

Nom du personnage _____

NLS _____

POUVOIRS D'ÉCOLE



LA FEUILLE DE SORTS DES MAGICIENS

OPTIONS DE MAGIE, DONNS, NOTES

SORTS

Total /jour	Base /jour	Mod. Carac.	Mod. Divers	DD JDS	Nbre connus
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	5	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	7	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	8	<input type="text"/>
<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	9	<input type="text"/>

SORTS Portée courte 7,5m +1,5m/2 NLS (2, 4, 6, ...) Portée moyenne 30m +3m/NLS (2, 3, 4, ...) Portée longue 120m +12m/NLS (2, 3, 4, ...) Concentration NLS + CARAC + DIVERS % d'échec Vaincre la RM

[a] [d] [e] [é] [i] [c] [n] [t] [u]

École de Prédilection Un magicien non spécialisé appartient à l'école [u] universelle (il n'a pas d'école opposée).

Écoles Opposées Un magicien spécialiste a 1 école de prédilection et 2 écoles opposées (n'importe lesquelles sauf universelle). Préparer un sort d'une école opposée, coûte 2 emplacements de sorts de même niveau.

- NIVEAU 0
- | | | | | |
|--|---|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> [a] Résistance | <input type="checkbox"/> [é] Illumination | <input type="checkbox"/> [é] Scoop Paizo | <input type="checkbox"/> [n] Fatigue | <input type="checkbox"/> [t] Ouverture/Fermeture |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection de la magie | <input type="checkbox"/> [é] Étincelles APG | <input type="checkbox"/> [i] Aspect de fée hantée UC | <input type="checkbox"/> [n] Saignement | <input type="checkbox"/> [t] Racine Paizo |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection du poison | <input type="checkbox"/> [é] Lumière | <input type="checkbox"/> [i] Son imaginaire | <input type="checkbox"/> [t] Choc Paizo | <input type="checkbox"/> [t] Réparation |
| <input type="checkbox"/> [d] Lecture de la magie | <input type="checkbox"/> [é] Lumières dansantes | <input type="checkbox"/> [c] Aspersion d'acide | <input type="checkbox"/> [t] Manipulation à distance | <input type="checkbox"/> [u] Prestidigitation |
| <input type="checkbox"/> [e] Hébètement | <input type="checkbox"/> [é] Pénombre Paizo | <input type="checkbox"/> [c] Dêtrempier Paizo | <input type="checkbox"/> [t] Message | <input type="checkbox"/> [u] Signature magique |
| <input type="checkbox"/> [é] Brise Paizo | <input type="checkbox"/> [é] Rayon de givre | <input type="checkbox"/> [n] Destruction de mort-vivant | | |

- | | | | | |
|--|--|---|---|--|
| NIVEAU 1 | <input type="checkbox"/> [i] Aura magique | <input type="checkbox"/> [t] Caresse de la mer APG | NIVEAU 2 | <input type="checkbox"/> [a] Arme protectrice (F) UC |
| <input type="checkbox"/> [a] Alarme | <input type="checkbox"/> [i] Came illusoire UC | <input type="checkbox"/> [t] Cassé APG | <input type="checkbox"/> [a] Bouclier pare-balles UC | <input type="checkbox"/> [a] Dissimulation d'objets |
| <input type="checkbox"/> [a] Avancée assurée UC | <input type="checkbox"/> [i] Couleurs dansantes | <input type="checkbox"/> [t] Chance de l'artisan APG | <input type="checkbox"/> [a] Endurance vs nrj destructives (partagé) UC | <input type="checkbox"/> [a] Misérable piété ADM |
| <input type="checkbox"/> [a] Bouclier | <input type="checkbox"/> [i] Disparition APG | <input type="checkbox"/> [t] Charge de fourmi APG | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Bien (partagé) UC | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Chaos (partagé) UC |
| <input type="checkbox"/> [a] Bouclier de foudre UC | <input type="checkbox"/> [i] Déguisement | <input type="checkbox"/> [t] Corde animée | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre la Loi (partagé) UC | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Mal (partagé) UC |
| <input type="checkbox"/> [a] Endurance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [i] Image silencieuse | <input type="checkbox"/> [t] Démarche aérienne APG | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre les projectiles | <input type="checkbox"/> [a] Résistance vs nrj destructives |
| <input type="checkbox"/> [a] Paix forcée UC | <input type="checkbox"/> [i] Réaction négative UC | <input type="checkbox"/> [t] Dragon d'artifice ADM | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Bien (partagé) UC | <input type="checkbox"/> [a] Verrou du mage (M) |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre la Loi | <input type="checkbox"/> [i] Ventriloque | <input type="checkbox"/> [t] Effacement | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Mal (partagé) UC | <input type="checkbox"/> [d] Apprentissage par le sang ADM |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Chaos | <input type="checkbox"/> [c] Abondance de munitions UC | <input type="checkbox"/> [t] Excavation expéditive APG | <input type="checkbox"/> [a] Résistance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [d] Création de carte au trésor (M) APG |
| <input type="checkbox"/> [a] Protection contre le Mal | <input type="checkbox"/> [c] Armure de mage | <input type="checkbox"/> [t] Fabrication de balles UC | <input type="checkbox"/> [a] Protection contre les projectiles | <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité |
| <input type="checkbox"/> [a] Verrouillage | <input type="checkbox"/> [c] Brume de dissimulation | <input type="checkbox"/> [t] Feuille morte | <input type="checkbox"/> [a] Résistance vs nrj destructives | <input type="checkbox"/> [d] Détection de pensées |
| <input type="checkbox"/> [d] Anticipation du danger ADM | <input type="checkbox"/> [c] Bulle d'air UC | <input type="checkbox"/> [t] Frappe miroir UC | <input type="checkbox"/> [a] Verrou du mage (M) | <input type="checkbox"/> [d] Langue élémentaire APG |
| <input type="checkbox"/> [d] Compréhension des langages | <input type="checkbox"/> [c] Contact corrosif ADM | <input type="checkbox"/> [t] Jeunesse apparente ADM | <input type="checkbox"/> [d] Apprentissage par le sang ADM | <input type="checkbox"/> [d] Localisation d'objet |
| <input type="checkbox"/> [d] Coup au but | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres mineurs ADM | <input type="checkbox"/> [t] Lanterne dansante APG | <input type="checkbox"/> [d] Création de carte au trésor (M) APG | <input type="checkbox"/> [d] Partage de la langue APG |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection des morts-vivants | <input type="checkbox"/> [c] Convocation de monstres I | <input type="checkbox"/> [t] Maladresse APG | <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> [d] Partage des souvenirs ADM |
| <input type="checkbox"/> [d] Détection des passages secrets | <input type="checkbox"/> [c] Dague de stalactite ADM | <input type="checkbox"/> [t] Malchance de l'artisan APG | <input type="checkbox"/> [d] Détection de l'invisibilité | <input type="checkbox"/> [e] Allié compatissant ADM |
| <input type="checkbox"/> [d] Identification | <input type="checkbox"/> [c] Flèche de ki ADM | <input type="checkbox"/> [t] Modification des vents APG | <input type="checkbox"/> [d] Détection de pensées | <input type="checkbox"/> [e] Désir anormal ADM |
| <input type="checkbox"/> [d] Voir l'alignement | <input type="checkbox"/> [c] Graisse | <input type="checkbox"/> [t] Ordre libérateur UC | <input type="checkbox"/> [d] Langue élémentaire APG | <input type="checkbox"/> [e] Ennui oppressant ADM |
| <input type="checkbox"/> [e] Boulette ADM | <input type="checkbox"/> [c] Monture | <input type="checkbox"/> [t] Panacée universelle ADM | <input type="checkbox"/> [d] Localisation d'objet | <input type="checkbox"/> [e] Fou rire |
| <input type="checkbox"/> [e] Charme-personne | <input type="checkbox"/> [c] Projectile de toile MR-Drow | <input type="checkbox"/> [t] Poing de pierre APG | <input type="checkbox"/> [d] Partage de la langue APG | <input type="checkbox"/> [e] Hébètement de monstre |
| <input type="checkbox"/> [e] Combattant pris au dépourvu ADM | <input type="checkbox"/> [c] Serviteur invisible | <input type="checkbox"/> [t] Poudre affaiblie UC | <input type="checkbox"/> [d] Partage des souvenirs ADM | <input type="checkbox"/> [e] Idiote |
| <input type="checkbox"/> [e] Fiéret illusoire ADM | <input type="checkbox"/> [c] Trébucher dans un trou (F) APG | <input type="checkbox"/> [t] Poudre mouillée UC | <input type="checkbox"/> [e] Allié compatissant ADM | <input type="checkbox"/> [e] Perspicacité tactique UC |
| <input type="checkbox"/> [e] Hypnose | <input type="checkbox"/> [n] Contact glacial | <input type="checkbox"/> [t] Rapetissement | <input type="checkbox"/> [e] Désir anormal ADM | <input type="checkbox"/> [e] Retardement de la douleur ADM |
| <input type="checkbox"/> [e] Instant de gloire UC | <input type="checkbox"/> [n] Décomposition de cadavre ADM | <input type="checkbox"/> [t] Renforcer l'armement UC | <input type="checkbox"/> [e] Ennui oppressant ADM | <input type="checkbox"/> [e] Savoir manier une arme UC |
| <input type="checkbox"/> [e] Rêver le regard UC | <input type="checkbox"/> [n] Façonnage de cadavre APG | <input type="checkbox"/> [t] Réparation improvisée UC | <input type="checkbox"/> [e] Fou rire | <input type="checkbox"/> [e] Scrupule UC |
| <input type="checkbox"/> [e] Sommeil | <input type="checkbox"/> [n] Frayeur | <input type="checkbox"/> [t] Repli expéditif | <input type="checkbox"/> [e] Hébètement de monstre | <input type="checkbox"/> [é] Bourrasque |
| <input type="checkbox"/> [e] Trou de mémoire APG | <input type="checkbox"/> [n] Interrogatoire ADM | <input type="checkbox"/> [t] Saut | <input type="checkbox"/> [e] Idiote | <input type="checkbox"/> [é] Caresse élémentaire APG |
| <input type="checkbox"/> [é] Cri perçant ADM | <input type="checkbox"/> [n] Rayon affaiblissant | <input type="checkbox"/> [t] Silence forcé ADM | <input type="checkbox"/> [e] Perspicacité tactique UC | <input type="checkbox"/> [é] Chute de température UC |
| <input type="checkbox"/> [é] Décharge électrique | <input type="checkbox"/> [n] Rayon de fièvre ADM | <input type="checkbox"/> [t] Tir à longue distance UC | <input type="checkbox"/> [e] Retardement de la douleur ADM | <input type="checkbox"/> [é] Contact gelé ADM |
| <input type="checkbox"/> [é] Disque flottant | <input type="checkbox"/> [n] Restauration de cadavre ADM | | <input type="checkbox"/> [e] Savoir manier une arme UC | <input type="checkbox"/> [é] Décharge défensive ADM |
| <input type="checkbox"/> [é] Grandes illuminations APG | <input type="checkbox"/> [t] Altération vocale ADM | | <input type="checkbox"/> [e] Scrupule UC | |
| <input type="checkbox"/> [é] Mains brûlantes | <input type="checkbox"/> [t] Agrandissement | | <input type="checkbox"/> [é] Bourrasque | |
| <input type="checkbox"/> [é] Poussée hydraulique APG | <input type="checkbox"/> [t] Arc de gravité APG | | <input type="checkbox"/> [é] Caresse élémentaire APG | |
| <input type="checkbox"/> [é] Projectiles magiques | <input type="checkbox"/> [t] Arme infailible UC | | <input type="checkbox"/> [é] Chute de température UC | |
| <input type="checkbox"/> [i] Arme d'ombre ADM | <input type="checkbox"/> [t] Arme magique | | <input type="checkbox"/> [é] Contact gelé ADM | |
| | | | <input type="checkbox"/> [é] Décharge défensive ADM | |

Écoles : [a] abjuration / [c] conjuration/invocation / [d] divination / [e] enchantement / [é] évocation / [i] illusion / [n] nécromancie / [t] transmutation / [u] universelle

NIVEAU 2 (SUITE)

- [é] Flamme éternelle (M)
- [é] Fracasement
- [é] Immolation spontanée UC
- [é] Main vagabonde UC
- [é] Pénombre protectrice ADM
- [é] Rayon ardent
- [é] Regard brûlant APG
- [é] Sphère de feu
- [é] Souffle de feu APG
- [é] Ténèbres
- [é] Tir par ricochet UC
- [i] Bouche magique (M)
- [i] Brume hantée ADM
- [i] Déguisement fantomatique ADM
- [i] Déguiser autrui ADM
- [i] Détection faussée
- [i] Flou
- [i] Folle hallucination ADM
- [i] Image imparfaite
- [i] Image miroir
- [i] Invisibilité
- [i] Lueurs hypnotiques
- [i] Piège illusoire (M)
- [i] Symbole de miroir ADM
- [c] Abri de toile ADM
- [c] Appel des pierres APG
- [c] Arme boomerang UC
- [c] Assistant de chargement UC
- [c] Bandes de protection ADM
- [c] Convocation de monstres II
- [c] Création de fosse (F) APG
- [c] Éruption de flèches APG
- [c] Flèche acide
- [c] Monture (partagé) UC
- [c] Nappe de brouillard
- [c] Nuée grouillante
- [c] Poussière du crépuscule APG
- [c] Poussière scintillante
- [c] Shuriken de feu (M) UC
- [c] Toile d'araignée
- [c] Vague APG
- [n] Baiser de la goule
- [n] Cécité / Surdit 
- [n] Contr le mineur des morts-vivants
- [n] Effroi
- [n] Froid p n trant ADM
- [n] Main spectrale
- [n] Marionnette de peau ADM
- [n] Plaie au visage UC
- [n] Poison pernicieux ADM
- [n] Simulacre de vie
- [n] Vol de voix ADM
- [t] Acc l ration du poison APG
- [t] Adoration UC
- [t] Aspect animal UC
- [t] Assemblage par t l kin sie (F) UC
- [t] Charge de fourmi (partagé) UC
- [t] Contact d figurant ADM
- [t] Cord  enchant e
- [t] Coup tonitruant UC
- [t] De la soie   l'acier ADM
- [t] D blocage
- [t] Distorsion spatiale UC
- [t] Endurance de l'ours
- [t] Engin de si ge magique UC
- [t] F rocit  du blaireau ADM
- [t] Force de taureau
- [t] Gr ce f line
- [t] L vitation

- [t] Modification d'apparence
- [t] R paration int grale
- [t] Pattes d'araign e
- [t] Planer APG
- [t] Poigne s re UC
- [t] Poudre instable UC
- [t] Poudre stable UC
- [t] Pyrotechnie
- [t] Re cul excessif UC
- [t] Renforcer l'armement (partagé) UC
- [t] R verb ration cin tique UC
- [t] Ruse du renard
- [t] Sagesse du hibou
- [t] Sang bouillant ADM
- [t] Sculpture de simulacre ADM
- [t] Splendeur de l'aigle
- [t] Transformation de ma tre ADM
- [t] Vent de murmures
- [t] Vision dans le noir

NIVEAU 3

- [a] Antid tection (M)
- [a] Cercle magique contre la Loi
- [a] Cercle magique contre le Bien
- [a] Cercle magique contre le Chaos
- [a] Cercle magique contre le Mal
- [a] Dissipation de la magie
- [a] Manteau de vent APG
- [a] Protection vs  nergies destructives
- [a] Protection vs projectiles (partagé) UC
- [a] R sistance vs nrg destructives (partagé) UC
- [a] Runes explosives
- [d] Biographie du sang APG
- [d] Clairaudience / Clairvoyance
- [d] Don des langues
- [d] Partage de la langue (partagé) UC
- [d] Recherche de pens es APG
- [d] Rep rer les faiblesses UC
- [d] Vision magique
- [e] Engouement t m raire ADM
- [e] H ro sme
- [e] Immobilisation de personne
- [e] Pur d go t ADM
- [e] Rage
- [e] Sommeil profond
- [e] Suggestion
- [ ] Abri
- [ ] Aura  l mentaire APG
- [ ] Boule de feu
- [ ] Cacophonie distrayante ADM
- [ ] Chaine de perdition UC
- [ ]  clair
- [ ] Feu de camp abrit  APG
- [ ] Frappe douloureuse APG
- [ ] Lame du cr puscule APG
- [ ] Lumière du jour
- [ ] Mur de vent
- [ ] Poing de force ADM
- [ ] R servoir draconique APG
- [ ] Torrent hydraulique APG
- [i] D placement
- [i] Image accomplie
- [i] Sph re d'invisibilit 
- [i] Texte illusoire (M)
- [i] Vision infernale ADM
- [i] Voile r pugnant ADM

- [c] Arme boomerang (partagé) UC
- [c] Barri re protectrice (F) UC
- [c] Conducteur fant me UC
- [c] Convocation de monstres III
- [c] Coursier fant me
- [c] Fosse h riss e de pieux APG
- [c] Nuage naus abond
- [c] Orbe aqueux APG
- [c] Pluie de grenouilles ADM
- [c] Pluie de plomb (M) UC
- [c] Sceau du serpent (M)
- [c] Singes fous ADM
- [c] Temp te de cendres ADM
- [c] Temp te de neige
- [n] Animation des morts mineure ADM
- [n] Baiser du vampire
- [n] Cadeau empoisonn  ADM
- [n]  trange fi vre ADM
- [n] Hurlerment d'agonie ADM
- [n] Immobilisation de morts-vivants
- [n] Possession de marionnette ADM
- [n] Pr servation des morts
- [n] Rayon d' puisement
- [n] Sable du temps ADM
- [n] Sangsue ki ADM
- [n] Vol de soins UC
- [t] Aff tage
- [t] Anatomie morte-vivante ADM
- [t] Animal anthropomorphe ADM
- [t] Arme magique supr me
- [t] Arme polyvalente APG
- [t] Cheveux  trangleurs ADM
- [t] Clignotement
- [t] Creusement ADM
- [t] D formation douloureuse ADM
- [t] Entrer dans une image APG
- [t]  ruption de pustules ADM
- [t]  tat gazeux
- [t] Fl ches enflamm es
- [t] Forme de b b  UC
- [t] Forme bestiale I
- [t] Injection UC
- [t] Innombrables yeux ADM
- [t] Lenteur
- [t] L vitation hostile UC
- [t] Page secr te
- [t] Pattes d'araign e (partagé) UC
- [t] Peau r sineuse UC
- [t] Physique monstrueux I ADM
- [t] Rapidit 
- [t] R duction d'objet
- [t] R gression APG
- [t] R gression ancestrale MR-Drow
- [t] Respiration aquatique
- [t] Sables changeants APG
- [t] Tir aveuglant UC
- [t] Vision dans le noir (partagé) UC
- [t] Vol

- [a] Peau de pierre (M)
- [a] Pi ge   feu (M)
- [a] Protection vs  nergies destructives (partag es) UC
- [d] Balle d di e UC
- [d] D tection de la scrutation
- [d] Don des langues (partagé) UC
- [d] Localisation de cr ature
- [d]  il du mage
- [d] Partage des sens APG
- [d] Scrutation (F)
- [d] Symbole de r v lation ADM
- [e] Chagrin  crasant ADM
- [e] Charme-monstre
- [e] Confusion
- [e] Contr le des cr atures convoqu es ADM
- [e] D sespoir foudroyant
- [e]  sprit malveillant ADM
- [e] H b tement de groupe ADM
- [e] Mission
- [e] Pleine lune APG
- [e] Terrible remord ADM
- [ ] Agonie ADM
- [ ] Bouclier de feu
- [ ] Boule de foudre APG
- [ ] Brume de vitriol ADM
- [ ] Charge t l kin tique UC
- [ ] Cri
- [ ] D tonation (M) APG
- [ ] Mur de feu
- [ ] Mur de glace
- [ ] Riviere de vent APG
- [ ] Souffle de dragon APG
- [ ] Sph re d'isolement
- [ ] Temp te de gr le
- [ ] Temp te volcanique ADM
- [i] Assassin imaginaire
- [i] Convocation d'ombres
- [i] Image de foudre UC
- [i] Invisibilit  supr me
- [i] Lueur d'arc-en-ciel
- [i] Mur illusoire
- [i] Pas de l'ombre ADM
- [i] Poussier  d' toile APG
- [i] Simulacre mineur ADM
- [i] Terrain hallucinatoire
- [c] Brouillard dense
- [c] Caresse vaseuse ADM
- [c] Char fant me UC
- [c] Convocation de monstres IV
- [c] Coursier fant me (partagé) UC
- [c] Cr ation mineure
- [c] Fosse acide (M) APG
- [c] Infestation de vers ADM
- [c] Nuage de toile MR-Drow
- [c] Porte dimensionnelle
- [c] Refuge du mage
- [c] Tentacules noirs
- [n] Animation des morts (M)
- [n] Contagion
- [n]  nergie n gative
- [n] Fusion avec le familier ADM
- [n] Mal diction
- [n] Projection d'ombre APG
- [n] Simulacre de vie sup rieur ADM
- [n] Terreur
- [t] Agrandissement de groupe
- [t] Aspect animal sup rieur UC
- [t] Chevaucher les vagues ADM

NIVEAU 4

- [a] Ancre dimensionnelle
- [a] Antid tection (partagé) UC
- [a] D livrance des mal dictions
- [a] Globe d'invuln rabilit  partielle
- [a] Forme v ritable APG
- [a] Mal diction de n gation magique ADM

Niveau 4 (suite)

- [t] Contact calcificateur^{APG}
- [t] Corps élémentaire I
- [t] Dysfonctionnement^{ADM}
- [t] Engin de siège magique supérieur^{UC}
- [t] Façonnage de la pierre
- [t] Flot obsidien^{UC}
- [t] Forme bestiale II
- [t] Forme de vermine I^{ADM}
- [t] Jet de flammes^{APG}
- [t] Mémorisation (F)
- [t] Physique monstrueux II^{ADM}
- [t] Rapprochement de groupe
- [t] Résistance à l'âge mineure^{ADM}
- [t] Symbole de terreur^{ADM}
- [t] Vision dans le noir supérieure^{ADM}

- [c] Jet d'acide^{ADM}
- [c] Juxtaposition hostile^{UC}
- [c] Mur de pierre
- [c] Téléportation
- [n] Absorption de toxine^{UC}
- [n] Flétrissement végétal
- [n] Porte- peste^{ADM}
- [n] Possession
- [n] Possession d'objet^{ADM}
- [n] Projection astrale mineure^{ADM}
- [n] Suffocation^{APG}
- [n] Symbole de douleur (M)
- [n] Vagues de fatigue
- [t] Adaptation planaire^{APG}
- [t] Anatomie morte-vivante II^{ADM}

- [i] Double illusoire
- [i] Image permanente
- [i] Image programmée (M)
- [i] Traversée des ombres
- [i] Voile
- [c] Brume acide
- [c] Contrat intermédiaire
- [c] Convocation de monstres VI
- [c] Convocation de pudding noir^{ADM}
- [c] Mur de fer (M)
- [c] Poudre d'escampette^{APG}
- [c] Téléportation par cristal de glace^{ADM}
- [n] Annihilation de mort-vivant (M)
- [n] Bouclier involontaire (M)^{APG}
- [n] Cercle de mort (M)
- [n] Création de mort-vivant (M)
- [n] Contagion supérieure^{ADM}
- [n] Malédiction majeure^{ADM}
- [n] Mauvais œil
- [n] Symbole de terreur (M)
- [t] Anatomie morte-vivante III^{ADM}

- [é] Vortex^{APG}
- [i] Convocation d'ombres suprême
- [i] Invisibilité de groupe
- [i] Projection d'image
- [i] Simulacre (M, X)
- [i] Vengeance fantasmagorique^{APG}
- [i] Voile lunaire^{ADM}
- [c] Changement de plan (F)
- [c] Création de demi-plan mineure^{ADM}
- [c] Convocation de monstres VII
- [c] Éruption caustique^{ADM}
- [c] Extase^{ADM}
- [c] Invocation instantanée (M)
- [c] Juxtaposition hostile supérieure^{UC}
- [c] Manoir somptueux (F)
- [c] Porte de phase
- [c] Rempart^{APG}
- [c] Téléportation d'objet
- [c] Téléportation suprême
- [c] Traverser l'espace^{UC}
- [n] Contrôle des morts-vivants
- [n] Doigt de mort
- [n] Épidémie^{ADM}
- [n] Résurrection temporaire^{ADM}
- [n] Symbole de faiblesse (M)
- [n] Vague de déguisement
- [t] Adaptation planaire de groupe^{APG}

Niveau 5

- [a] Annulation d'enchantement
- [a] Apaisement de créature artificielles^{ADM}
- [a] Bulle de vie^{APG}
- [a] Couronne de lames (F)^{UC}
- [a] Créature artificielle incassable^{ADM}
- [a] Peau de pierre (partagé) (M)^{UC}
- [a] Renvoi
- [a] Sanctuaire secret
- [d] Contact avec les plans
- [d] Lien télépathique
- [d] Œil indiscret
- [d] Symbole de scrutiny^{ADM}
- [d] Vérité^{MR, Asimar}
- [e] Brume mentale
- [e] Débilité

- [t] Fabrication
- [t] Forme bestiale III
- [t] Forme de vermine II^{ADM}
- [t] Forme végétale I
- [t] Métamorphose
- [t] Métamorphose funeste
- [t] Passe-muraille
- [t] Physique monstrueux III^{ADM}
- [t] Réparation rapide^{ADM}
- [t] Télékinésie
- [t] Transmutation de la boue en pierre
- [t] Transmutation de la pierre en boue
- [t] Vents capricieux^{ADM}
- [t] Vol supérieur
- [u] Permanence (M)

- [n] Création de mort-vivant (M)
- [n] Contagion supérieure^{ADM}
- [n] Malédiction majeure^{ADM}
- [n] Mauvais œil
- [n] Symbole de terreur (M)
- [t] Anatomie morte-vivante III^{ADM}
- [t] Corps élémentaire III
- [t] Contrôle de l'eau
- [t] Désintégration
- [t] Endurance de l'ours de groupe
- [t] Ennemi contondant^{APG}
- [t] Force de taureau de groupe
- [t] Forme bestiale IV
- [t] Forme draconique I
- [t] Forme liquide^{APG}
- [t] Forme végétale II
- [t] Grâce féline de groupe
- [t] Glissement de terrain
- [t] Nappe de goudron^{UC}
- [t] Pétrification
- [t] Physique monstrueux IV^{ADM}
- [t] Remémoration
- [t] Résistance à l'âge^{ADM}
- [t] Ruse du renard de groupe
- [t] Sagesse de hibou de groupe
- [t] Splendeur de l'aigle de groupe
- [t] Transformation martiale (M)
- [t] Transmutation de la pierre en chair

- [c] Rempart^{APG}
- [c] Téléportation d'objet
- [c] Téléportation suprême
- [c] Traverser l'espace^{UC}
- [n] Contrôle des morts-vivants
- [n] Doigt de mort
- [n] Épidémie^{ADM}
- [n] Résurrection temporaire^{ADM}
- [n] Symbole de faiblesse (M)
- [n] Vague de déguisement
- [t] Adaptation planaire de groupe^{APG}
- [t] Brandon^{APG}
- [t] Canon arcanique (F)^{UC}
- [t] Contrôle de créature artificielle^{ADM}
- [t] Contrôle du climat
- [t] Corps de glace^{ADM}
- [t] Corps élémentaire IV
- [t] Forme draconique II
- [t] Forme de géant I
- [t] Forme éthérée
- [t] Forme végétale III
- [t] Invasion de la gravité
- [t] Métamorphoser suprême
- [t] Parole résonnante^{ADM}
- [t] Résistance à l'âge supérieure^{ADM}
- [t] Statue
- [t] Tempête de peste^{ADM}
- [t] Vol de groupe^{APG}
- [u] Souhait limité (M)

Niveau 6

- [a] Champ de force
- [a] Défense magique
- [a] Dissipation suprême
- [a] Globe d'invulnérabilité renforcée
- [a] Symbole de sceau^{ADM}
- [a] Zone d'antimagie
- [d] Analyse d'enchantement (F)
- [d] Balle dédiée supérieure^{UC}
- [d] Lien des esprits combattifs^{ADM}
- [d] Mythes et légendes (F, M)
- [d] Vision lucide (M)
- [e] Héroïsme suprême
- [e] Manteau de rêves^{APG}
- [e] Mépris absolu^{ADM}
- [e] Pulsions de jalousie^{ADM}
- [e] Quête
- [e] Sérénité^{ADM}
- [e] Suggestion de groupe
- [e] Symbole de persuasion (M)
- [e] Vengeance pour outrage^{ADM}
- [é] Éclair multiple
- [é] Flamme contagieuse^{APG}
- [é] Froide frappe de glace^{ADM}
- [é] Main impérieuse
- [é] Menottes scellées^{ADM}
- [é] Prévoyance (F)
- [é] Sirocco^{APG}
- [é] Sphère glaciale
- [é] Tir d'énergie à l'arme de siège supérieur^{UC}

- [t] Pétrification
- [t] Physique monstrueux IV^{ADM}
- [t] Remémoration
- [t] Résistance à l'âge^{ADM}
- [t] Ruse du renard de groupe
- [t] Sagesse de hibou de groupe
- [t] Splendeur de l'aigle de groupe
- [t] Transformation martiale (M)
- [t] Transmutation de la pierre en chair

- [t] Tempête de peste^{ADM}
- [t] Vol de groupe^{APG}
- [u] Souhait limité (M)

Niveau 7

- [a] Bannissement
- [a] Cercle de clarté^{ADM}
- [a] Dépense^{APG}
- [a] Déviation^{APG}
- [a] Dissimulation suprême
- [a] Renvoi de sorts
- [d] Scrutation suprême
- [d] Vision magique suprême
- [d] Vision mystique (M)
- [e] Aliénation mentale
- [e] Immobilisation de personne de groupe
- [e] Mot de pouvoir aveuglant
- [e] Symbole d'étourdissement (M)
- [e] Vagues d'extase^{ADM}
- [é] Boule de feu à retardement
- [é] Cage de force (M)
- [é] Cri kji^{ADM}
- [é] Épée de force (F)
- [é] Poigne agrippée
- [é] Rayons prismatiques
- [é] Vents cinglants^{ADM}

Niveau 8

- [a] Esprit impénétrable
- [a] Manteau marin^{APG}
- [a] Mur prismatique
- [a] Protection contre les sorts (F, M)
- [a] Verrou dimensionnel
- [d] Échec annoncé^{ADM}
- [d] Localisation suprême
- [d] Moment de prescience
- [d] Œil indiscret suprême
- [e] Attirance (F)
- [e] Aversion
- [e] Charme-monstre de groupe
- [e] Danse irrésistible
- [e] Entrave (M)
- [e] Exigence
- [e] Mot de pouvoir étourdissant
- [e] Symbole d'aliénation mentale (M)
- [e] Tranquillité euphorique^{APG}
- [é] Cri suprême

