input type="checkbox"/> [t] Réparation improvisée ^{UC} | <input type="checkbox"/> [é] Bourrasque |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection des passages secrets | <input type="checkbox"/> [c] Serviteur invisible | <input type="checkbox"/> [t] Réplis expéditif | <input type="checkbox"/> [é] Caresse élémentaire ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> [d] Identification | <input type="checkbox"/> [c] Trébucher dans un trou (F) ^{APG} | <input type="checkbox"/> [t] Saut | <input type="checkbox"/> [é] Chute de température ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [d] Voir l'alignement | <input type="checkbox"/> [n] Contact glacial | <input type="checkbox"/> [t] Silence forcé ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [é] Contact gelé ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [e] Boulette ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [n] Décomposition de cadavre ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Tir à longue distance ^{UC} | <input type="checkbox"/> [é] Décharge défensive ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [e] Charme-personne | <input type="checkbox"/> [n] Façonnage de cadavre ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [é] Flamme éternelle (M) |
| <input type="checkbox"/> [e] Combattant pris au dépourvu ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [n] Frayeur | | <input type="checkbox"/> [é] Fracasement |
| <input type="checkbox"/> [e] Fierté illusoire ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [n] Interrogatoire ^{ADDM} | | <input type="checkbox"/> [é] Immolation spontanée ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [e] Hypnose | <input type="checkbox"/> [n] Rayon affaiblissant | | <input type="checkbox"/> [é] Main vagabonde ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [e] Instant de gloire ^{UC} | <input type="checkbox"/> [n] Rayon de fièvre ^{ADDM} | | <input type="checkbox"/> [é] Pénombre protectrice ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [e] Rizer le regard ^{UC} | <input type="checkbox"/> [n] Restauration de cadavre ^{ADDM} | | <input type="checkbox"/> [é] Rayon ardent |
| <input type="checkbox"/> [e] Sommeil | <input type="checkbox"/> [t] Altération vocale ^{ADDM} | | <input type="checkbox"/> [é] Regard brûlant ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> [e] Trou de mémoire ^{APG} | <input type="checkbox"/> [t] Agrandissement | | <input type="checkbox"/> [é] Sphère de feu |
| <input type="checkbox"/> [é] Cri perçant ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Arc de gravité ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [é] Souffle de feu ^{APG} |
| <input type="checkbox"/> [é] Décharge électrique | <input type="checkbox"/> [t] Arme infailible ^{UC} | | <input type="checkbox"/> [é] Ténèbres |
| <input type="checkbox"/> [é] Disque flottant | <input type="checkbox"/> [t] Arme magique | | <input type="checkbox"/> [é] Tir par ricochet ^{UC} |
| <input type="checkbox"/> [é] Grandes illuminations ^{APG} | <input type="checkbox"/> [t] Caresse de la mer ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Bouche magique (M) |
| <input type="checkbox"/> [é] Mains brûlantes | <input type="checkbox"/> [t] Cassé ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Brume hantée ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [é] Poussée hydraulique ^{APG} | <input type="checkbox"/> [t] Chance de l'artisan ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Déguisement fantomatique ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [é] Projectiles magiques | <input type="checkbox"/> [t] Charge de fourmi ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Déguiser autrui ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [i] Arme d'ombre ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [t] Corde animée | | <input type="checkbox"/> [i] Détection faussée |
| <input type="checkbox"/> [i] Aura magique | <input type="checkbox"/> [t] Démarche aérienne ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Flou |
| <input type="checkbox"/> [i] Came illusoire ^{UC} | <input type="checkbox"/> [t] Dragon d'artifice ^{ADDM} | | <input type="checkbox"/> [i] Folle hallucination ^{ADDM} |
| <input type="checkbox"/> [i] Couleurs dansantes | <input type="checkbox"/> [t] Effacement | | <input type="checkbox"/> [i] Image imparfaite |
| <input type="checkbox"/> [i] Disparition ^{APG} | <input type="checkbox"/> [t] Excavation expéditive ^{APG} | | <input type="checkbox"/> [i] Image miroir |
| <input type="checkbox"/> [i] Déguisement | <input type="checkbox"/> [t] Fabrication de balles ^{UC} | | <input type="checkbox"/> [i] Invisibilité |

NIVEAU 2

- | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|---|--|---|---|---|--|---|--|--|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> [a] Arme protectrice (F) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Bien (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Chaos (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs la Loi (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Mal (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs les projectiles | <input type="checkbox"/> [a] Résistance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [a] Verrou du mage (M) | <input type="checkbox"/> [d] Apprentissage par le sang ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [d] Création de carte au trésor (M) ^{APG} | <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> [d] Détection de pensées | | | |
| <input type="checkbox"/> [a] Bouclier pare-balles ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Dissimulation d'objets | <input type="checkbox"/> [a] Endurance vs nrj destructives (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Misérable piété ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Bien (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Chaos (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs la Loi (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs le Mal (partagé) ^{UC} | <input type="checkbox"/> [a] Protection vs les projectiles | <input type="checkbox"/> [a] Résistance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [a] Verrou du mage (M) | <input type="checkbox"/> [d] Apprentissage par le sang ^{ADDM} | <input type="checkbox"/> [d] Création de carte au trésor (M) ^{APG} | <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> [d] Détection de pensées |

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration / invocation / [d] divination / [e] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

Niveau 5

- [a] Créature artificielle incassable ^{ADM}
- [a] Peau de pierre (partagé) (M) ^{UC}
- [a] Renvoi
- [a] Sanctuaire secret
- [d] Contact avec les plans
- [d] Lien télépathique
- [d] Œil indiscret
- [d] Symbole de scrutiny ^{ADM}
- [d] Vérité ^{MR-Asimar}
- [e] Brume mentale
- [e] Débilité
- [e] Domination
- [e] Immobilisation de monstre
- [e] Malédiction de dégoût ^{ADM}
- [e] Narcissisme suffisant ^{ADM}
- [e] Symbole de sommeil (M)
- [é] Arc électrique ^{ADM}
- [é] Communication à distance
- [é] Cône de froid
- [é] Estoc sonore ^{ADM}
- [é] Frappe douloureuse de groupe ^{APG}
- [é] Main interposée
- [é] Mur de force
- [é] Mur de son ^{ADM}
- [é] Prison de glace ^{ADM}
- [é] Serpent de feu ^{APG}
- [é] Tir d'énergie à l'arme de siège ^{UC}
- [i] Cauchemar
- [i] Faux-semblant
- [i] Image prédéterminée
- [i] Leurre (M)
- [i] Magie des ombres
- [i] Mirage
- [i] Songe
- [i] Symbole fatal (M) ^{UC}
- [i] Toile fantasmagorique ^{APG}
- [c] Brume mortelle
- [c] Chien de garde
- [c] Coffre secret (F)
- [c] Contrat
- [c] Convocation de monstres ^V
- [c] Corrosion ^{ADM}
- [c] Création majeure
- [c] Fosse affamée ^{APG}
- [c] Geyser ^{APG}
- [c] Jet d'acide ^{ADM}
- [c] Juxtaposition hostile ^{UC}
- [c] Mur de pierre
- [c] Téléportation
- [n] Absorption de toxine ^{UC}
- [n] Flétrissement végétal
- [n] Porte-peste ^{ADM}
- [n] Possession
- [n] Possession d'objet ^{ADM}
- [n] Projection astrale mineure ^{ADM}
- [n] Suffocation ^{APG}
- [n] Symbole de douleur (M)
- [n] Vagues de fatigue
- [t] Adaptation planaire ^{APG}
- [t] Anatomie morte-vivante II ^{ADM}
- [t] Broderie (M) ^{APG}
- [t] Corps élémentaire II
- [t] Croissance animale
- [t] Écholocation ^{ADM}
- [t] Fabrication
- [t] Forme bestiale III
- [t] Forme de vermine II ^{ADM}
- [t] Forme végétale I
- [t] Métamorphose

- [t] Métamorphose funeste
- [t] Passe-muraille
- [t] Physique monstrueux III ^{ADM}
- [t] Réparation rapide ^{ADM}
- [t] Télékinésie
- [t] Transmutation de la boue en pierre
- [t] Transmutation de la pierre en boue
- [t] Vents capricieux ^{ADM}
- [t] Vol supérieur
- [u] Permanence (M)

Niveau 6

- [a] Champ de force
- [a] Défense magique
- [a] Dissipation suprême
- [a] Globe d'invulnérabilité renforcée
- [a] Symbole de sceau ^{ADM}
- [a] Zone d'antimagie
- [d] Analyse d'enchantement (F)
- [d] Balle dédiée supérieure ^{UC}
- [d] Lien des esprits combattifs ^{ADM}
- [d] Mythes et légendes (F, M)
- [d] Vision lucide (M)
- [e] Héroïsme suprême
- [e] Manteau de rêves ^{APG}
- [e] Mépris absolu ^{ADM}
- [e] Pulsions de jalousie ^{ADM}
- [e] Quête
- [e] Sérénité ^{ADM}
- [e] Suggestion de groupe
- [e] Symbole de persuasion (M)
- [e] Vengeance pour outrage ^{ADM}
- [é] Éclair multiple
- [é] Flamme contagieuse ^{APG}
- [é] Froide frappe de glace ^{ADM}
- [é] Main impérieuse
- [é] Menottes scellées ^{ADM}
- [é] Prévoyance (F)
- [é] Sirocco ^{APG}
- [é] Sphère glaciale
- [é] Tir d'énergie à l'arme de siège supérieur ^{UC}
- [i] Double illusoire
- [i] Image permanente
- [i] Image programmée (M)
- [i] Traversée des ombres
- [i] Voile
- [c] Brume acide
- [c] Contrat intermédiaire
- [c] Convocation de monstres ^{VI}
- [c] Convocation de pudding noir ^{ADM}
- [c] Mur de fer (M)
- [c] Poudre d'escampette ^{APG}
- [c] Téléportation par cristal de glace ^{ADM}
- [n] Annihilation de mort-vivant (M)
- [n] Bouclier involontaire (M) ^{APG}
- [n] Cercle de mort (M)
- [n] Création de mort-vivant (M)
- [n] Contagion supérieure ^{ADM}
- [n] Malédiction majeure ^{ADM}
- [n] Mauvais œil
- [n] Symbole de terreur (M)
- [t] Anatomie morte-vivante III ^{ADM}
- [t] Corps élémentaire III
- [t] Contrôle de l'eau
- [t] Désintégration
- [t] Endurance de l'ours de groupe

- [t] Ennemi contondant ^{APG}
- [t] Force de taureau de groupe
- [t] Forme bestiale ^{IV}
- [t] Forme draconique I
- [t] Forme liquide ^{APG}
- [t] Forme végétale II
- [t] Grâce féline de groupe
- [t] Glissement de terrain
- [t] Nappe de goudron ^{UC}
- [t] Pétrification
- [t] Physique monstrueux ^{IV} ^{ADM}
- [t] Remémoration
- [t] Résistance à l'âge ^{ADM}
- [t] Ruse du renard de groupe
- [t] Sagesse de hibou de groupe
- [t] Splendeur de l'aigle de groupe
- [t] Transformation martiale (M)
- [t] Transmutation de la pierre en chair

Niveau 7

- [a] Bannissement
- [a] Cercle de clarté ^{ADM}
- [a] Dépense ^{APG}
- [a] Déviation ^{APG}
- [a] Dissimulation suprême
- [a] Renvoi de sorts
- [d] Scrutation suprême
- [d] Vision magique suprême
- [d] Vision mystique (M)
- [e] Aliénation mentale
- [e] Immobilisation de personne de groupe
- [e] Mot de pouvoir aveuglant
- [e] Symbole d'étourdissement (M)
- [e] Vagues d'extase ^{ADM}
- [é] Boule de feu à retardement
- [é] Cage de force (M)
- [é] Cri ^{ki} ^{ADM}
- [é] Épée de force (F)
- [é] Poigne agrippeuse
- [é] Rayons prismatiques
- [é] Vents cinglants ^{ADM}
- [é] Vortex ^{APG}
- [i] Convocation d'ombres suprême
- [i] Invisibilité de groupe
- [i] Projection d'image
- [i] Stimulacre (M, X)
- [i] Vengeance fantasmagorique ^{APG}
- [i] Voile lunaire ^{ADM}
- [c] Changement de plan (F)
- [c] Création de demi-plan mineure ^{ADM}
- [c] Convocation de monstres ^{VII}
- [c] Éruption caustique ^{ADM}
- [c] Extase ^{ADM}
- [c] Invocation instantanée (M)
- [c] Juxtaposition hostile supérieure ^{UC}
- [c] Manoir somptueux (F)
- [c] Porte de phase
- [c] Rempart ^{APG}
- [c] Téléportation d'objet
- [c] Téléportation suprême
- [c] Traverser l'espace ^{UC}
- [c] Contrôle des morts-vivants
- [n] Doigt de mort
- [n] Épidémie ^{ADM}
- [n] Résurrection temporaire ^{ADM}
- [n] Symbole de faiblesse (M)

- [n] Vague de déguisement
- [t] Adaptation planaire de groupe ^{APG}
- [t] Brandon ^{APG}
- [t] Canon arcanique (F) ^{UC}
- [t] Contrôle de créature artificielle ^{ADM}
- [t] Contrôle du climat
- [t] Corps de glace ^{ADM}
- [t] Corps élémentaire ^{IV}
- [t] Forme draconique II
- [t] Forme de géant I
- [t] Forme éthérée
- [t] Forme végétale III
- [t] Inversion de la gravité
- [t] Métamorphoser suprême
- [t] Parole résonnante ^{ADM}
- [t] Résistance à l'âge supérieure ^{ADM}
- [t] Statue
- [t] Tempête de peste ^{ADM}
- [t] Vol de groupe ^{APG}
- [u] Souhait limité (M)

Niveau 8

- [a] Esprit impénétrable
- [a] Manteau marin ^{APG}
- [a] Mur prismatique
- [a] Protection contre les sorts (F, M)
- [a] Verrou dimensionnel
- [d] Échec annoncé ^{ADM}
- [d] Localisation suprême
- [d] Moment de prescience
- [d] Œil indiscret suprême
- [e] Attirance (F)
- [e] Aversion
- [e] Charme-monstre de groupe
- [e] Danse irrésistible
- [e] Entrave (M)
- [e] Exigence
- [e] Mot de pouvoir étourdissant
- [e] Symbole d'aliénation mentale (M)
- [e] Tranquillité euphorique ^{APG}
- [é] Cri suprême
- [é] Explosion de lumière
- [é] Nuées d'orage ^{APG}
- [é] Poing serré
- [é] Rayon polaire
- [é] Sphère téléguidée
- [i] Écran
- [i] Magie des ombres suprême
- [i] Motif scintillant
- [c] Appel de créature artificielle ^{ADM}
- [c] Contrat suprême
- [c] Convocation de monstres ^{VIII}
- [c] Création de demi-plan ^{ADM}
- [c] Dédale
- [c] Mur de lave ^{APG}
- [c] Nuage incendiaire
- [c] Séquestration (F, M)
- [n] Clone (F, M)
- [n] Création de mort-vivant dominant (M)
- [n] Flétrissure
- [n] Orbe du néant ^{ADM}
- [n] Symbole de mort
- [t] Anatomie morte-vivante ^{IV} ^{ADM}
- [t] Animation suspendue (M)
- [t] Aspect terrifiant ^{UC}
- [t] Corps de fer

