

Sorts Portée courte Portée moyenne Portée longue Concentration % d'échec Vaincre la RM
 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) NLS + CARAC + DIVERS

Niveau 4

- Armure impie ^{APG}
- Armure sainte ^{APG}
- Balle dédiée ^{UC}
- Blessure critique
- Châtiment sacré
- Colère partagée ^{APG}
- Communication à distance
- Courroux de l'ordre
- Dénonciation ^{APG}
- Détection de la scrutation
- Détection du mensonge
- Divination (M)
- Engin de siège magique supérieur ^{UC}
- Hébètement de groupe ^{ADM}
- Immobilisation de monstre
- Immunité contre les sorts
- Infatigable poursuivants ^{APG}
- Infestation de vers ^{ADM}
- Interrogatoire supérieur ^{ADM}
- Invisibilité suprême
- Lamentation du lâche ^{APG}
- Liberté de mouvement
- Lien des esprits combattifs ^{ADM}
- Litanie de fuite ^{UC}
- Litanie de vision ^{UC}
- Lumière de jugement ^{UC}
- Malédiction de négation magique ^{ADM}
- Marque supérieure ^{APG}

- Marteau du Chaos
- Menottes scellées ^{ADM}
- Mission
- Neutralisation du poison
- Peau de pierre (M)
- Protection contre la mort
- Protection vs njs destructives (partagé) ^{UC}
- Puissance divine
- Renvoi
- Repentir forcé ^{APG}
- Réprimande ^{APG}
- Réprobation ^{ADM}
- Restauration (M)
- Soins intensifs
- Somnambulisme (M) ^{APG}
- Ténèbres maudites
- Terreur
- Trouver la proie ^{UC}

Niveau 5

- Action interdite supérieure ^{ADM}
- Annulation d'enchantement
- Arme destructrice
- Bannissement
- Blessure légère de groupe
- Bouclier involontaire (M) ^{APG}

Niveau 6

- Annihilation de mort-vivant (M)
- Balle dédiée supérieure ^{UC}
- Barrière de lames
- Blasphème
- Blessure modérée de groupe
- Cercle de mort (M)
- Champ de force
- Décret
- Dissipation suprême
- Festin des héros
- Ghyphes de garde suprême
- Guérison suprême
- Interdiction (M)
- Litanie de folie ^{UC}
- Mise à mal
- Mythes et légendes (F, M)
- Orientation
- Parole du Chaos
- Parole sacrée
- Présence écrasante ^{ADM}
- Purification ^{APG}
- Purulence de groupe ^{APG}
- Soins modérés de groupe

POTIONS

PARCHEMINS

MONTURE

Score		Mod		Score		Mod		Nom	RACE / Type		TAILLE (TYPE) & POIDS		ÂL.	Sexe
FOR	DEX	SAG	INT	RÉF	VIG	CHA	VOL		Base	Perc.	Max	Points de Vie		
CA totale				BBA	Init.			Toucher	Dégâts	Critique				
CA surpris				CAC				Attaque						
CA contact				DISI.				Attaque						
DMC				BMC				Attaque				Attaques spéciales		Description

COMPÉTENCES, DONNS, CAPACITÉS SPÉCIALES, POURS, ÉQUIPEMENT, LANGAGES, NOTES, ETC.
